

# DELIVERING UNFORGETTABLE EXPERIENCES



© 2012-2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.



全世界シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数

**8,300万本以上**

(2021年3月末時点)



## 「ドラゴンクエスト」シリーズ

2021年に発売35周年を迎えた「ドラゴンクエスト」シリーズ。同シリーズは、1986年にファミリーコンピュータ用ソフト『ドラゴンクエスト』の発売以来、全世界で累計8,300万本以上の出荷・ダウンロード販売を達成している人気のロールプレイングゲームです。3Dマップの採用、ワイヤレス通信を使った「すれちがい機能」の搭載、クラウド対応など、最新技術を用いた新しい遊びの創造に挑戦をしているタイトルです。



© 三条陸、稲田浩司／集英社・ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京  
© 2020, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
※画像は開発中のものです。



© 三条陸、稲田浩司／集英社・ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京  
© 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
© 2021 DeNA Co., Ltd.  
※画像は開発中のものです。



© 2015-2021 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.



© 2019-2021 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.



© 2020,2021 ARMOR PROJECT/  
BIRD STUDIO/SQUARE ENIX  
All Rights Reserved.  
Developed by Aiming Inc.

# FINAL FANTASY

全世界シリーズ累計出荷・  
ダウンロード販売本数

**1億6,400万本以上**

(2021年3月末時点)

## 「ファイナルファンタジー」シリーズ

1987年の第1作発売以来、最先端の映像技術と独特の世界観、豊かなストーリー性で、世界中のお客様から高い評価を得ている、日本発のロールプレイングゲームです。欧米市場にも積極的に展開し、全世界で累計1億6,400万本以上の出荷・ダウンロード販売を達成しています。



© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
LOGO ILLUSTRATION: ©2020 YOSHITAKA AMANO  
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and their respective  
logos are trademarks or registered trademarks of  
Square Enix Holdings Co., Ltd.



© 1997, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI  
LOGO ILLUSTRATION: © 1997 YOSHITAKA AMANO



STRANGER OF PARADISE  
FINAL FANTASY ORIGIN

© KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA  
LOGO ILLUSTRATION: ©2021 YOSHITAKA AMANO



© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
 LOGO ILLUSTRATION: © 2021 YOSHITAKA AMANO

# ENDWALKER

FINAL FANTASY XIV ONLINE 暁月の終焉



# FINAL FANTASY VII

THE FIRST SOLDIER

© 1997, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
 Powered by Ateam Entertainment Inc.  
 CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA



# FINAL FANTASY

BRAVE EXVIUS

©2015-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
 Developed by Alim Co., Ltd.  
 LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO



© 2019-2021 SQUARE ENIX CO., LTD.  
 All Rights Reserved.  
 Co-Developed by gumi Inc.  
 LOGO ILLUSTRATION:  
 © 2018 YOSHITAKA AMANO





MARVEL  
**GUARDIANS**  
OF THE **GALAXY**

マーベルガーディアンズ・オブ・ギャラクシー

© 2021 MARVEL. Developed by Eidos Montréal. EIDOS MONTRÉAL and the EIDOS MONTRÉAL logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Limited. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd.



### 「Marvel's Guardians of the Galaxy」

スクウェア・エニックス・グループのスタジオEidos-Montréalが開発を手掛け、マーベル・エンターテインメントと共同で制作したシングルプレイ専用のサードパーソン・アクションアドベンチャーゲーム。プレイヤーは主人公スター・ロードとして、完全新規のオリジナルストーリーとエキサイティングなゲームプレイを楽しめます。

ダイナミックな戦闘スタイルをマスターしながらエレメントブラスターで敵を撃ち、個々のガーディアンズが持つ能力を駆使しながら宇宙の強敵を倒しましょう。またプレイヤーはガーディアンズ・オブ・ギャラクシーの自称「リーダー」ことスター・ロードとして会話の選択肢を選び、他のガーディアンズとのやり取りを通して、「つぎはぎの家族」の絆を築き上げていきます。宇宙一の凸凹チームをまとめ上げ、全宇宙の脅威に立ち向かきましょう！

対応機種：PlayStation 5 / PlayStation 4 / Xbox Series X|S / Xbox One / PC

※「Marvel's Guardians of the Galaxy: Cloud Version」も2021年10月26日(火)、Nintendo Switch™にて発売予定

発売日：2021年10月26日(火) 予定

※一部地域においては、PC版のみ2021年10月27日(水) 予定



OUTRIDERS © 2021 Square Enix Limited. All rights reserved. Developed by PCF Group S.A. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. OUTRIDERS is a registered trademark or trademark of Square Enix Ltd. People Can Fly and the People Can Fly logo are registered trademarks of PCF Group S.A.



