

---

# 2009年3月期 第2四半期決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2008年11月7日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

---

# 第1部：連結決算実績

## (2008年4月1日～2008年9月30日)

# 連結決算実績

(2008年4月1日～2008年9月30日)

(単位: 百万円)

	2007年9月30日現在		2008年3月31日現在		2008年9月30日現在	
		構成比		構成比		構成比
流動資産	146,100	69%	155,730	73%	159,303	74%
固定資産	65,122	31%	56,404	27%	56,329	26%
資産合計	211,223	100%	212,134	100%	215,633	100%
流動負債	24,650	12%	23,082	11%	22,119	10%
固定負債	51,159	24%	40,858	19%	40,940	19%
負債合計	75,810	36%	63,940	30%	63,059	29%
純資産合計	135,413	64%	148,193	70%	152,573	71%
負債純資産合計	211,223	100%	212,134	100%	215,633	100%
従業員数(人)	3,275	-	2,973	-	3,015	-

(単位: 百万円)

	2007年4月-2007年9月		2007年10月-2008年3月		2008年4月-2008年9月	
		構成比		構成比		構成比
売上高	72,271	100%	75,245	100%	67,974	100%
営業利益	9,752	13%	11,768	16%	9,396	14%
経常利益	9,303	13%	9,561	13%	9,704	14%
当期純利益	5,211	7%	3,985	5%	6,054	9%
減価償却費	4,718	-	5,215	-	3,272	-
設備投資額	3,844	-	3,108	-	1,875	-

# 連結決算実績：事業別セグメント (2008年4月1日～2008年9月30日)

①2009年3月期 第2四半期連結累計期間 実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	16,622	5,339	3,328	6,180	30,184	7,227	△908	67,974
営業費用	13,145	2,357	1,627	4,444	30,103	5,141	1,756	58,577
営業利益	3,477	2,981	1,700	1,735	81	2,085	△2,665	9,396
営業利益率	20.9%	55.8%	51.1%	28.1%	0.3%	28.9%	-	13.8%

②2008年3月期 第2四半期連結累計期間 実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	20,448	5,413	3,589	5,210	34,520	3,696	△608	72,271
営業費用	16,300	2,549	2,926	3,534	33,170	2,362	1,673	62,518
営業利益	4,147	2,864	663	1,676	1,349	1,334	△2,282	9,752
営業利益率	20.3%	52.9%	18.5%	32.2%	3.9%	36.1%	-	13.5%

③対前年度増減(ご参考)(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	△3,826	△74	△261	970	△4,336	3,531	△300	△4,297
営業費用	△3,155	△192	△1,299	910	△3,067	2,779	83	△3,941
営業利益	△670	117	1,037	59	△1,268	751	△383	△356

