

**SQUARE ENIX®****平成 20 年 3 月期 第 3 四半期財務・業績の概況**

平成 20 年 1 月 25 日

上場会社名 株式会社スクウェア・エニックス

上場取引所 東京証券取引所

コード番号 9684

URL <http://www.square-enix.com/>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 和田洋一

問合せ先責任者 (役職名) 取締役 (氏名) 松田洋祐

TEL (03)5333-1555 (代表)

(百万円未満切捨て)

**1. 平成 20 年 3 月期第 3 四半期の連結業績 (平成 19 年 4 月 1 日～平成 19 年 12 月 31 日)****(1) 連結経営成績**

(%表示は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期(当期)純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
20 年 3 月期 第 3 四半期	114,293	(△ 7.1)	17,909	(△ 8.9)	17,354	(△14.2)	9,095	( 0.0)
19 年 3 月期 第 3 四半期	123,035	( 78.3)	19,656	( 210.3)	20,228	( 191.6)	9,095	( 111.9)
19 年 3 月期	163,472		25,916		26,241		11,619	

	1 株当たり四半期 (当期)純利益		潜在株式調整後 1 株当たり四半期 (当期)純利益	
	円	銭	円	銭
20 年 3 月期 第 3 四半期	81	54	81	14
19 年 3 月期 第 3 四半期	82	26	81	88
19 年 3 月期	105	06	104	71

**(2) 連結財政状態**

	総資産		純資産		自己資本比率		1 株当たり純資産	
	百万円	百万円	百万円	百万円	%	円	銭	
20 年 3 月期 第 3 四半期	212,814	149,280	149,280	69.6	1,289	34		
19 年 3 月期 第 3 四半期	208,498	128,141	128,141	60.9	1,150	70		
19 年 3 月期	215,679	130,639	130,639	60.0	1,168	91		

**(3) 連結キャッシュ・フローの状況**

	営業活動による キャッシュ・フロー		投資活動による キャッシュ・フロー		財務活動による キャッシュ・フロー		現金及び現金同等物 期末残高	
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	
20 年 3 月期 第 3 四半期	10,264	△6,640	△3,066	100,253				
19 年 3 月期 第 3 四半期	18,070	△3,135	△2,993	87,546				
19 年 3 月期	32,809	△5,671	△2,912	99,847				

## 2. 配当の状況

(基準日)	1株当たり配当金					
	中間期末		期末		年間	
	円	銭	円	銭	円	銭
19年3月期	10	00	25	00	35	00
20年3月期 (実績)	10	00	—	—	30	00
20年3月期 (予想)	—	—	20	00		

## 3. 平成20年3月期の連結業績予想 (平成19年4月1日～平成20年3月31日)

【参考】

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円	銭
通期	162,500	△0.6	21,000	△19.0	20,000	△23.8	12,000	3.3	104	45

## 4. その他

- (1) 期中における重要な子会社の異動 (連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 会計処理の方法における簡便な方法の採用の有無 : 無
- (3) 最近連結会計年度からの会計処理の方法の変更の有無 : 有  
〔(注) 詳細は、4ページ【定性的情報・財務諸表等】4.その他をご覧ください。〕

### ※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。なお、上記業績予想に関する事項は、4ページをご参照ください。

## 【定性的情報・財務諸表等】

### 1. 連結経営成績に関する定性的情報

当第3四半期(平成19年4月1日～平成19年12月31日)の当社連結グループの業績は、売上高は114,293百万円(前年同期比7.1%減)、営業利益は17,909百万円(前年同期比8.9%減)、経常利益は17,354百万円(前年同期比14.2%減)、四半期純利益は9,095百万円(前年同期比0.0%増)となりました。

#### ゲーム事業

ゲームコンソール(携帯ゲーム機含む)を対象としたゲームの企画、開発及び販売を行っております。日本で開発、販売したゲームは、翻訳等のローカライズ作業を施し、北米へは主に連結子会社のSQUARE ENIX, INC.を通じて、欧州等のPAL地域へは主に連結子会社のSQUARE ENIX LTD.を通じての販売を行っております。当第3四半期は、ニンテンドーDS向けの「ドラゴンクエストIV」(日本:109万本:平成19年12月末現在、以下同じ)、「ファイナルファンタジーIV」(日本:53万本)、「ファイナルファンタジーXII レヴァナント・ウイング」(日本:54万本、北米:23万本)、「いただきストリートDS」(日本:42万本)、「ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル リング・オブ・フェイト」(日本:38万本)、「FINAL FANTASY III」(欧州:46万本)、プレイステーションポータブル(PSP)向けの「クライシス コア -ファイナルファンタジーVII-」(日本:77万本)、Wii向けの「ドラゴンクエストソード 仮面の女王と鏡の塔」(日本:49万本)などを新たに発売いたしました。

