
2007年3月期 中間決算説明会

SQUARE ENIX®

2006年11月20日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス及び連結子会社(以下、スクウェア・エニックス)の計画、見通し、戦略及び考え方は、スクウェア・エニックスの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. スクウェア・エニックスの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできるスクウェア・エニックスの能力
4. ゲーム、オンラインゲーム、モバイル・コンテンツに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させるスクウェア・エニックスの能力
5. 法規制の改正とそれに対応するスクウェア・エニックスの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。スクウェア・エニックスは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、スクウェア・エニックスの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

第1部 2007年3月期 中間決算実績

2007年3月期 中間決算実績(連結)

(単位: 百万円)

	2005年9月30日現在		2006年3月31日現在		2006年9月30日現在	
		構成比		構成比		構成比
流動資産	100,945	57%	132,251	62%	136,924	65%
固定資産	77,030	43%	81,097	38%	75,206	35%
資産合計	177,976	100%	213,348	100%	212,130	100%
流動負債	63,739	36%	37,840	18%	35,762	17%
固定負債	3,578	2%	53,394	25%	53,259	25%
負債合計	67,318	38%	91,234	43%	89,021	42%
少数株主持分	4,211	2%	1,120	1%	※	※
資本合計 / 純資産合計	106,446	60%	120,993	57%	123,109	58%
負債、少数株主持分及び資本合計 / 負債純資産合計	177,976	100%	213,348	100%	212,130	100%
従業員数 (人)	2,952	-	3,050	-	3,130	-

B/Sは、2005年9月30日より㈱タイトーが連結対象となっております。

※当期分の少数株主持分は、純資産合計に1,121百万円含まれております。

(単位: 百万円)

	2005年4月-2005年9月		2005年10月-2006年3月		2006年4月-2006年9月	
		構成比		構成比		構成比
売上高	27,091	100%	97,382	100%	75,959	100%
営業利益	2,484	9%	12,986	13%	9,169	12%
経常利益	2,730	10%	12,817	13%	9,400	12%
当期純利益	2,202	8%	14,874	15%	3,319	4%
減価償却費	850	-	7,569	-	5,247	-
設備投資額	561	-	8,608	-	5,014	-

P/Lは、2005年10月より㈱タイトーが連結対象となっております。

上記の減価償却費には、のれんの償却は含まれておりません。

2007年3月期 中間決算実績(連結事業別セグメント)

①2007年3月期 中間連結決算実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	19,186	7,678	2,907	5,426	38,144	2,615	-	75,959
営業費用	14,875	4,367	2,204	3,658	38,472	1,104	2,106	66,790
営業利益	4,311	3,311	703	1,767	△328	1,511	△2,106	9,169
営業利益率	22.5%	43.1%	24.2%	32.6%	△0.9%	57.8%	-	12.1%

②2006年3月期 中間連結決算実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	8,607	6,928	2,219	4,471	-	4,863	-	27,091
営業費用	9,449	4,297	1,903	3,480	-	3,532	1,942	24,606
営業利益	△842	2,631	316	991	-	1,330	△1,942	2,484
営業利益率	△9.8%	38.0%	14.2%	22.2%	-	27.3%	-	9.2%

③対前年度増減(ご参考)(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	10,579	750	688	955	38,144	△2,248	-	48,868
営業費用	5,426	70	301	178	38,472	△2,428	164	42,184
営業利益	5,153	680	387	776	△328	181	△164	6,685

2007年3月期 中間決算実績(ゲームソフト販売本数)

タイトル名	発売月	ハード	販売本数	増減	
				前中間期	
ドラゴンクエスト 少年ヤングスと不思議のダンジョン	2006年4月	PS2	34 万本		
ドラゴンクエスト & ファイナルファンタジー in いただきストリート ポータブル	2006年5月	PSP	12 万本		
ヴァルキリープロファイル2 -シルメリア-	2006年6月	PS2	42 万本		
ファイナルファンタジーIII	2006年8月	DS	84 万本		
ファイナルファンタジーXI 関連	-	PC、PS2、Xbox360	25 万本		
アルティメットヒッツ	-	PS、PS2、GBA	32 万本		
その他	-	-	51 万本		
日本合計	-	-	280 万本	152 万本	128 万本
VALKYRIE PROFILE: LENNETH	2006年7月	PSP	13 万本		
DIRGE OF CERBERUS -FINAL FANTASY VII-	2006年8月	PS2	39 万本		
DRAGON QUEST HEROES: ROCKET SLIME	2006年9月	DS	11 万本		
VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA	2006年9月	PS2	14 万本		
FINAL FANTASY XI 関連	-	PC、PS2、Xbox360	43 万本		
その他	-	-	93 万本		
(内、KINGDOM HEARTS II：2006年3月28日発売)	-	-	(33万本)		
北米合計	-	-	213 万本	73 万本	140 万本
DRAGON QUEST: The Journey of the Cursed King	2006年4月	PS2	41 万本		
KINGDOM HEARTS II	2006年9月	PS2	54 万本		
FINAL FANTASY XI 関連	-	PC、Xbox360	10 万本		
その他	-	-	18 万本		
欧州(PAL)合計	-	-	123 万本	48 万本	75 万本
アジア他合計	-	-	5 万本	3 万本	2 万本
総合計	-	-	621 万本	276 万本	345 万本

2007年3月期 中間決算実績(海外売上高)

(単位:百万円)

販 売 地 域	2006年3月期		2007年3月期		増減
	中間期	構成比	中間期	構成比	
日 本	21,493	79%	60,409	79%	38,916
北 米	3,462	13%	10,419	14%	6,957
欧州(PAL)	375	1%	4,466	6%	4,091
ア ジ ア 等	1,759	7%	664	1%	△ 1,095
総 合 計	27,091	100%	75,959	100%	48,868

第2部 2007年3月期 事業計画

2007年3月期 通期事業計画(連結)

(単位:百万円)

	2006年3月期		2007年3月期		対前年度 増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	124,473	100%	150,000	100%	25,527
営業利益	15,470	12%	19,000	13%	3,530
経常利益	15,547	12%	19,000	13%	3,453
当期純利益	17,076	14%	11,000	7%	△ 6,076
減価償却費	8,419	-	11,400	-	2,981
設備投資額	9,169	-	11,000	-	1,831

P/Lは、2006年3月期の下期より㈱タイトーが連結対象になっております。

2007年3月期 通期事業計画～ゲームソフト販売本数

	日 本	北 米	欧 州	アジア等	合 計
2007年3月期 計 画	500万本	540万本	260万本	5万本	1,305万本
構 成 比	38%	41%	20%	0%	100%
2006年3月期 実 績	786万本	351万本	82万本	4万本	1,223万本
構 成 比	64%	29%	7%	0%	100%
対 前 年 度 増 減	△ 286万本	189万本	178万本	1万本	82万本

2007年3月期 中間決算説明会

SQUARE ENIX®

2006年11月20日