# 連結決算実績：海外売上高

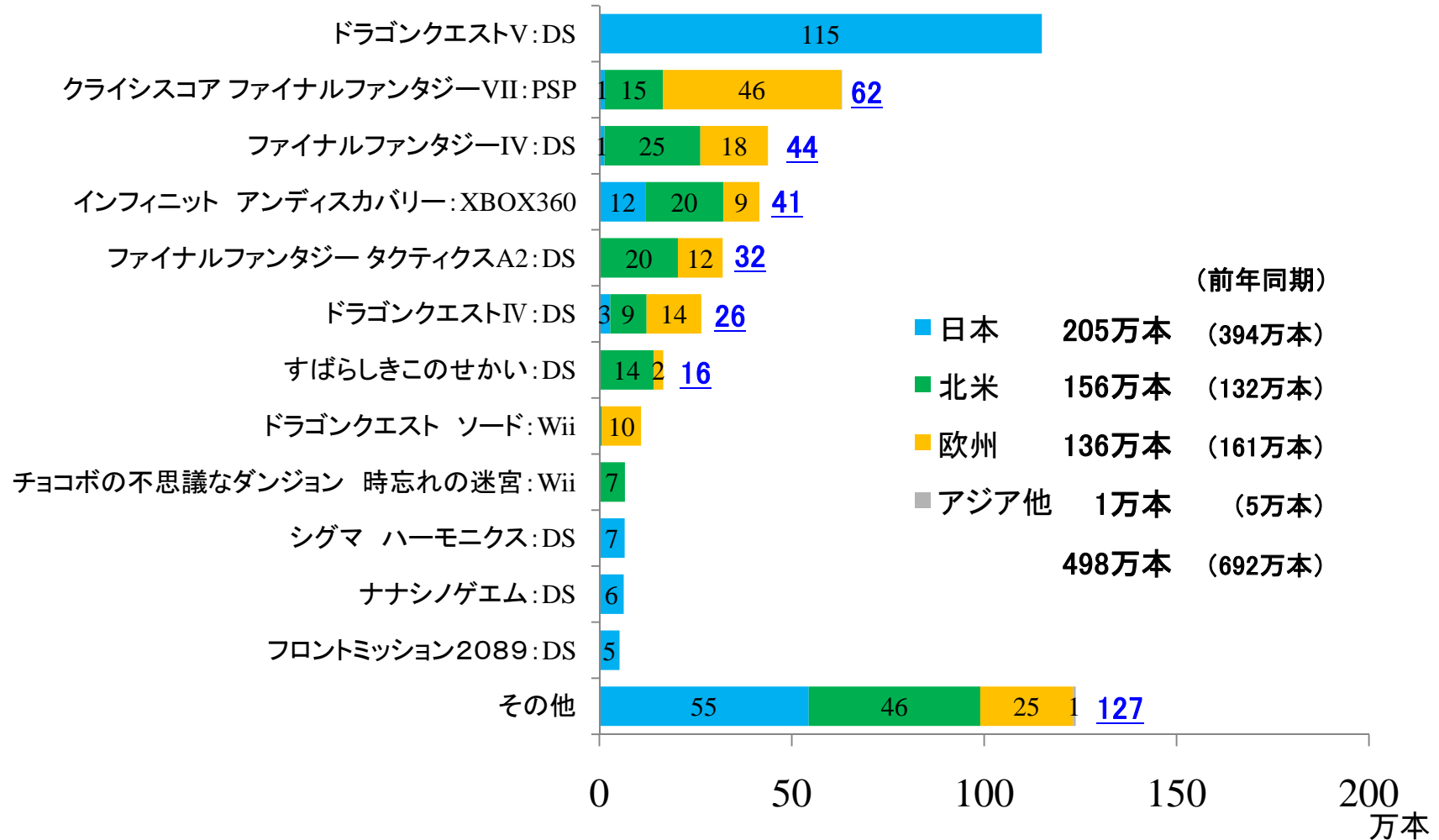
(2008年4月1日～2008年9月30日)

(単位：百万円)