当第3四半期の売上高は34,541百万円(前年同期比14.3%減)、営業利益は8,752百万円(前年同期比36.7%減)となりました。

#### オンラインゲーム事業

ネットワークに接続することを前提としたオンラインゲームサービスの企画、開発、販売及び運営を行っております。当第3四半期は、引き続き日米欧の合計で約50万人の会員を獲得しているMMORPG(Massively Multi-player Online RPG)「ファイナルファンタジーXI」の運営を中心に展開し、11月には、同タイトルの新たな拡張ディスク「ファイナルファンタジー XI アルタナの神兵」を日本、北米、欧州等の各地域で発売しております。

当第3四半期の売上高は9,495百万円(前年同期比10.2%減)、営業利益は4,702百万円(前年同期比5.9%減)となりました。

#### モバイル・コンテンツ事業

携帯電話向けコンテンツの企画、開発及び運営を行っており、着信メロディ、待受画面、ゲーム、ポータルサービスなど様々なモバイル・コンテンツサービスを提供しております。当第3四半期においても引き続き、「ドラゴンクエスト」、「ファイナルファンタジー」のポータルサービス等を中心に当社のオリジナルコンテンツの強みを生かした取り組みを展開しております。

当第3四半期の売上高は5,054百万円(前年同期比15.0%増)、営業利益は1,092百万円(前年同期比50.8%増)となりました。

#### 出版事業

コミック雑誌、単行本をはじめ、ゲーム攻略本等ゲーム関連書籍の出版事業を行っております。当第3四半期は、「月刊少年ガンガン」、「月刊Gファンタジー」、「月刊ガンガンW I N G」及び「ヤングガンガン」の定期刊行誌に加え、各定期刊行誌で連載されているコミックの単行本やゲームガイドブック等の発売を行ってまいりました。

当第3四半期の売上高は8,514百万円(前年同期比4.7%増)、営業利益は2,755百万円(前年同期比7.8%増)となりました。

#### AM等事業

株式会社タイトーの全ての業績と、タイトーの連結子会社化によって生じたのれんの償却費を当セグメントに計上しております。当第3四半期は、前連結会計年度に行った一連の収益改善策の効果に加え、主力事業であるアミューズメント施設運営部門の既存売上高が前年比で増加傾向にあることから、堅調に推移いたしました。

当第3四半期の売上高は51,302百万円(前年同期比9.0%減)、営業利益は1,640百万円(前年同期比-:前年同期は754百万円の営業損失)となりました。

#### その他事業

主に当社コンテンツに関する二次的著作物の企画・制作・販売及びライセンス使用、ゲーム制作技術者養成スクールの運営等を行っております。

当第3四半期は、7月から本格稼働を開始したキッズ用カードゲーム機「ドラゴンクエスト モンスターバトルロード」が好調に推移し、大きく貢献しております。

当第3四半期の売上高は6,614百万円(前年同期比102.4%増)、営業利益は2,416百万円(前年同期比86.3%増)となりました。

## 2. 連結財政状態に関する定性的情報

当第3四半期末における現金及び現金同等物の期末残高は100,253百万円となりました。  
当第3四半期におけるキャッシュ・フローの状況とそれらの要因は以下のとおりであります。

- ①営業活動によるキャッシュ・フロー  
税金等調整前純利益が15,988百万円となったほか、コンテンツ制作勘定への投資等の結果、営業活動により獲得したキャッシュ・フローは10,264百万円となりました。
- ②投資活動によるキャッシュ・フロー  
投資活動により支出したキャッシュ・フローは、6,640百万円となりました。主なものは有形固定資産の取得および有価証券の取得による支出であります。
- ③財務活動によるキャッシュ・フロー  
財務活動により支出したキャッシュ・フローは、3,066百万円となりました。主に配当金の支払によるものであります。

