
2012年3月期 第1四半期 ご参考資料

SQUARE ENIX®

2011年8月5日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

第1四半期（4月～6月）連結実績

（単位：億円）

	2011年3月期		2012年3月期		増減
	4-6月累計	構成比	4-6月累計	構成比	
売上高	325	100%	245	100%	△ 80
営業利益	54	17%	22	9%	△ 33
経常利益	34	11%	15	6%	△ 19
当期純利益	18	6%	7	3%	△ 11

（ご参考）通期連結事業計画

（単位：億円）

	2011年3月期		2012年3月期		増減
	通期実績	構成比	通期計画	構成比	
売上高	1,253	100%	1,300	100%	47
営業利益	73	6%	100	8%	27
経常利益	54	4%	100	8%	46
当期純利益	△ 120	-10%	50	4%	170

2012年3月期 第1四半期(4-6月) 報告セグメント実績

2012年3月期 第1四半期(4-6月) 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	調整額	連結
売上高	118	97	26	5		245
営業利益	28	6	6	1	△20	22
営業利益率	24.0%	6.0%	24.8%	17.9%	-	8.9%

(ご参考)2012年3月期 報告セグメント別 通期計画

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	調整額	連結
売上高	700	470	100	30		1,300
営業利益	140	25	18	7	△90	100
営業利益率	20.0%	5.3%	18.0%	23.3%	-	7.7%

ご参考) 2012年3月期計画

ゲームソフトの主なタイトルラインナップ(発売時期発表済みのみ)

タイトル名	地域	プラットフォーム	発売(予定)時期
デウスエクス	日・米・欧	PS3/Xbox 360/PC	2011年8月23日(米) 8月26日(欧)9月8日(日)
ドラゴンクエスト25周年記念 ファミコン&スーパーファミコン ドラゴンクエストI・II・III	日	Wii	2011年9月15日(日)
ファイナルファンタジー 零式	日	PSP	2011年10月13日(日)
ファイナルファンタジーXIII-2	日・米・欧	PS3/Xbox 360	2011年12月(日) 2012年1月(米) Early 2012(欧)
スライムもりもりドラゴンクエスト3 大海賊としっぽ団	日	3DS	2011年冬(日)
いただきストリートWii	日	Wii	2011年(日)

⋮

2012年3月期 第1四半期 ご参考資料

SQUARE ENIX®

2011年8月5日