
2008年3月期 中間決算説明会

SQUARE ENIX®

2007年11月19日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス及び連結子会社(以下、スクウェア・エニックス)の計画、見通し、戦略及び考え方は、スクウェア・エニックスの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. スクウェア・エニックスの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできるスクウェア・エニックスの能力
4. ゲーム、オンラインゲーム、モバイル・コンテンツに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させるスクウェア・エニックスの能力
5. 法規制の改正とそれに対応するスクウェア・エニックスの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。スクウェア・エニックスは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、スクウェア・エニックスの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

第1部 2008年3月期 中間決算実績

2008年3月期 中間決算実績(連結)

(単位: 百万円)

	2006年9月30日現在		2007年3月31日現在		2007年9月30日現在	
		構成比		構成比		構成比
流動資産	136,924	65%	146,608	68%	146,100	69%
固定資産	75,206	35%	69,071	32%	65,122	31%
資産合計	212,130	100%	215,679	100%	211,223	100%
流動負債	35,762	17%	32,404	15%	24,650	12%
固定負債	53,259	25%	52,635	24%	51,159	24%
負債合計	89,021	42%	85,040	39%	75,810	36%
純資産合計	123,109	58%	130,639	61%	135,413	64%
負債純資産合計	212,130	100%	215,679	100%	211,223	100%
従業員数(人)	3,130	-	3,164	-	3,275	-

(単位: 百万円)

	2006年4月-2006年9月		2006年10月-2006年3月		2007年4月-2007年9月	
		構成比		構成比		構成比
売上高	75,959	100%	87,513	100%	72,271	100%
営業利益	9,169	12%	16,747	19%	9,752	13%
経常利益	9,400	12%	16,841	19%	9,303	13%
当期純利益	3,319	4%	8,300	9%	5,211	7%
減価償却費	5,247	-	5,868	-	4,718	-
設備投資額	5,014	-	6,346	-	3,844	-

2008年3月期 中間決算実績(連結事業別セグメント)

①2008年3月期 中間連結決算実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	20,448	5,413	3,589	5,210	34,520	3,696	△608	72,271
営業費用	16,300	2,549	2,926	3,534	33,170	2,362	1,673	62,518
営業利益	4,147	2,864	663	1,676	1,349	1,334	△2,282	9,752
営業利益率	20.3%	52.9%	18.5%	32.2%	3.9%	36.1%	-	13.5%

②2007年3月期 中間連結決算実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	19,186	7,678	2,907	5,426	38,144	2,615	-	75,959
営業費用	14,875	4,367	2,204	3,658	38,472	1,104	2,106	66,790
営業利益	4,311	3,311	703	1,767	△328	1,511	△2,106	9,169
営業利益率	22.5%	43.1%	24.2%	32.6%	△0.9%	57.8%	-	12.1%

③対前年度増減(ご参考)(①-②)