## 3. 連結業績予想に関する定性的情報

現時点の連結業績予想につきましては、平成19年11月19日に開示いたしました平成20年3月期の連結業績予想から変更はありません。

## 4. その他

- (1) 期中における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）

該当事項はありません。

- (2) 会計処理の方法における簡便な方法の採用

該当事項はありません。

- (3) 最近連結会計年度からの会計処理の方法の変更

当社及び国内連結子会社は、法人税法の改正に伴い、平成19年4月1日以降に取得した有形固定資産について、改正後の法人税法に基づく減価償却の方法に変更しております。この変更による損益に与える影響は軽微であります。

5. (要約) 四半期連結財務諸表

(1) (要約) 四半期連結貸借対照表

(単位:百万円、%)

科 目	前年同四半期 (平成19年3月期 第3四半期)	当四半期 (平成20年3月期 第3四半期)	増減		(参考) (平成19年3月期)
	金額	金額	金額	増減率	金額
(資産の部)					
I 流動資産					
1. 現金及び預金	87,551	80,320	△7,231	△8.3	99,852
2. 受取手形及び売掛金	28,107	22,258	△5,849	△20.8	21,206
3. 有価証券	-	24,123	24,123	-	-
4. たな卸資産	5,825	5,048	△776	△13.3	4,188
5. コンテンツ制作勘定	10,271	14,501	4,230	41.2	11,903
6. 繰延税金資産	2,142	3,479	1,336	62.4	5,634
7. その他引当金	3,389	5,171	1,781	52.6	4,656
流動資産合計	△434	△349	85	△19.6	△832
II 固定資産	136,854	154,554	17,700	12.9	146,608
1. 有形固定資産	27,069	21,380	△5,688	△21.0	25,664
2. 無形固定資産	22,141	20,329	△1,811	△8.2	21,657
3. 投資その他の資産					
(1) 投資有価証券	1,085	387	△698	△64.3	455
(2) 長期貸付金	174	184	9	5.7	176
(3) 差入保証金	16,962	13,448	△3,513	△20.7	14,198
(4) 建設協力金	1,913	1,546	△367	△19.2	1,886
(5) 破産更生債権	2,210	2,954	744	33.7	5,065
(6) 繰延税金資産	5,259	807	△4,451	△84.6	4,939
(7) その他引当金	583	638	54	9.3	541
固定資産合計	△5,756	△3,417	2,339	△40.6	△5,515
資産合計	22,432	16,549	△5,883	△26.2	21,748
負債の部	71,644	58,260	△13,384	△18.7	69,071
I 流動負債	208,498	212,814	4,316	2.1	215,679
1. 支払手形及び買掛金	11,007	10,899	△107	△1.0	13,275
2. 短期借入金	-	26	26	-	-
3. 未払金	2,387	2,374	△13	△0.6	4,773
4. 未払費用	4,877	4,372	△505	△10.4	3,379
5. 未払法人税等	1,785	576	△1,209	△67.7	994
6. 前受金	1,027	703	△323	△31.5	1,188
7. 預り金	793	793	0	△0.1	490
8. 賞与引当金	755	708	△46	△6.2	1,872
9. 返品調整引当金	1,869	1,704	△164	△8.8	2,271
10. 店舗閉鎖損失引当金	223	393	170	76.4	2,973
11. その他引当金	2,619	1,040	△1,578	△60.3	1,185
流動負債合計	27,346	23,593	△3,752	△13.7	32,404
II 固定負債					
1. 社債	50,000	37,000	△13,000	△26.0	50,000
2. 退職給付引当金	2,590	1,680	△910	△35.1	2,169
3. その他引当金	420	1,259	838	199.5	466
固定負債合計	53,011	39,940	△13,071	△24.7	52,635
負債合計	80,357	63,534	△16,823	△20.9	85,040
(純資産の部)					
I 株主資本					
1. 資本金	7,937	14,897	6,959	87.7	8,038
2. 資本剰余金	37,178	44,138	6,960	18.7	37,279
3. 利益剰余金	81,790	89,988	8,197	10.0	84,315
4. 自己株式	△528	△586	△57	11.0	△540
株主資本合計	126,379	148,439	22,059	17.5	129,092
II 評価・換算差額等					
1. その他有価証券評価差額金	210	△64	△275	△130.7	△8
2. 為替換算調整勘定	382	△249	△631	△165.2	377
評価・換算差額等合計	592	△313	△906	△153.0	368
III 新株予約権	-	20	20	-	-
IV 少数株主持分	1,169	1,135	△34	△2.9	1,178
純資産合計	128,141	149,280	21,139	16.5	130,639
負債純資産合計	208,498	212,814	4,316	2.1	215,679

