

SQUARE ENIX®

2020年3月期 第3四半期

決算説明会

2020年2月5日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2020年3月期 第3四半期業績

2020年3月期 第3四半期 連結実績

(単位：億円)

	2019年3月期		2020年3月期			
	4月 - 12月	通期実績	4月 - 12月	前年同期増減	通期計画	前期増減
売上高	1,816	2,712	1,897	81	2,700	△12
営業利益	123	246	277	154	240	△6
営業利益率	6.8%	9.1%	14.6%	7.8pt	8.9%	△0.2pt
経常利益	166	284	279	113	240	△44
経常利益率	9.2%	10.5%	14.8%	5.6pt	8.9%	△1.6pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	92	193	191	99	168	△25
減価償却費	47	68	53	6	75	7
設備投資額	70	95	71	1	128	33

2020年3月期 第3四半期 報告セグメント

(単位：億円)

	2019年3月期	2020年3月期	
	4-12月	4-12月	前年同期増減
売上高	1,816	1,897	81
デジタルエンタテインメント事業	1,327	1,369	42
アミューズメント事業	342	336	△6
出版事業	102	138	36
ライセンス・プロパティ等事業	51	65	14
消去又は全社	-8	-13	△5
営業利益	123	277	154
デジタルエンタテインメント事業	152	295	143
アミューズメント事業	14	14	0
出版事業	30	49	19
ライセンス・プロパティ等事業	5	7	2
消去又は全社	-79	-89	△10
営業利益率	6.8%	14.6%	7.8pt
デジタルエンタテインメント事業	11.5%	21.5%	10.0pt
アミューズメント事業	4.3%	4.4%	0.1pt
出版事業	29.4%	35.9%	6.5pt
ライセンス・プロパティ等事業	10.7%	11.2%	0.5pt
消去又は全社	-	-	-

報告セグメント別 業績の推移

(単位：億円)

	2019年3月期				2020年3月期		
	4-6月	7-9月	10-12月	1-3月	4-6月	7-9月	10-12月
売上高	447	668	700	895	533	674	689
デジタルエンタテインメント事業	316	502	508	717	371	482	515
アミューズメント事業	94	110	137	119	108	119	108
出版事業	24	39	39	40	38	51	48
ライセンス・プロパティ等事業	14	18	17	22	19	25	20
消去又は全社	-2	-3	-2	-4	-4	-5	-3
営業利益	38	59	26	122	71	87	118
デジタルエンタテインメント事業	56	69	26	137	76	90	128
アミューズメント事業	2	5	7	4	6	6	1
出版事業	5	12	13	11	12	19	17
ライセンス・プロパティ等事業	1	1	2	3	1	4	1
消去又は全社	-25	-29	-24	-34	-25	-33	-30

連結貸借対照表（要約）

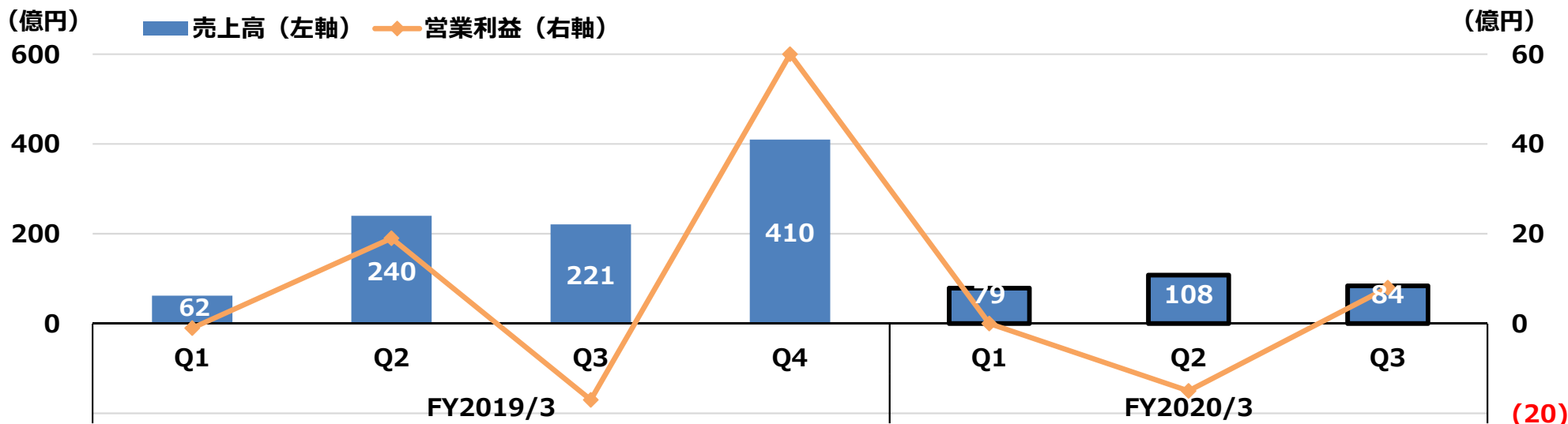
（単位：億円）

勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2019年 3月末	2019年 12月末	増減		2019年 3月末	2019年 12月末	増減
現金・預金	1,294	1,238	△56	支払手形・買掛金	235	238	3
受取手形・売掛金	403	327	△76	短期借入金	86	-	△86
たな卸資産	48	54	6	返品調整引当金	91	49	△42
コンテンツ制作勘定	506	703	197	その他	259	324	65
その他	95	84	△11	流動負債計	674	612	△62
流動資産合計	2,348	2,408	60	固定負債	87	119	32
有形固定資産	178	209	31	負債合計	761	731	△30
無形固定資産	51	53	2	株主資本合計	2,106	2,245	139
投資その他の資産	248	265	17	その他	-41	-40	1
固定資産合計	478	527	49	純資産合計	2,064	2,205	141
資産合計	2,826	2,936	110	負債純資産合計	2,826	2,936	110

各事業の状況

デジタルエンタテインメント事業 – HDゲーム

新規大型タイトルの発売がなかったため前年同期比で減収。前期に発売した新作のリピート販売が弱かったため営業損失を計上。



2020年3月期の主なタイトル



© 2017, 2019 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.

2019年9月27日発売



© 1995, 2019 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Planned & Developed by ArtePiazza
ILLUSTRATION: TOMOMI KOBAYASHI

