

事業の概況

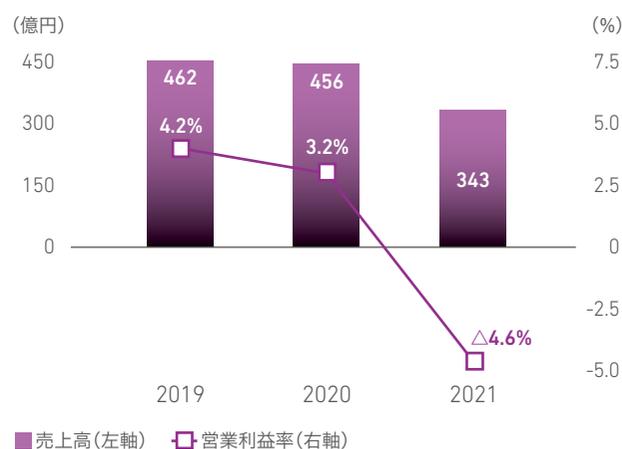
当社グループは、報告セグメントをデジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、出版事業、及びライセンス・プロパティ等事業と定め、各々のセグメントにおいて事業基盤の強化と収益力の向上に努めております。

当連結会計年度の業績は、売上高は3,325億32百万円(前期比27.6%増)、営業利益は472億26百万円(前期比44.2%増)、経常利益は499億83百万円(前期比55.7%増)、親会社株主に帰属する当期純利益は269億42百万円(前期比26.2%増)となりました。

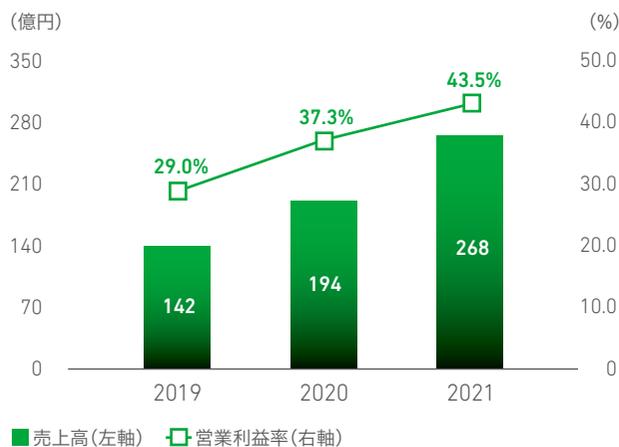
▶ デジタルエンタテインメント事業



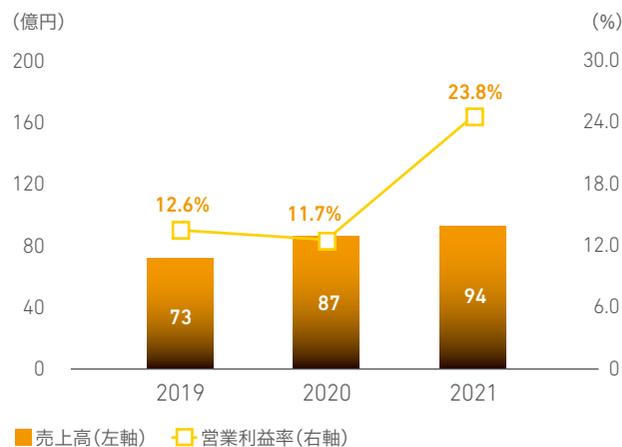
▶ アミューズメント事業



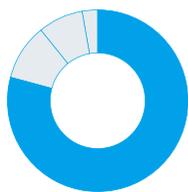
▶ 出版事業



▶ ライツ・プロパティ等事業



デジタルエンタテインメント事業



2021年3月期売上高構成比

79.4%

ゲームを中心とするデジタルエンタテインメント・コンテンツの企画、開発、販売及び運営を行っております。デジタルエンタテインメント・コンテンツは、顧客のライフスタイルにあわせて、家庭用ゲーム機(携帯ゲーム機含む)、PC、スマートデバイス等、多様な利用環境に対応しています。

当連結会計年度は、HD(High-Definition:ハイディフィニション)ゲームにおいては、「FINAL FANTASY VII REMAKE」「Marvel's Avengers(アベンジャーズ)」等の大型タイトルの発売があったことに加え、カタログタイトルの販売が好調に推移したこと、ライセンス収入等により、前期比で増収となりました。