(2) (要約) 四半期連結損益計算書

(単位:百万円、%)

科目	前年同四半期 (平成19年3月期 第3四半期)	当四半期 (平成20年3月期 第3四半期)	増減		(参考) (平成19年3月期)
	金額	金額	金額	増減率	金額
I 売上	123,035	114,293	△8,741	△7.1	163,472
II 売上原価	64,780	61,659	△3,121	△4.8	87,262
売上総利益	58,254	52,634	△5,620	△9.6	76,210
返品調整引当金戻入	1,186	2,271	1,084	91.4	1,186
差引調整売上総利益	1,869	1,704	△164	△8.8	2,271
III 販売費及び一般管理費	57,572	53,201	△4,371	△7.6	75,125
営業外収益	37,916	35,291	△2,624	△6.9	49,209
IV 営業外費用	19,656	17,909	△1,746	△8.9	25,916
V 営業外常費	979	1,046	67	6.9	1,176
VI 特別利益	406	1,600	1,194	293.4	852
VII 特別損失	20,228	17,354	△2,873	△14.2	26,241
匿名組合損益分配前税金等調整前四半期(当期)純利益	2,990	1,088	△1,901	△63.6	3,778
匿名組合損益分配前四半期(当期)純利益	4,410	2,456	△1,953	△44.3	11,629
法人税、住民税及び事業税	18,808	15,986	△2,821	△15.0	18,390
法人税、住民税等還付	15	△2	△17	△113.8	16
法人税等調整前四半期(当期)純利益	18,792	15,988	△2,804	△14.9	18,374
法人税等調整前四半期(当期)純利益	3,556	1,376	△2,180	△61.3	2,915
法人税等調整前四半期(当期)純利益	△117	△424	△306	261.0	△127
少数株主調整	6,231	5,993	△238	△3.8	3,941
少数株主調整	26	△51	△78	△291.9	24
四半期(当期)純利益	9,095	9,095	0	0.0	11,619

(3) (要約) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

科目	前年同四半期 (平成19年3月期 第3四半期)	当四半期 (平成20年3月期 第3四半期)	(参考) (平成19年3月期)
	金額	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	18,792	15,988	18,374
税金等調整前四半期(当期)純利益	8,120	7,297	11,115
減価償却	4,075	△1,203	11,090
たな卸資産の増減	△3,401	△3,495	△2,780
仕入債権の増減	△324	△1,949	1,671
未払消費税等の増減	△604	△112	△320
その他	△5,686	△531	△7,249
営業活動によるキャッシュ・フロー	△2,900	△5,728	908
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	18,070	10,264	32,809
有形固定資産の取得による支出	△8,226	△5,512	△10,733
無形固定資産の取得による支出	△299	△163	△413
差入保証金の返金による収入	948	1,637	1,113
差入保証金の差入による支出	△325	△566	△398
有価証券の取得による支出	-	△4,123	-
その他	4,766	2,086	4,760
投資活動によるキャッシュ・フロー	△3,135	△6,640	△5,671
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	△3,237	△3,737	△3,314
配当金の支払	243	670	401
財務活動によるキャッシュ・フロー	△2,993	△3,066	△2,912
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	339	△82	356
V 現金及び現金同等物の増加又は減少	12,281	475	24,582
VI 現金及び現金同等物期首残高	75,252	99,847	75,252
VII 新規連結子会社の増加に伴う現金及び現金同等物の増加高	13	-	13
VIII 連結除外に伴う現金及び現金同等物の減少高	-	△70	-
IX 現金及び現金同等物期末残高	87,546	100,253	99,847

## (4) セグメント情報

株スクウェア・エニックス(9684) 平成20年3月期 第3四半期財務・業績の概況

## 1. 事業の種類別セグメント情報

前第3四半期(自平成18年4月1日至平成18年12月31日)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	計	消去又は全社	連結
I売上高及び営業損益									
売上高									
(1) 外部顧客に対する売上高	40,298	10,568	4,396	8,135	56,369	3,267	123,035	-	123,035
(2) セグメント間の内部売上高及び振替高	-	-	-	-	-	-	-	-	-
計	40,298	10,568	4,396	8,135	56,369	3,267	123,035	-	123,035
営業費用	26,473	5,570	3,671	5,580	57,123	1,970	100,390	2,989	103,379
営業利益	13,824	4,998	724	2,555	△754	1,297	22,645	△2,989	19,656