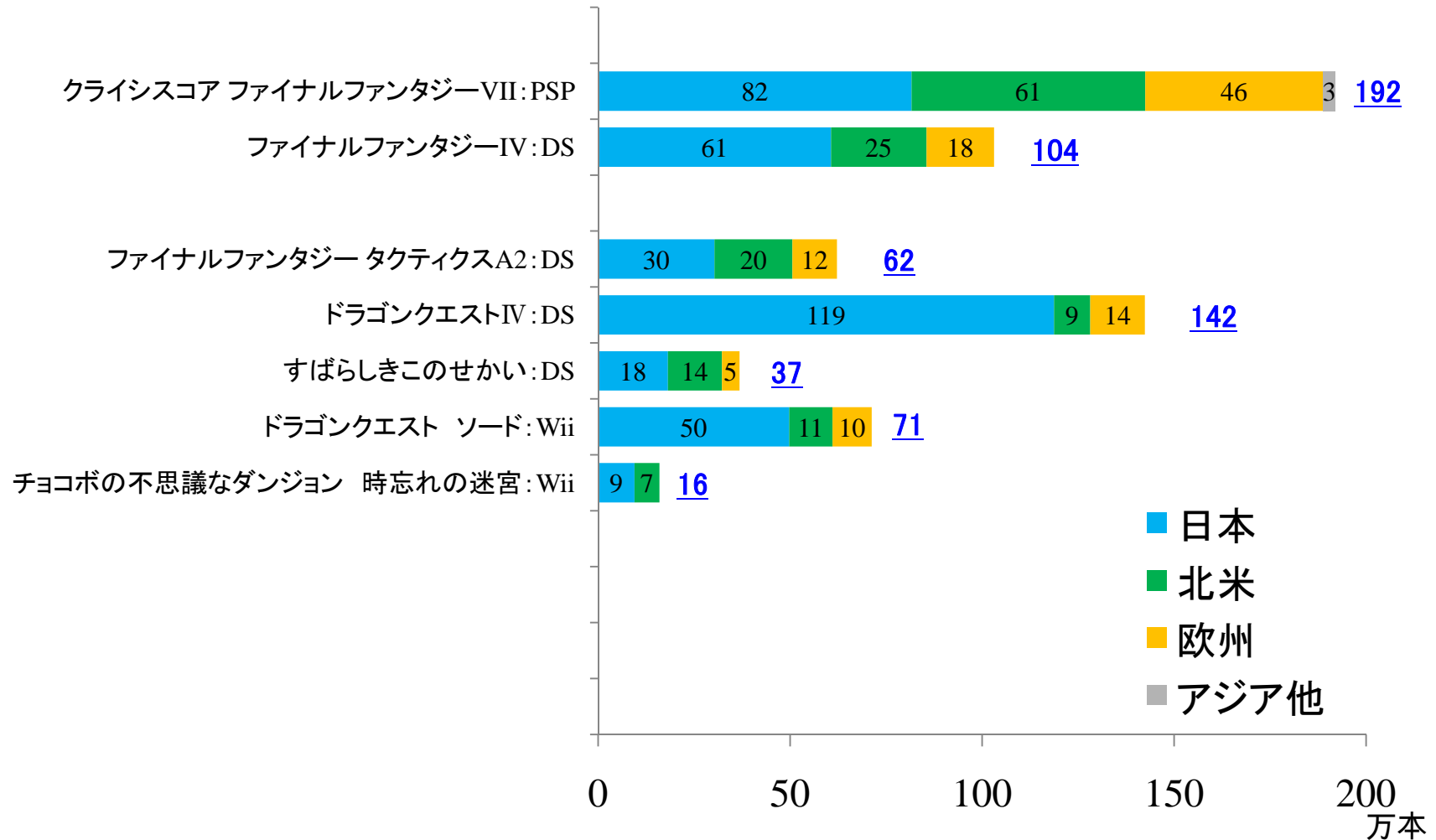
販売地域	2008年3月期		2009年3月期		増減
	4月-9月	構成比	4月-9月	構成比	
日本	62,495	86%	56,016	82%	△ 6,479
北米	4,928	7%	7,012	10%	2,084
欧州 (PAL)	4,206	6%	4,488	7%	282
アジア等	642	1%	458	1%	△ 184
総合計	72,271	100%	67,974	100%	△ 4,297

# ソフト販売本数

(2008年4月1日～2008年9月30日)



