

---

# 2012年3月期 決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2012年5月14日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

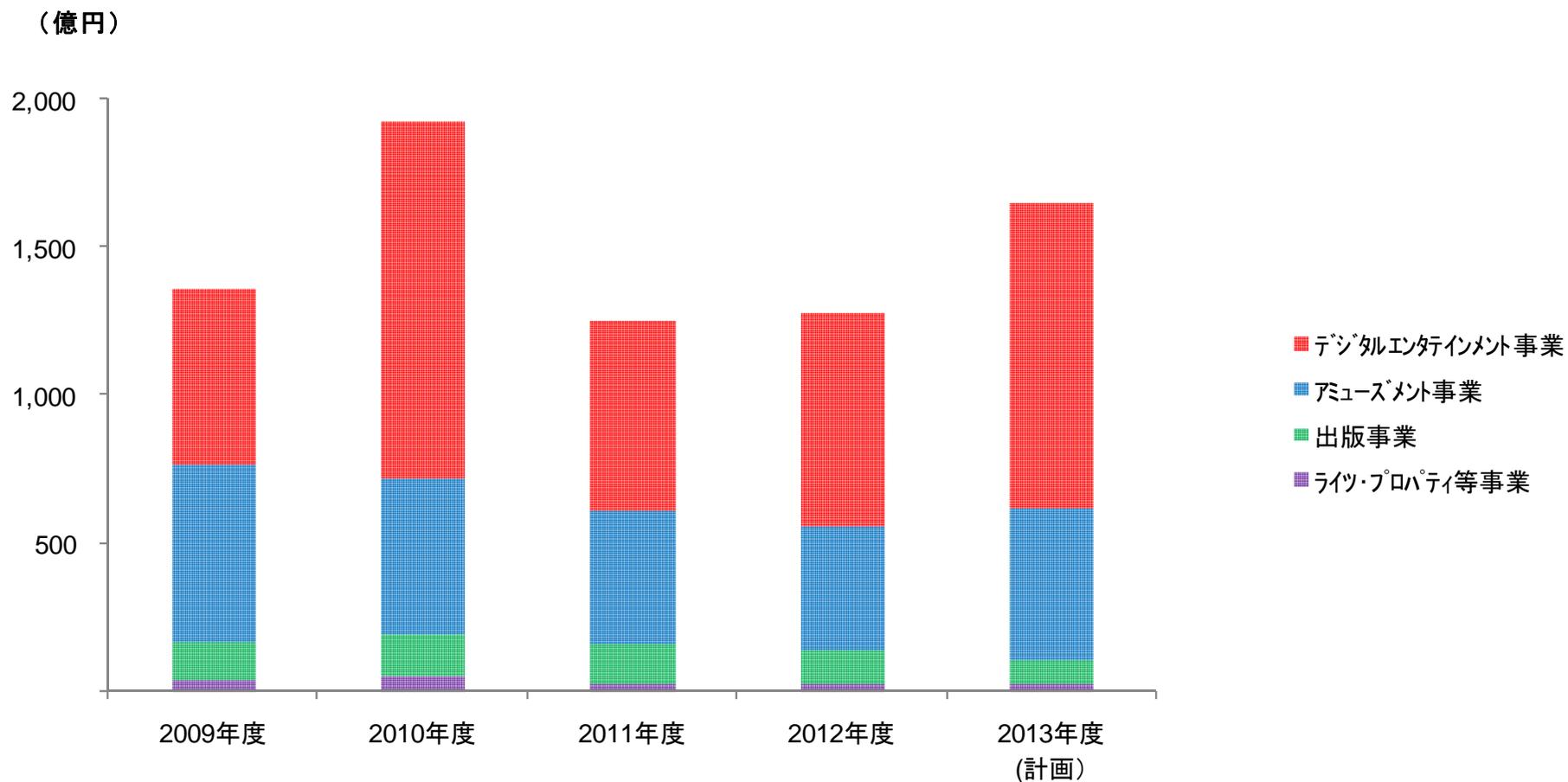
当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

