

新任役員メッセージ

スクウェア・エニックス・グループの強みは、高いコンテンツ・クオリティと、それを生み出すヒューマン・パワーだと思います。制作者たちのクリエイティブへの真摯な姿勢と、それをリスペクトし、最大限に価値化するマネジメントとのコラボレーションが、非常に重要だと思います。今後もそのコンテンツ開発力を維持していくためには、人材はもちろんですが、空間や、業務システム、そして社風のような見えないものまで含めた環境づくりが大切だと考えます。

私は、主にテレビ業界でコンテンツ制作に携わり、現在、芸術という世界で大学に在籍し、若いアーティスト、クリエイターを育てています。その経験を活かし、スクウェア・エニックス・グループでのクリエイティブな環境づくりに寄与していければと思っています。

芸術の世界で“クリシェ”という言葉があります。焼き直し・ありふれたものという意味ですが、これからも、“クリシェ”を作らず、常に新しいものに挑んでいく意志と覚悟が必要なのではないでしょうか。

スクウェア・エニックス・グループは、今や世界のコンテンツ産業を牽引する企業です。その責任と自負を持って職務に当たられればと思います。



取締役
岡本 美津子



取締役
進士 肇

スクウェア・エニックス・グループが、世界中のファンの皆さんから真に愛され信頼されるエンターテインメント企業集団として、これまで以上の発展を続けるためには、独創的なコンテンツを、様々なデバイスを通じて世に提供し続けることが不可欠です。

同時に、この発展を文化的かつ健全で持続的なものにするためには、企業の重要な意思決定プロセスが適切に機能しているかをチェックするとともに、執行権者の職務執行状況、内部監査体制の整備状況、利益相反取引の有無、会計、文書・情報管理、情報開示体制といった各監査対象事項について、適法・適切に監査することが求められます。そしてそれが、監査等委員に課された使命であると理解しています。

私は、他社における社外取締役・社外監査役・員外監事等として、会社経営一般、M&A・上場審査に立ち会ってきた経験や、裁判所によって選任された更生管財人・監督委員・職務代行者・株主総会検査役等として、会社の代表、業務執行、監督を担ってきた経験を活かし、弁護士の専門知識と倫理観に基づいて、誠実に職責を果たしていきます。

また、実務法曹の育成に長く携わってきたことから、畑は全く異なるとは思いますが、ゲーム産業における創造性ある人材の発掘、育て方にも強い関心を持っていきたいと考えています。