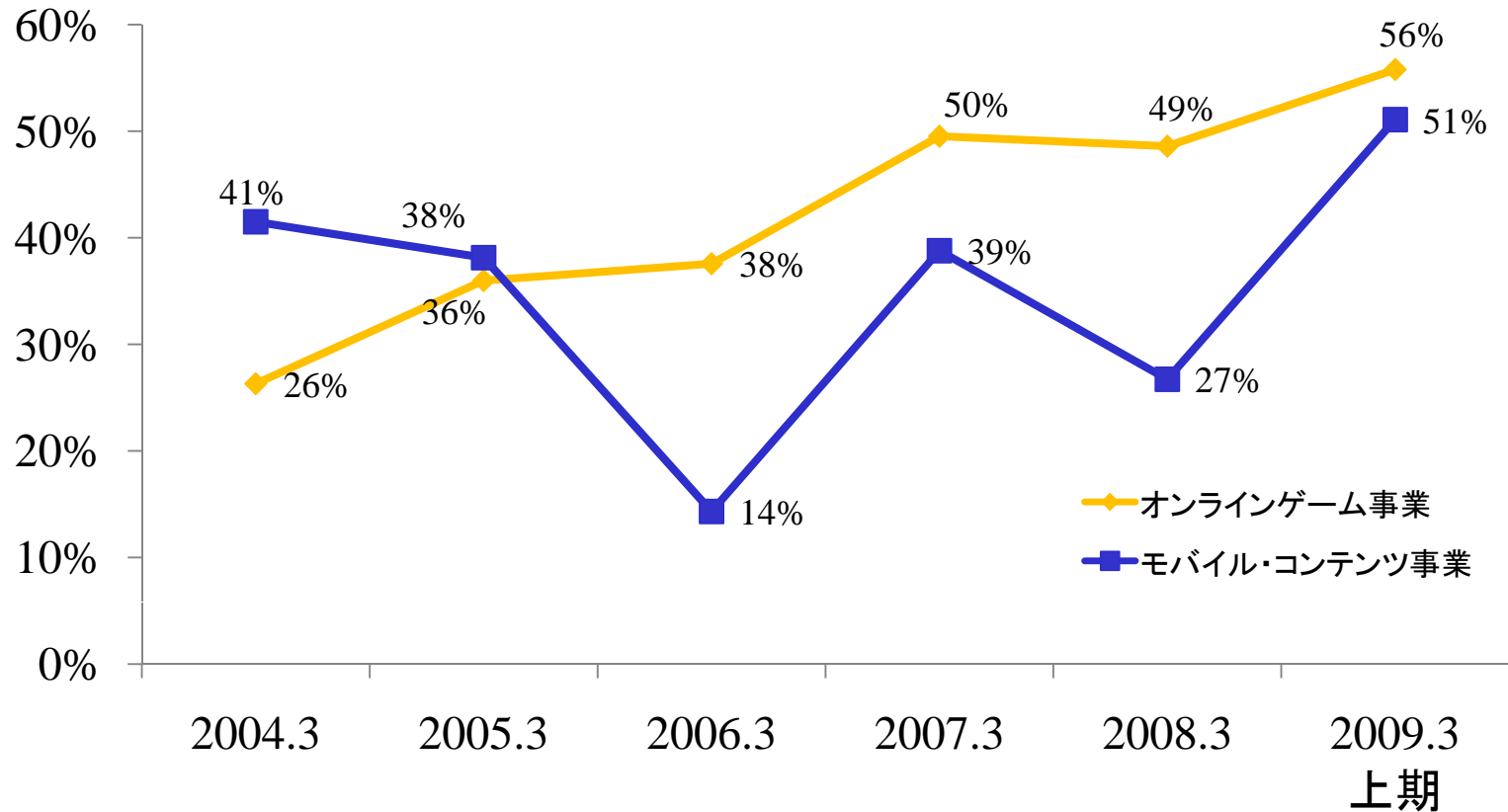
# ご参考)