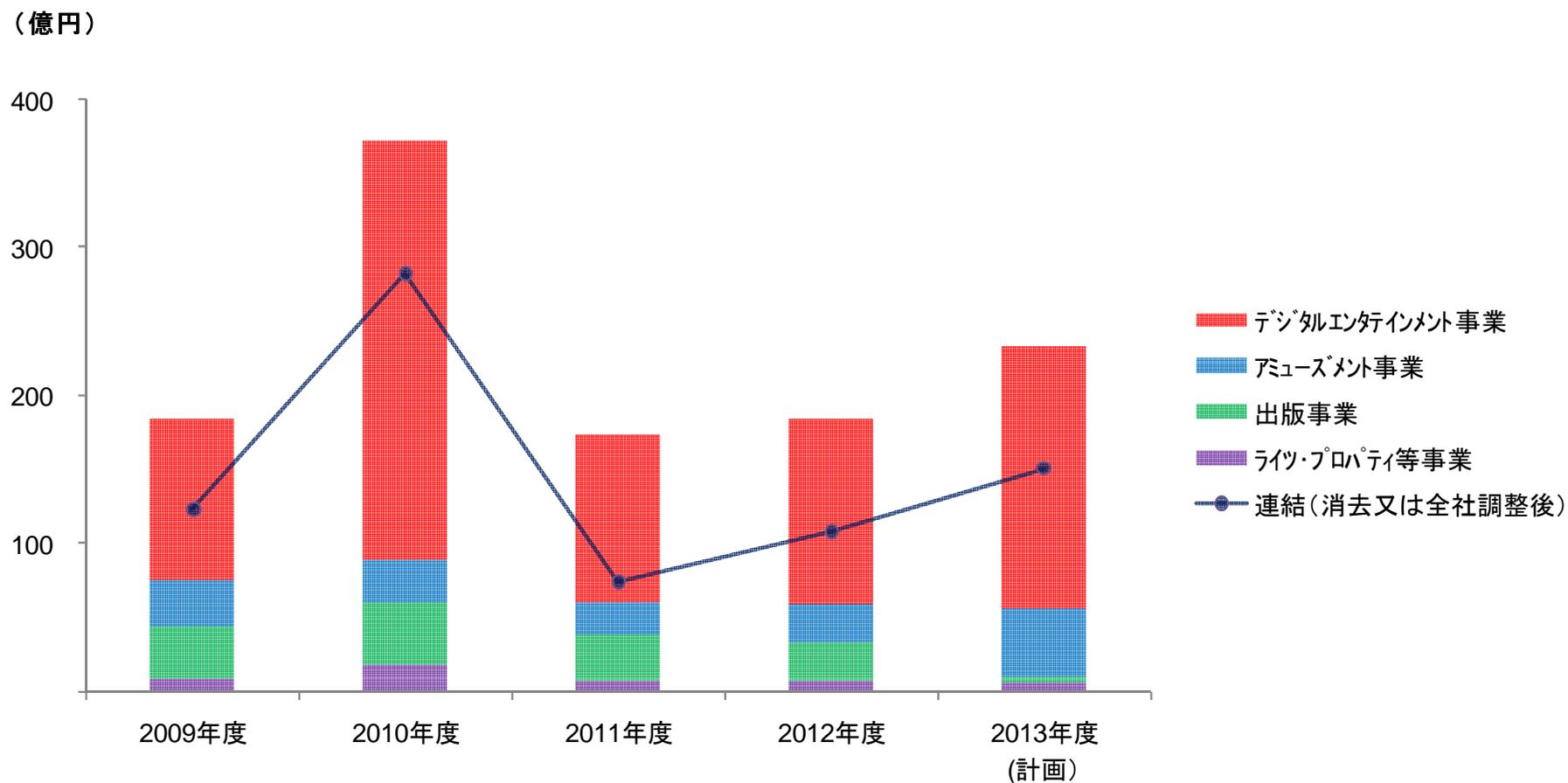
当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