# OUTRIDERS

## 「OUTRIDERS」

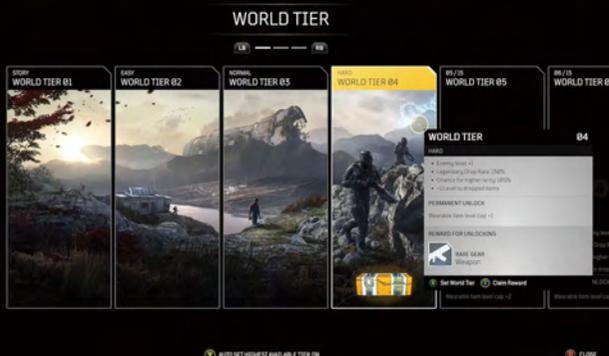
ポーランドのデベロッパー、People Can Flyが開発するTPS(サード・パーソン・シューティング※1)系RPGで、3人までの協力プレイが可能。本作の舞台は、惑星“エノク”。2076年、戦争による破壊と気候変動により危機に陥った人類は、最後の望みをかけて地球を脱出し、エノクにたどり着きました。しかしエノクも約束された楽園などではなく、電磁嵐「アノマリー」が渦巻く死の惑星でした。人類の最後の希望である「未知の信号」の発信源を求め、先遣隊アウトライダーズの生き残りである主人公は危険に満ちた旅に出ます。

対応機種: PlayStation 5、PlayStation 4、Xbox Series X|S、Xbox One、Windows PC (Steam・EPIC GAMES STORE)、STADIA<sup>®2</sup>

発売日: 2021年4月1日

※1 サード・パーソン・シューティング: プレイヤーキャラクターの後方または真上から客観視点で操作するゲームのこと。周囲の状況を把握しやすく、比較的3D酔いしにくいのが特徴。

※2 日本でのサービスが開始され次第、提供予定。





# FORSPOKEN

## 「FORSPOKEN」

2020年6月に「PROJECT ATHIA」として公開されたアクションロールプレイングゲーム。

本作は、現代に生きる若い女性フレイ・ホーランドが魔法の能力を駆使しながら、美しくも絶望感あふれるアーシアという地の謎を紐解いていく、スリリングなストーリーとアクションに満ちています。

PlayStation 5の性能を最大限に活用し、「世界最先端のテクノロジーとアートを融合させ、今まで誰も経験したことがないゲーム体験を作る」というLuminous Productionsの理念を表現する作品です。

対応機種: PlayStation 5 / PC  
発売日: 2022年春予定



© Luminous Productions Co., Ltd. All Rights Reserved .



# BABYLON'S FALL

## 「BABYLON'S FALL」

スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発するアクションRPG。オリジナルアートフィルター「ブラシワークフィルター」によって描かれた中世の油絵を思わせる世界観の中で、プレイヤーは特殊な装具「機棺(ギデオンコフィン)」を背負わされた戦士「哨士(センチネル)」となり、莫大な遺産が眠るとされる巨塔「バビロン」の攻略に身を投じていきます。

両手に持つ武器の他に、「機棺(ギデオンコフィン)」を介してさらに2つの武器を装備することができ、これら4つの武器の組み合わせと装備品ごとの性能の違いによって、戦略の幅は無限に広がります。プラチナゲームズによる最高峰のアクションを、「ハック&スラッシュ」をベースとしたゲームプレイの中でお楽しみいただけます。

本作の最大の魅力である4人でのオンラインマルチプレイについては、発売後も定期的なアップデートを予定。一度ゲーム本編をご購入いただければ、追加されるゲームモードは、追加の料金を支払うことなくプレイすることができます。

対応機種: PlayStation 5 / PlayStation 4 / Steam

発売日: 未定



© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
Developed by PlatinumGames Inc.