# オンラインゲーム事業、モバイル・コンテンツ事業 (2008年4月1日～2008年9月30日)

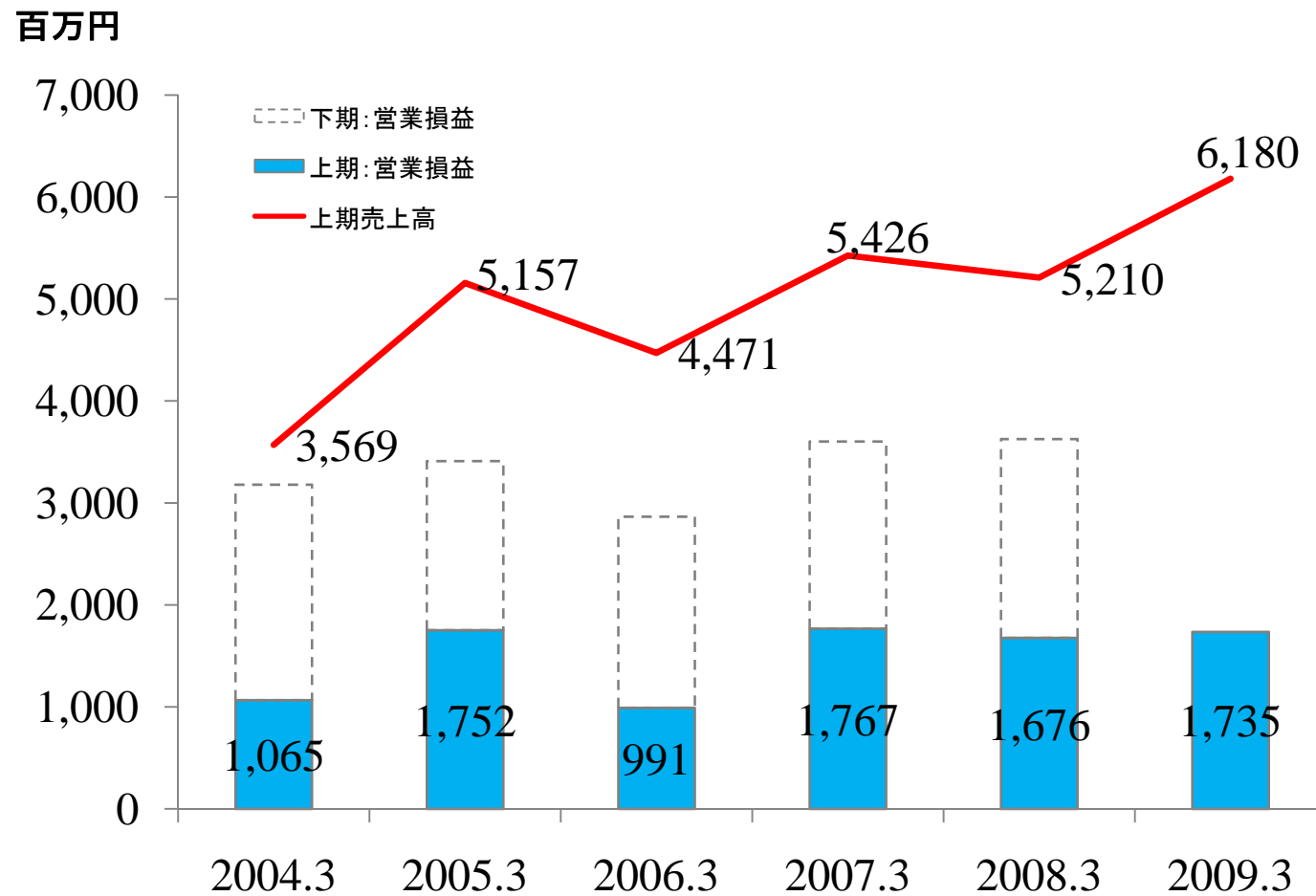
営業利益率の推移



# 出版事業

(2008年4月1日～2008年9月30日)