MMO(多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム)においては、前期に「ファイナルファンタジーXIV」と「ドラゴンクエストX オンライン」の拡張パッケージの発売があったため減収となったものの、同タイトルの継続課金収入等は好調に推移いたしました。

スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、「ドラゴンクエストウォーク」、「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」等の既存タイトルが堅調であったことに加え、当期にサービスを開始した「ドラゴンクエストタクト」、「オクトパストラベラー大陸の覇者」及び「NieR Re[in]carnation」の収益貢献によって、前期比で増収となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は263,909百万円(前期比39.9%増)となり、営業利益は50,536百万円(前期比42.9%増)となりました。



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: © 1997 YOSHITAKA AMANO



© 2021 MARVEL. Developed by Crystal Dynamics and Eidos Montréal.
Development support provided by Nixxes. All rights reserved.



© 2020,2021 ARMOR PROJECT/
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.
Developed by Aiming Inc.



© 2019-2021 ARMOR PROJECT/
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.

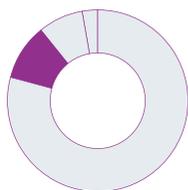


© 2012-2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE
ENIX All Rights Reserved.



© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION: © 2010 YOSHITAKA AMANO

アミューズメント事業



2021年3月売上高構成比

10.0%

アミューズメント施設の運営、並びにアミューズメント施設向けの業務用ゲーム機器・関連商製品の企画、開発及び販売を行っております。

政府の緊急事態宣言発出を受け、新型コロナウイルス感染症の拡大防止対策として、第1四半期連結会計期間に国内の店舗を臨時休業としたことにより、前期比で大幅な減収、営業損失となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は34,349百万円(前期比24.8%減)となり、営業損失は1,568百万円(前期は営業利益1,480百万円)となりました。



©TAITO CORPORATION 2020 ALL RIGHTS RESERVED.



©TAITO CORPORATION 2021 ALL RIGHTS RESERVED.



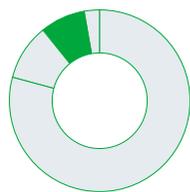
©TAITO CORPORATION 2019 ALL RIGHTS RESERVED.



©TAITO CORPORATION 2021 ALL RIGHTS RESERVED.



出版事業



2021年3月期売上高構成比

8.0%

コミック雑誌、コミック単行本、ゲーム関連書籍等の出版、許諾等を行っております。

当連結会計年度は、マンガアプリの「マンガUP!」や電子書籍等のデジタル媒体での販売が大幅に増加いたしました。また、紙媒体での販売も好調に推移し、前期比で増収増益となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は26,843百万円(前期比38.0%増)となり、営業利益は11,687百万円(前期比61.2%増)となりました。

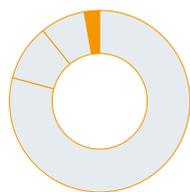


月刊「少年ガンガン」
©2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
「ガンガンONLINE」
©2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
「マンガUP!」
©2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



地縛少年花子くん
©Aidairo/SQUARE ENIX
ホリミヤ
©HERO ©Daisuke Hagiwara/SQUARE ENIX
わたしの幸せな結婚
©Akumi Agitogi Licensed by KADOKAWA CORPORATION
©Rito Kohsaka/SQUARE ENIX
その着せ替え人形は恋をする
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX
ファイナルファンタジーVII リメイク アルティマニア
©1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: ©1997 YOSHITAKA AMANO

ライツ・プロパティ等事業



2021年3月期売上高構成比

2.6%

主として当社グループのコンテンツに関する二次的著作物の企画・制作・販売及びライセンス許諾を行っております。

当連結会計年度は、自社コンテンツのキャラクターグッズ、サウンドトラックの販売等が好調に推移したことから、前期比で増収増益となりました。

当事業における当連結会計年度の売上高は9,452百万円(前期比8.2%増)となり、営業利益は2,249百万円(前期比120.2%増)となりました。



FINAL FANTASY VII REMAKE Original Soundtrack
© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/
ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: © 1997 YOSHITAKA AMANO



NieR: Automata™ x Dollfie Dream®
Dynamite 2B (ヨルハ二号B型)
© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



SQUARE ENIX CAFE
©2016-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



ファイナルファンタジーVII リメイク PLAY ARTS改
クラウド・ストライフ & ハーディ=デイトナ
© 1997, 2019 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI