



平成23年5月12日

各位

上場会社名 株式会社 スクウェア・エニックス・ホールディングス  
代表者 代表取締役社長 和田 洋一  
(コード番号 9684)  
問合せ先責任者 グループ経営推進部長 佐々木 通博  
(TEL 03-5333-1144)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成23年2月3日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成23年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	130,000	8,000	6,000	1,000	8.69
今回修正予想(B)	125,000	7,300	5,300	△12,000	△104.28
増減額(B-A)	△5,000	△700	△700	△13,000	
増減率(%)	△3.8	△8.8	△11.7	—	
(ご参考)前期実績 (平成22年3月期)	192,257	28,235	27,822	9,509	82.65

#### 修正の理由

特別損失の発生を主要因とした当期純損益の修正であります。

当社グループは、事業環境の急激な変化に鑑み、将来のキャッシュ・フローをより慎重に見積もった結果として、のれんの減損(約88億円)を計上する見込みとなりました。また、収益基盤強化の観点からタイトルの選別・強化を行った結果として、開発中止損および関連損失(約45億円)を計上する見込みとなりました。

さらに、東北地方太平洋沖地震の影響により、損壊したアミューズメント施設の復旧費用、アミューズメント店舗の営業休止期間中の固定費等、災害による損失(約6億円)も特別損失として発生しております。

上記の特別損失に加え、固定資産除却損(約6億円)、資産除去債務会計基準の適用に伴う影響額(約5億円)等、その他の特別損失の発生により、平成23年3月期の特別損失の総額は約160億円となる見込みです。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以上