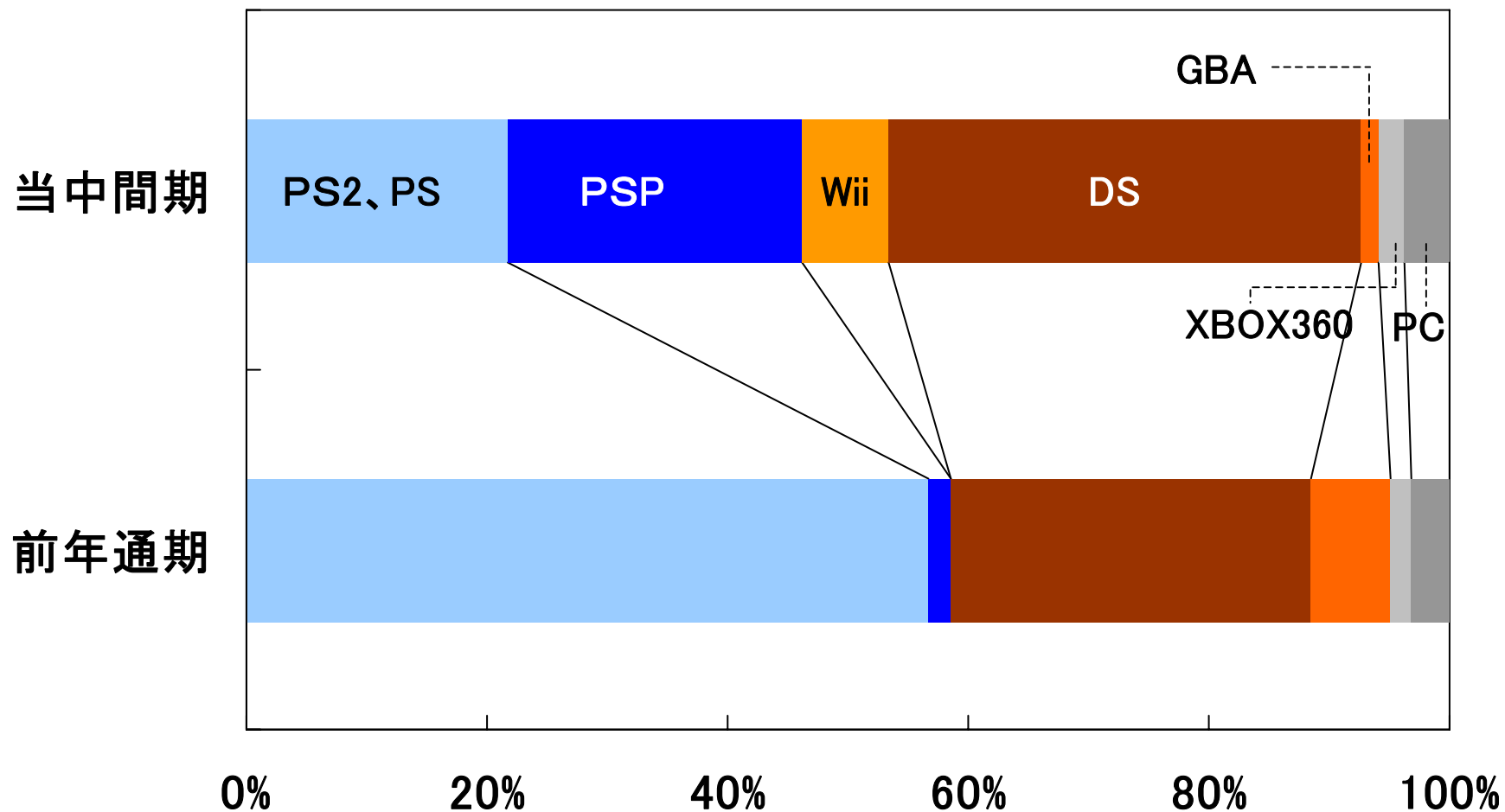
(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	1,262	△2,265	682	△216	△3,624	1,081	△608	△3,688
営業費用	1,425	△1,818	722	△124	△5,302	1,258	△433	△4,272
営業利益	△164	△447	△40	△91	1,677	△177	△176	583

2008年3月期 中間決算実績(ゲームソフト販売本数)