メディアミックスの効果により過去最高の売上高



「ソウルイーター」



(C) Atsushi Ohkubo

「隠の王」



(C) Yuhki Kamatani

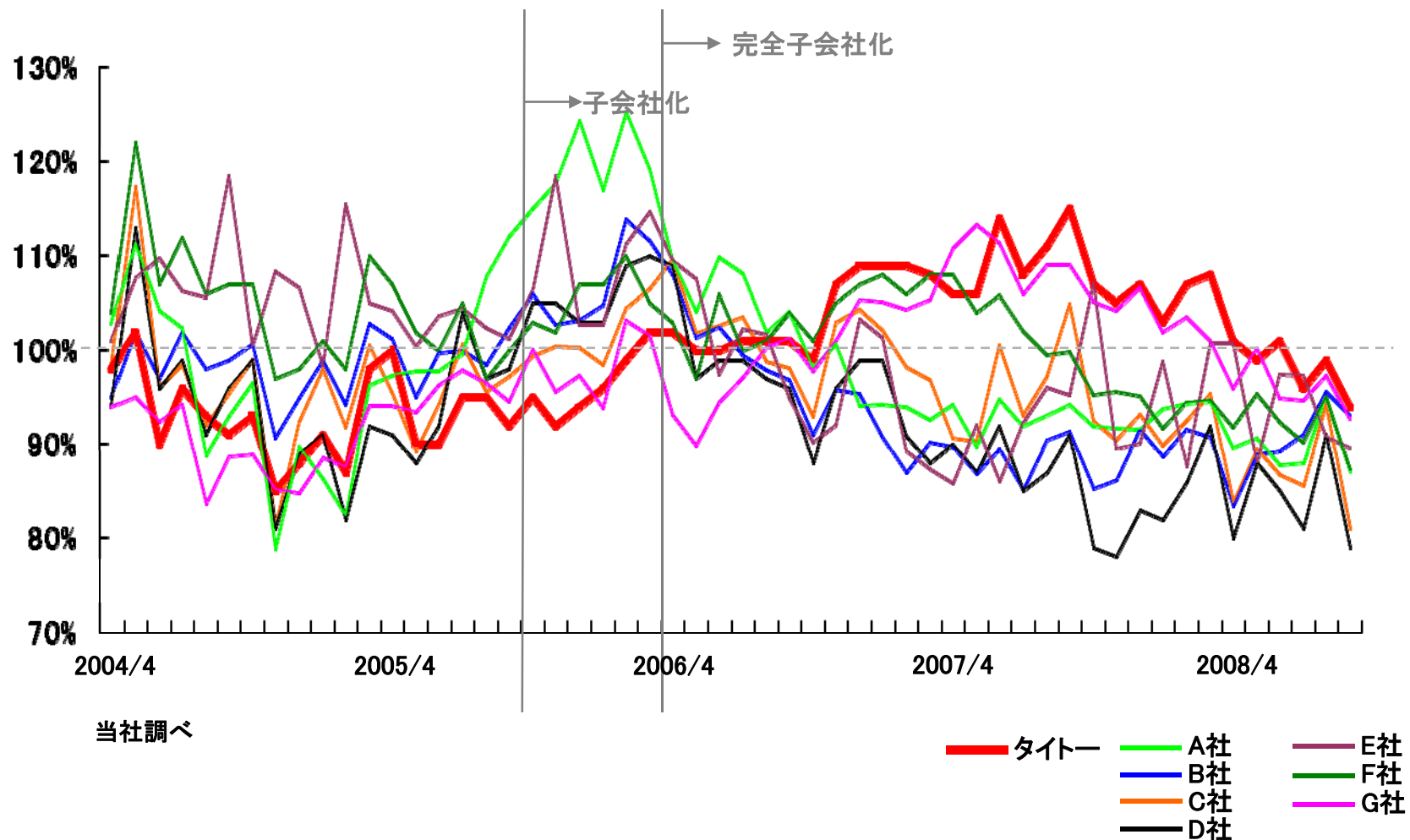
「セキレイ」



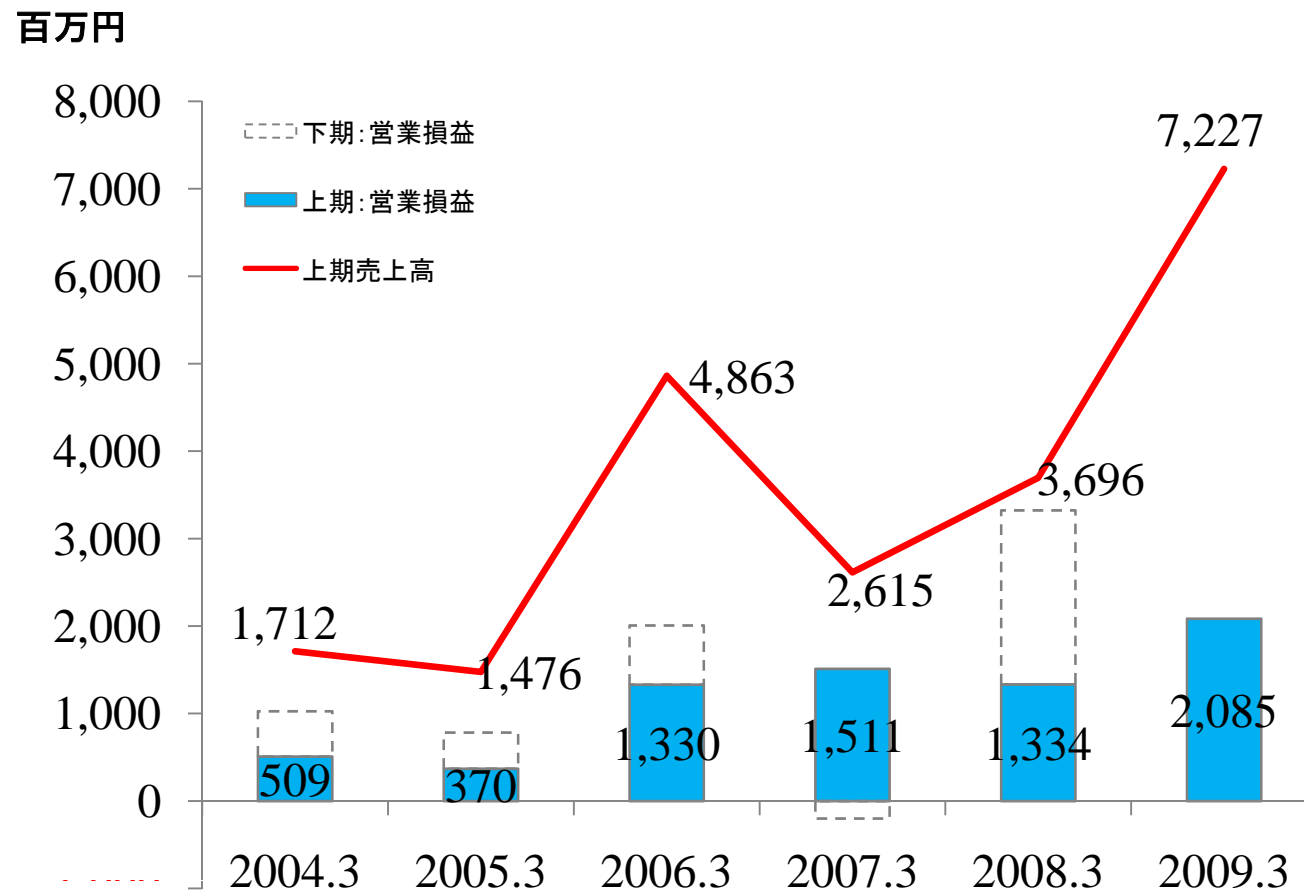
(C) Sakurako Gokurakuin

# タイトー: 既存店売上高前年同月比

厳しい事業環境の中で奮闘も減収減益



# その他事業 (2008年4月1日～2008年9月30日)



「ドラゴンクエスト  
モンスターバトルロード」  
(レンタル)

© 2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

「ロードオブヴァーミリオン」  
(販売)

©2008 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved.

---

# 第2部：通期事業計画

## (2008年4月1日～2009年3月31日)

# 2009年3月期：連結事業計画

(単位：百万円)

	2008年3月期		2009年3月期		対前年度 増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	147,516	100%	160,000	100%	12,484
営業利益	21,520	15%	21,000	13%	△ 520
経常利益	18,864	13%	20,000	13%	1,136
当期純利益	9,196	6%	12,000	8%	2,804
減価償却費	9,933	-	9,000	-	△ 933
設備投資額	6,952	-	7,000	-	48

◆計画の前提為替レート(期中平均レート)は、USD1=JPY105円、EUR1=JPY150円で計算しております。