# 事業セグメント別売上高推移



\*2013年度=2013年3月期

# 事業セグメント別営業利益推移



\*2013年度=2013年3月期

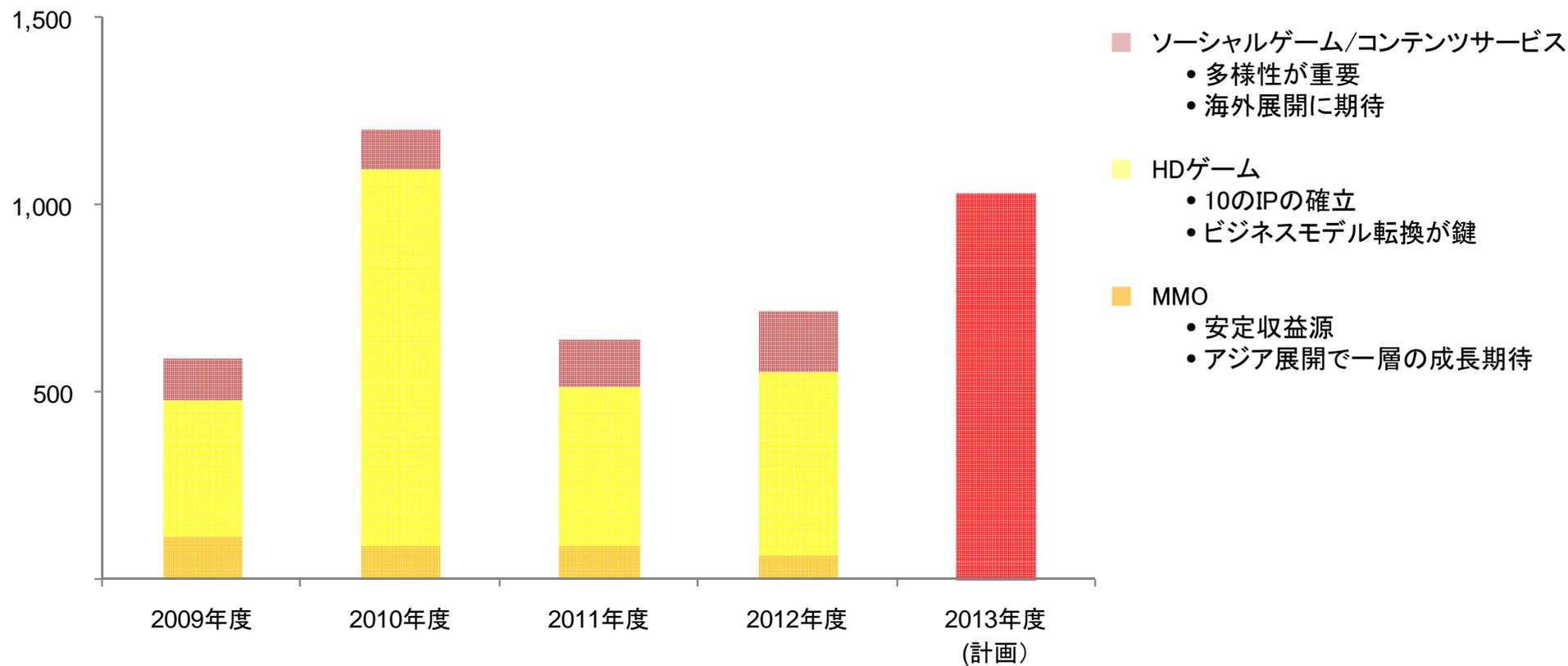
---

## 当社グループ戦略の3つの柱

- グローバル化
- ネットワーク化
- 自社IP強化

# デジタルエンタテインメント事業

(売上高/億円)



\*2013年度=2013年3月期

# デジタルエンタテインメント事業ーソーシャルゲーム等

タイトル名	リリース時期	累計登録者数	備考
ニコツとタウン	2008年9月	100万	WebMoneyアワード2010 グランプリ
戦国IXA	2010年8月	90万	WebMoneyアワード2011 グランプリ 2012年4月よりシリーズ新作をスマートフォン向けに配信開始
モンスタードラゴン	2011年12月	20万	大型アップデートやキャンペーンなどを強化中
ファイナルファンタジー ブリゲイド	2012年1月	200万	リリース後1ヶ月未満で登録会員数100万を突破
拡散性ミリオンアーサー	2012年4月	30万	iTunesストアでトップセールス獲得 リリース後1ヶ月未満で登録会員数30万を突破

・  
・  
・

# デジタルエンタテインメント事業－HDゲーム

地域別販売本数(単位:万本)

地域	2009年度	2010年度	2011年度	2012年度	2013年度 (計画)
日本	519	1,170	649	558	390
北米	396	759	474	674	760
欧州	238	720	543	511	730
アジア他	8	17	19	23	
計	1,161	2,666	1,685	1,766	1,880
(ご参考) 売上高(億円)	364	1,002	421	490	—