タイトル名	発売月	ハード	販売本数	増減	
				前中間期	
ファイナルファンタジー	2007年4月	PSP	14 万本		
ファイナルファンタジーXII レヴァナント・ウィング	2007年4月	DS	53 万本		
ファイナルファンタジータクティクス 獅子戦争	2007年5月	PSP	32 万本		
ファイナルファンタジー II	2007年6月	PSP	9 万本		
いただきストリート DS	2007年6月	DS	41 万本		
ドラゴンクエストソード 仮面の女王と鏡の塔	2007年7月	Wii	49 万本		
すばらしきこのせかい	2007年7月	DS	18 万本		
ファイナルファンタジーXII ゾディアックジョブシステム	2007年8月	PS2	16 万本		
ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル リング・オブ・フェイト	2007年8月	DS	36 万本		
クライシス コア・ファイナルファンタジーVII	2007年9月	PSP	71 万本		
DS Style	2007年7月	DS	7 万本		
アルティメットヒッツ、レジェンダリーヒッツ、PS one Books	-	-	25 万本		
その他	-	-	23 万本		
日本合計	-	-	394 万本	280 万本	114 万本
FF FABLES: CHOCOBO TALES	2007年4月	DS	7 万本		
DAWN OF MANA	2007年5月	PS2	7 万本		
FINAL FANTASY	2007年6月	PSP	13 万本		
FINAL FANTASY II	2007年7月	PSP	7 万本		
Heroes of Mana	2007年8月	DS	3 万本		
その他	-	-	95 万本		
北米合計	-	-	132 万本	213 万本	△ 81 万本
VALKYRIE PROFILE : LENNETH	2007年4月	PSP	6 万本		
FINAL FANTASY III	2007年5月	DS	45 万本		
FF FABLES: CHOCOBO TALES	2007年5月	DS	10 万本		
VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA	2007年9月	PS2	17 万本		
HEROES OF MANA	2007年9月	DS	5 万本		
その他	-	-	78 万本		
欧州(PAL)合計	-	-	161 万本	123 万本	38 万本
アジア他合計	-	-	5 万本	5 万本	0 万本
総合計	-	-	692 万本	621 万本	71 万本

スクウェア・エニックス：全世界販売本数構成比



2008年3月期 中間決算実績(海外売上高)

(単位:百万円)

販 売 地 域	2007年3月期		2008年3月期		増減
	中間期	構成比	中間期	構成比	
日 本	60,409	79%	62,495	86%	2,086
北 米	10,419	14%	4,928	7%	△ 5,491
欧州(PAL)	4,466	6%	4,206	6%	△ 260
ア ジ ア 等	664	1%	642	1%	△ 22
総 合 計	75,959	100%	72,271	100%	△ 3,688

ドラゴンクエスト モンスターバトルロードについて

- 2007年7月から本格稼動
(2007年6月20日 先行稼動開始)
- 2007年7月末時点で約 **3,500台**を設置
- 1台あたりの平均インカムは
約 **10,000円/日**
(2007年6月20日～2007年9月30日の平均値)
- 2007年9月末現在のカード総出荷枚数
約 **3,170万枚**



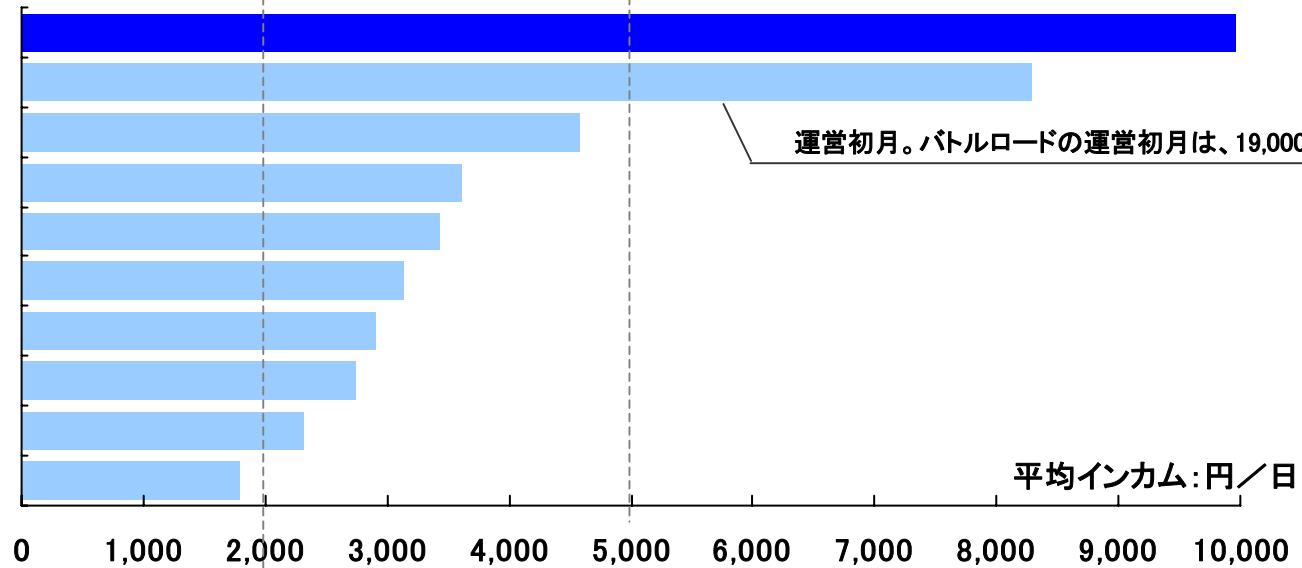
(C)2007 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

キッズカードゲームの運営状況

出所: タイトー店舗

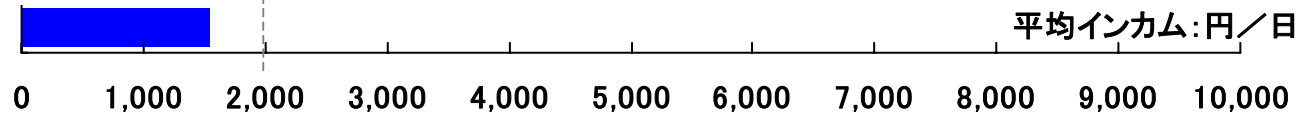
キッズカードゲーム: インカム1日平均 TOP10 (2007年4月-9月)

バトルロード

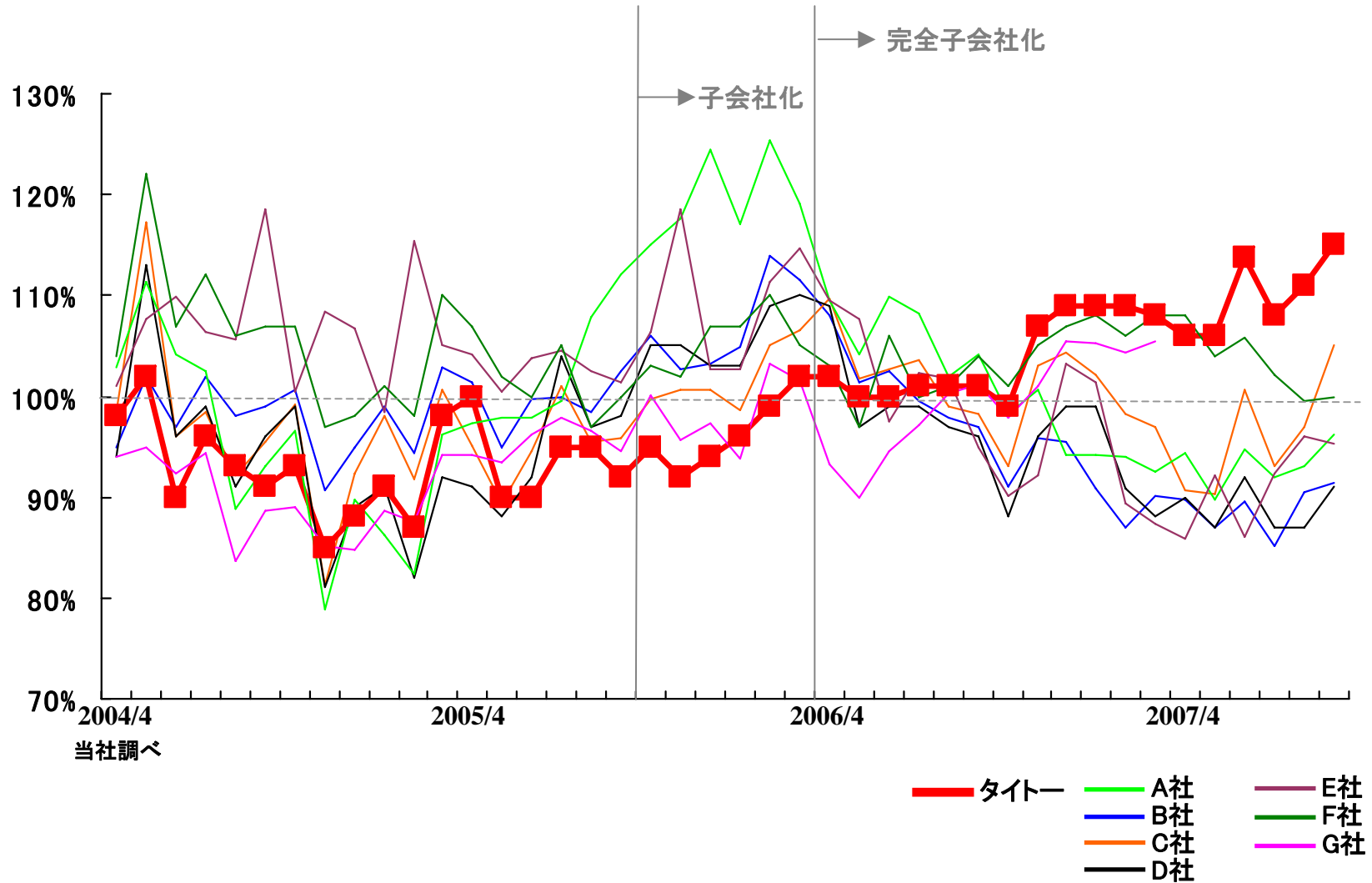


※バトルロードを除くキッズカードゲーム機のインカム1日平均 (2007年4月-9月)

バトルロード以外



タイトー: 既存店売上高前年同月比



第2部 2008年3月期 事業計画

2008年3月期 通期事業計画(連結)

(単位:百万円)

	2007年3月期		2008年3月期		対前年度 増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	163,472	100%	162,500	100%	△ 972
営業利益	25,916	16%	21,000	13%	△ 4,916
経常利益	26,241	16%	20,000	12%	△ 6,241
当期純利益	11,619	7%	12,000	7%	381
減価償却費	11,115	-	10,000	-	△ 1,115
設備投資額	11,360	-	8,000	-	△ 3,360

2008年3月期 通期事業計画～連結事業別セグメント

①2008年3月期 計画

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	43,500	14,000	8,800	9,500	81,000	6,500	△800	162,500
営業費用	34,500	7,000	6,800	7,000	77,500	4,400	4,300	141,500
営業利益	9,000	7,000	2,000	2,500	3,500	2,100	△5,100	21,000
営業利益率	20.7%	50.0%	22.7%	26.3%	4.3%	32.3%	-	12.9%

※為替レート:USD1=JPY115.00、EUR1=JPY150.00、CNY1=JPY15.00

②2007年3月期 実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	51,316	13,660	7,767	11,208	75,702	3,978	△161	163,472
営業費用	34,968	6,893	4,753	7,604	76,054	2,666	4,614	137,555
営業利益	16,348	6,767	3,013	3,603	△351	1,311	△4,776	25,916
営業利益率	31.9%	49.5%	38.8%	32.1%	△0.5%	33.0%	-	15.9%

③対前年度増減(ご参考)(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	△7,816	340	1,033	△1,708	5,298	2,522	△639	△972
営業費用	△468	107	2,047	△604	1,446	1,734	△314	3,945
営業利益	△7,348	233	△1,013	△1,103	3,851	789	△324	△4,916

2008年3月期 通期事業計画～ゲームソフト販売本数

	日 本	北 米	欧 州	ア ジ ア 等	合 計
2008年3月期 計 画	725万本	310万本	305万本	10万本	1,350万本
構 成 比	54%	23%	23%	1%	100%
2007年3月期 実 績	721万本	615万本	350万本	7万本	1,693万本
構 成 比	43%	36%	21%	0%	100%
対 前 年 度 増 減	4万本	△ 305万本	△ 45万本	3万本	△ 343万本

2008年3月期 中間決算説明会

SQUARE ENIX®

2007年11月19日

本資料には、2007年12月14日に開示した決算発表日以後発生した後発事象による訂正を反映しております。