※4-9月期の期中平均レート、USD1=JPY106.23円、EUR1=JPY162.12円

# 2009年3月期：連結事業計画

## 事業別セグメント

①2009年3月期 計画

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	40,000	11,000	7,000	10,000	82,000	11,000	△1,000	160,000
営業費用	32,500	6,000	4,000	7,500	76,500	8,000	4,500	139,000
営業利益	7,500	5,000	3,000	2,500	5,500	3,000	△5,500	21,000
営業利益率	18.8%	45.5%	42.9%	25.0%	6.7%	27.3%	-	13.1%

※為替レート:USD1=JPY105.00、EUR1=JPY150.00

②2008年3月期 実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	41,588	12,098	6,579	11,158	69,104	9,005	△2,017	147,516
営業費用	32,705	6,218	4,820	7,532	65,974	5,681	3,064	125,996
営業利益	8,882	5,880	1,758	3,626	3,129	3,324	△5,082	21,520
営業利益率	21.4%	48.6%	26.7%	32.5%	4.5%	36.9%	-	14.6%

③対前年度増減(ご参考)(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	△1,588	△1,098	421	△1,158	12,896	1,995	1,017	12,484
営業費用	△205	△218	△820	△32	10,526	2,319	1,436	13,004
営業利益	△1,382	△880	1,242	△1,126	2,371	△324	△418	△520