\*2013年度=2013年3月期

# デジタルエンタテインメント事業－HDゲーム

タイトル名	地域	プラットフォーム	発売(予定)時期
ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド3D	日	3DS	5月31日
HEROES OF RUIN	米・欧	3DS	6月15日(欧) 7月17日(米)
シアトリズム ファイナルファンタジー	米・欧	3DS	7月3日(米)、7月6日(欧) 日本は2012年2月16日発売
KINGDOM HEARTS 3D [Dream Drop Distance]	米・欧	3DS	7月20日(欧)、7月31日(米) 日本は2012年3月29日発売
ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン	日	Wii/WiiU	8月2日(Wii版)
SLEEPING DOGS	米・欧	PS3/Xbox360/PC	8月14日(米) 8月17日(欧)
ヒットマン アブソリューション	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	11月20日(米・欧) 2012年(日)
トゥームレイダー	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	2013年1～3月期(米・欧) 2013年(日)

⋮

# デジタルエンタテインメント事業－MMO

## －ドラゴンクエスト X

- ベータテスト好調(2月23日開始、現在16,000人強参加)
- 8月2日発売・運営開始 (Wii 版)

## －ファイナルファンタジーXIV

- 現行版は2012年1月より課金開始(2010年9月ローンチ)
- 新生版ファイナルファンタジーXIV
  - － 2012年10～11月ベータテスト開始
  - － PS3版発売
  - － 同時に課金開始
- 中国盛大グループとの提携による中国での運営準備も順調(サービス開始は2013年)

---

# ご参考

# 2012年3月期実績 連結決算実績

(単位: 億円)

	2011年3月期		2012年3月期		対前年度 増減比
		構成比		構成比	
売上高	1,253	100%	1,279	100%	2%
営業利益	73	6%	107	8%	46%
経常利益	54	4%	103	8%	91%
当期純利益	△ 120	-10%	61	5%	-

	2011年3月期		2012年3月期		対前年度 増減額
		構成比		構成比	
減価償却費	66	-	50	-	△ 16
設備投資額	54	-	52	-	△ 2
期末従業員数	3,297人	-	3,424人	-	127人

# 2012年3月期実績 報告セグメント別

## ①2012年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	719	419	113	28		△0	1,279
営業利益	126	26	26	7		△78	107
営業利益率	17.5%	6.1%	22.7%	26.8%	-	-	8.4%

## ②2011年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	642	450	130	30		△0	1,253
営業利益	113	22	32	7	△15	△85	73
営業利益率	17.6%	4.8%	24.6%	22.6%	-	-	5.8%

## ③対前年度増減(①-②)

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	77	△31	△17	△3	-	0	26
営業利益	13	4	△6	1	15	8	34

## ご参考)2013年3月期計画

(単位:億円)

	2012年3月期		2013年3月期		対前年度 増減比
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	1,279	100%	1,650	100%	29%
営業利益	107	8%	150	9%	40%
経常利益	103	8%	150	9%	46%
当期純利益	61	5%	90	5%	49%

	2012年3月期		2013年3月期		対前年度 増減額
		構成比		構成比	
減価償却費	50	-	70	-	20
設備投資額	52	-	120	-	68

### (ご参考)第2四半期 連結累計期間事業計画

(単位:億円)

	2012年3月期		2013年3月期		対前年度 増減比
	実績	構成比	計画		
売上高	575	100%	760		32%
営業利益	74	13%	0		-
経常利益	54	9%	0		-
当期純利益	37	6%	0		-

# ご参考)2013年3月期計画 報告セグメント別

## ①2013年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	消去又は全社	連結
売上高	1,030	510	84	26		1,650
営業利益	177	47	4	5	△83	150
営業利益率	17.2%	9.2%	4.8%	19.2%	-	9.1%

## ②2012年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	消去又は全社	連結
売上高	719	419	113	28	△0	1,279
営業利益	126	26	26	7	△78	107
営業利益率	17.5%	6.1%	22.7%	26.8%	-	8.4%

## ③対前年度増減(①-②)

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	消去又は全社	連結
売上高	311	91	△29	△2	0	371
営業利益	51	21	△22	△2	△6	43

---

# 2012年3月期 決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2012年5月14日

2012年5月15日：7ページ／9ページを訂正

2012年5月22日：8ページを訂正