## (注) 1. 事業区分の方法

事業は、製品または商品の系列および市場の類似性を考慮して区分しております。

## 2. 各区分に属する主要な商製品

事業区分	主要な商製品
ゲーム事業	ゲーム
オンラインゲーム事業	オンラインゲーム
モバイル・コンテンツ事業	携帯電話向けのコンテンツ
出版事業	コミック雑誌、コミック単行本、ゲーム関連書籍等
AM等事業	株式会社タイトーのオペレーション・レンタル、製品・商品販売、コンテンツサービス等の全事業
その他事業	キャラクターグッズ等の二次的著作物、ゲーム制作技術者養成スクール

## 3. 営業費用のうち、消去または全社の項目に含めた配賦不能営業費用の金額は、2,989百万円であり、その主なものは当社の管理部門等に係る費用であります。

当第3四半期(自平成19年4月1日至平成19年12月31日)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	計	消去又は全社	連結
I売上高及び営業損益									
売上高									
(1) 外部顧客に対する売上高	34,541	9,495	4,974	8,514	50,406	6,362	114,293	-	114,293
(2) セグメント間の内部売上高及び振替高	-	-	79	-	896	252	1,229	△1,229	-
計	34,541	9,495	5,054	8,514	51,302	6,614	115,523	△1,229	114,293
営業費用	25,788	4,792	3,962	5,759	49,662	4,197	94,163	2,220	96,384
営業利益	8,752	4,702	1,092	2,755	1,640	2,416	21,359	△3,450	17,909

## (注) 1. 事業区分の方法

事業は、製品または商品の系列および市場の類似性を考慮して区分しております。

## 2. 各区分に属する主要な商製品

事業区分	主要な商製品
ゲーム事業	ゲーム
オンラインゲーム事業	オンラインゲーム
モバイル・コンテンツ事業	携帯電話向けのコンテンツ
出版事業	コミック雑誌、コミック単行本、ゲーム関連書籍等
AM等事業	株式会社タイトーのオペレーション・レンタル、製品・商品販売、コンテンツサービス等の全事業
その他事業	キャラクターグッズ等の二次的著作物、ゲーム制作技術者養成スクール

## 3. 営業費用のうち、消去または全社の項目に含めた配賦不能営業費用の金額は、3,406百万円であり、その主なものは当社の管理部門等に係る費用であります。

2. 所在地別セグメント情報

前第3四半期 (自 平成18年4月1日 至 平成18年12月31日)

(単位: 百万円)

	日 本	北 米	欧 州	ア ジ ア	計	消 去 又 は 全 社	連 結
I 売上高及び営業損益							
売上高							
(1) 外部顧客に対する売上高	95,552	20,698	6,022	762	123,035	-	123,035
(2) セグメント間の内部売上高及び振替高	7,672	638	256	8	8,575	△8,575	-
計	103,224	21,336	6,279	771	131,610	△8,575	123,035
営業費用	89,378	15,827	5,461	1,287	111,954	△8,575	103,379
営業利益	13,845	5,509	817	△516	19,656	-	19,656

- (注) 1. 国または地域は、地理的近接度により区分しております。
2. 本邦以外の区分に属する地域の内訳は次のとおりであります。
- (1) 北 米……………アメリカ
  - (2) 欧 州……………イギリス
  - (3) アジア……………中国、韓国
3. 営業費用のうち、消去または全社の項目に含めた配賦不能営業費用はありません。

当第3四半期 (自 平成19年4月1日 至 平成19年12月31日)

(単位: 百万円)

	日 本	北 米	欧 州	ア ジ ア	計	消 去 又 は 全 社	連 結
I 売上高及び営業損益							
売上高							
(1) 外部顧客に対する売上高	100,481	8,621	4,693	497	114,293	-	114,293
(2) セグメント間の内部売上高及び振替高	4,012	420	259	7	4,700	△4,700	-
計	104,494	9,041	4,952	505	118,994	△4,700	114,293
営業費用	88,656	7,136	4,314	975	101,083	△4,698	96,384
営業利益	15,837	1,905	637	△470	17,910	△1	17,909

- (注) 1. 国または地域は、地理的近接度により区分しております。
2. 本邦以外の区分に属する地域の内訳は次のとおりであります。
- (1) 北 米……………アメリカ
  - (2) 欧 州……………イギリス
  - (3) アジア……………中国、韓国
3. 営業費用のうち、消去または全社の項目に含めた配賦不能営業費用はありません。