# 2009年3月期：連結事業計画

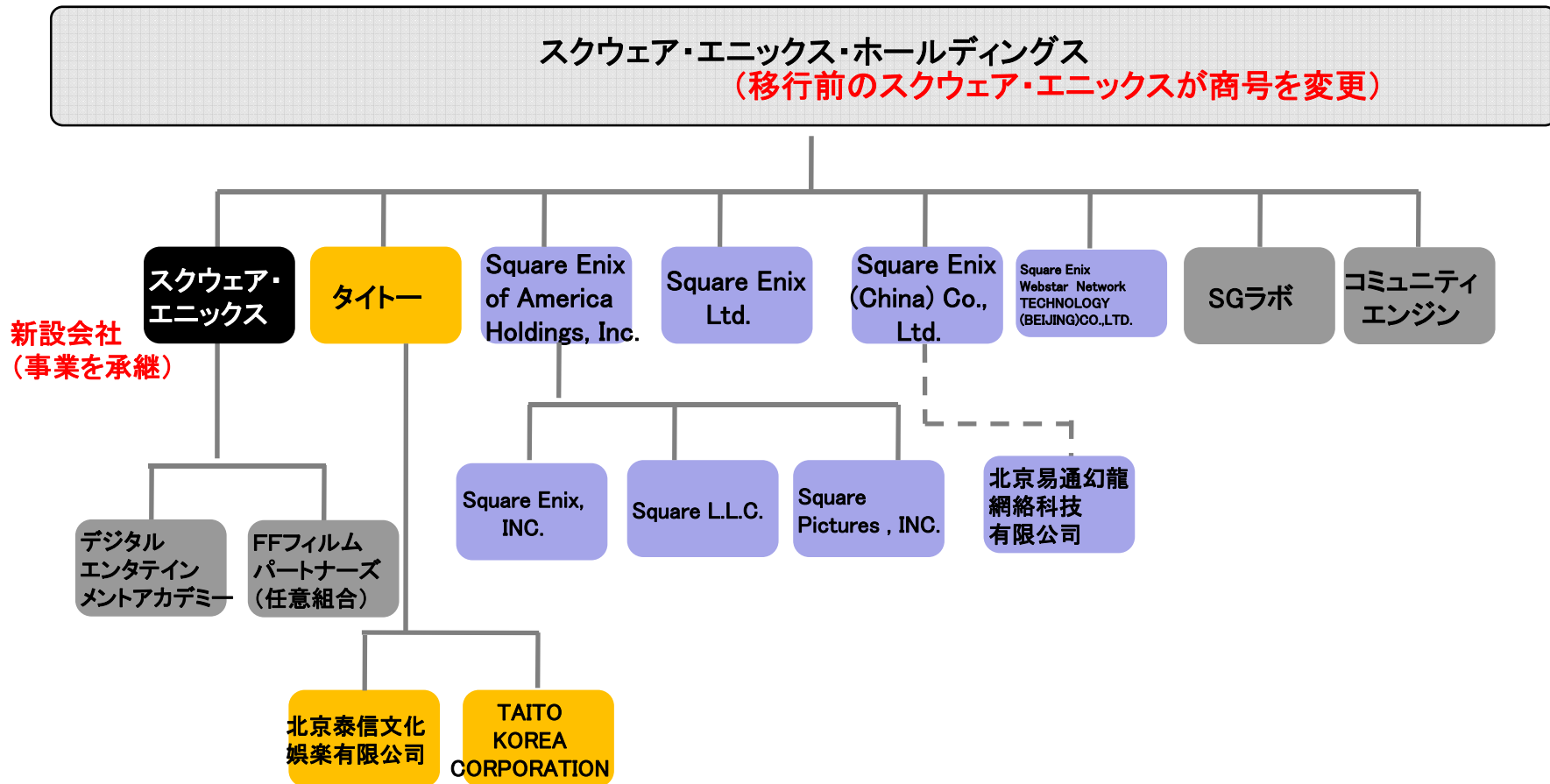
## ソフト販売本数

	日 本	北 米	欧 州	ア ジ ア 等	合 計
2009年3月期 計 画	660万本	270万本	220万本		1,150万本
構 成 比	57%	24%	19%		100%
2008年3月期 実 績	752万本	379万本	302万本	8万本	1,441万本
構 成 比	52%	26%	21%	1%	100%
対 前 年 度 増 減	△ 92万本	△ 109万本	△ 82万本	△ 8万本	△ 291万本



# 2008年10月1日より持株会社体制へ移行

## 移行後



---

# 2009年3月期 第2四半期決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2008年11月7日