2019年11月11日発売

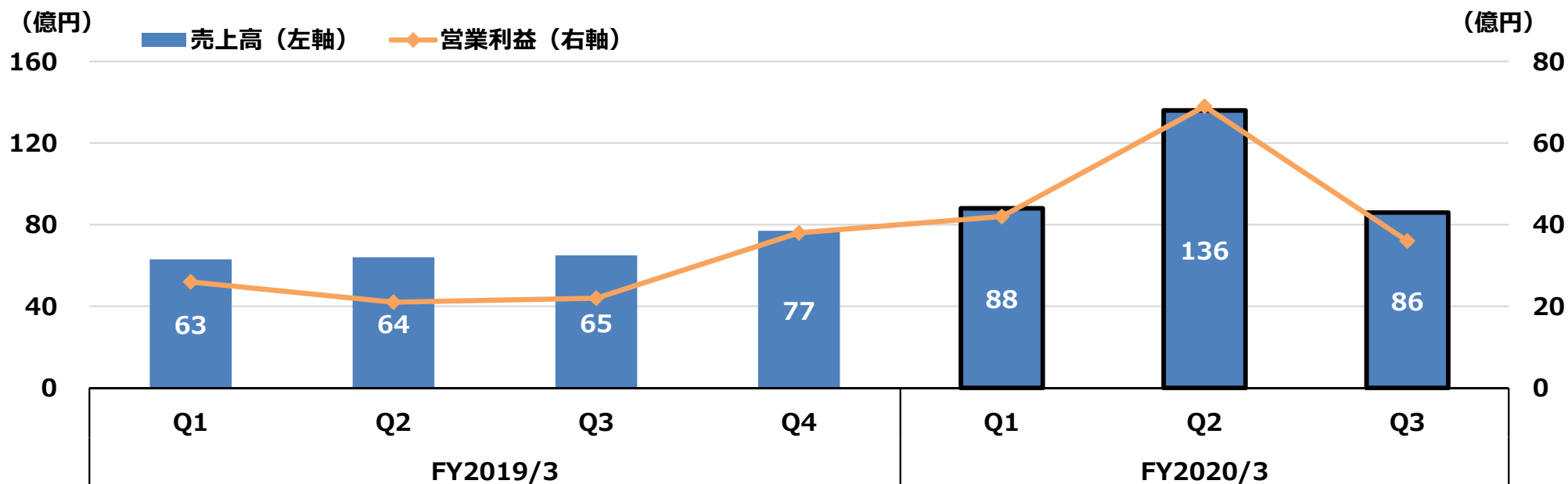


© Disney. © Disney/Pixar. Developed by SQUARE ENIX

2020年1月23日発売 (PS4)/
2020年2月25日発売予定 (Xbox One)

デジタルエンタテインメント事業 – MMO

「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX」の拡張パッケージ発売と課金会員者数の大幅な増加により前年同期比で増収増益。



2020年3月期の主なタイトル



© 2010 - 2020 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION: © 2018
YOSHITAKA AMANO

2019年7月2日発売



© 2012-2020 ARMOR PROJECT/BIRD
STUDIO/SQUARE ENIX All Rights
Reserved.

2019年10月24日発売

デジタルエンタテインメント事業 – 地域別販売本数

販売本数 = ディスク販売数 + ダウンロード数

ディスク販売数 : 出荷基準によるディスクの出荷数

ダウンロード数 : 当期と前期に発売されたタイトルの当期DL本数

(単位:万本)

地域	2019年3月期 Q3累計			2020年3月期 Q3累計		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	166	81	247	136	124	261
	(内エピソード配信 4)			(内エピソード配信 0)		
欧米	749	528	1,277	329	658	987
	(内エピソード配信 149)			(内エピソード配信 146)		
アジア他	30	75	105	57	57	114
	(内エピソード配信 31)			(内エピソード配信 15)		
計	945	684	1,629	522	840	1,362
	(内エピソード配信 183)			(内エピソード配信 162)		

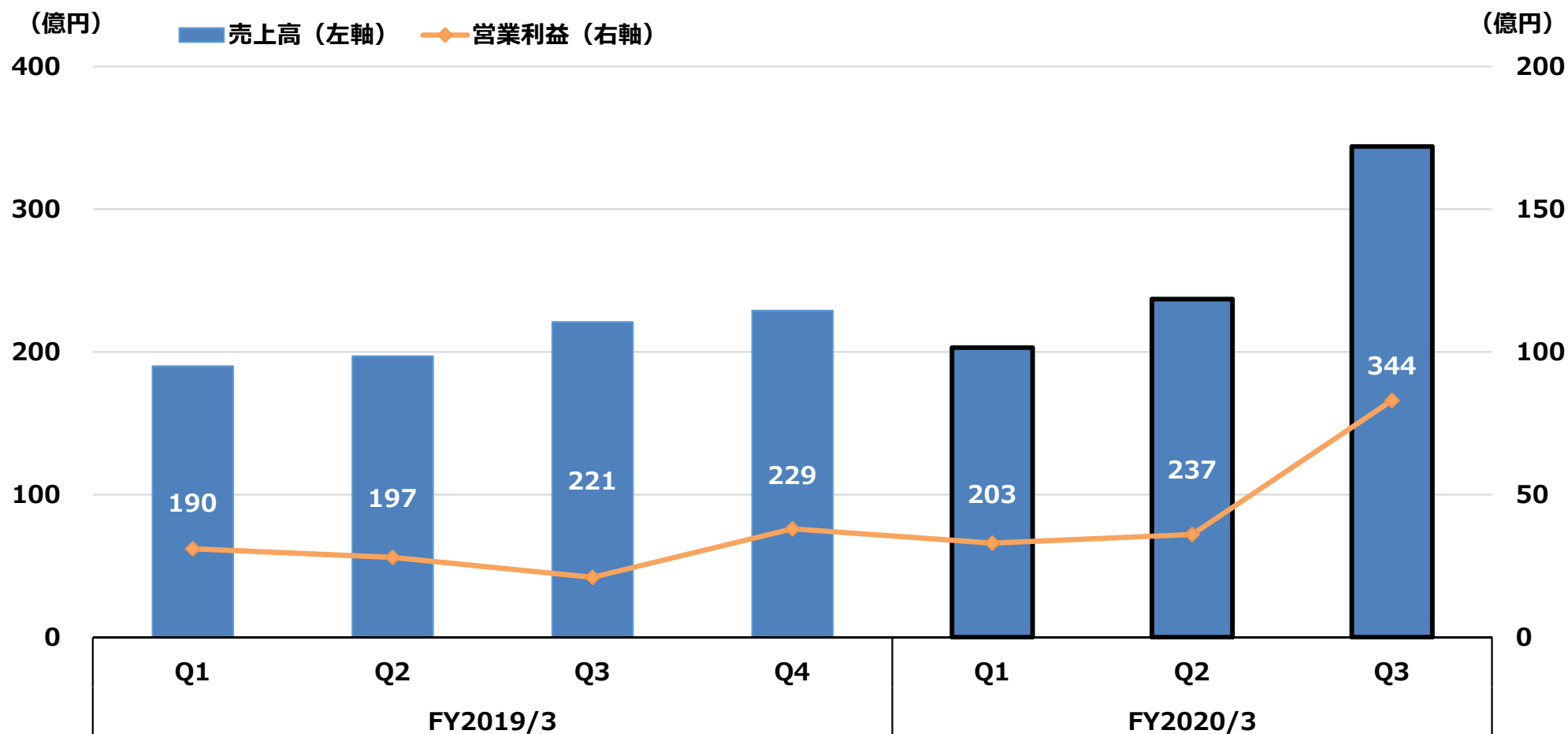
※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているソフトの販売本数を含み、エピソード配信は1エピソードを1本としてカウント。

デジタルエンタテインメント事業

－スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

「ロマンシング サガ リ・ユニバース」と「ドラゴンクエストウォーク」の好調により、前年同期比で増収増益。



デジタルエンタテインメント事業

– スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

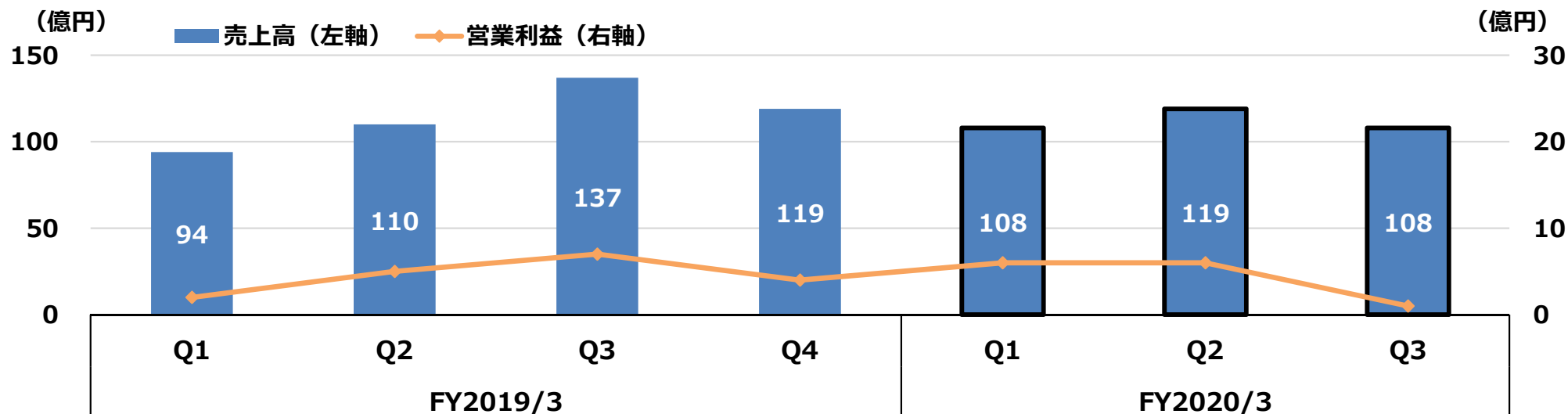
運営中の主カテゴリー一覧

<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>©2010-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年1月</p>  <p>©2014-2020 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>©2014-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) ©SQUARE ENIX CO., LTD. ©DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2014年11月</p>  <p>©2014-2019 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2015年9月</p>  <p>©Disney Developed by SQUARE ENIX</p>
<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Alim Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2019 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO</p>	<p>2016年12月</p>  <p>©2016-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by tri-Ace Inc.</p>	<p>2017年2月</p>  <p>©2017-2020 KOEI TECMO GAMES/ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>	<p>2017年3月</p>  <p>©2016-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2017年6月</p>  <p>株式会社ポケラボとの共同開発 (配信：株式会社ポケラボ) © 2017-2020 Pokelabo Inc./ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved</p>
<p>2018年3月</p>  <p>© 伍箇伝計画 / 刀使ノ巫女製作委員会 © 2018 - 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc. ILLUSTRATION: TOMOMI KOBAYASHI</p>	<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019,2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© 2019, 2020 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2019年11月</p>  <p>© 2019-2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO</p>	


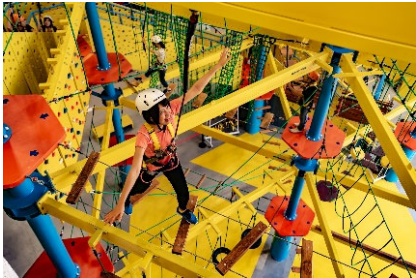
※年月はタイトルのサービス提供開始時期

アミューズメント事業

筐体の新作がなかったため前年同期比で減収も、店舗運営が好調に推移したため営業利益は微増。



2020年3月期にオープンした施設・主なタイトル

2019年9月オープン

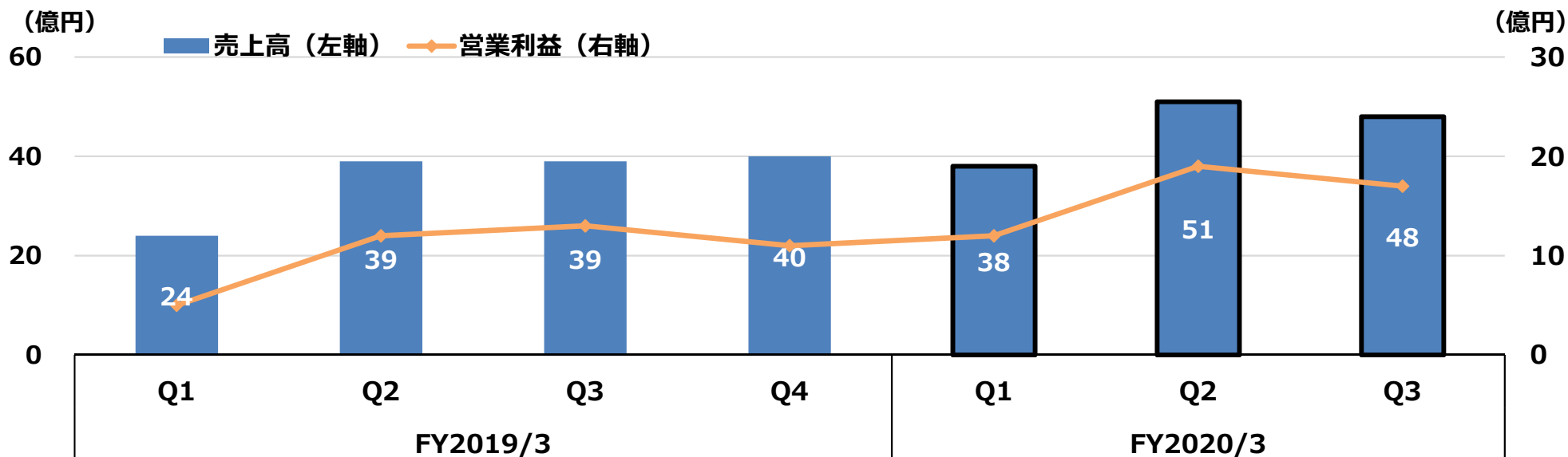



2019年11月下旬 稼働開始

©TAITO CORPORATION 2019 ALL RIGHTS RESERVED.

出版事業

「マンガUP!」や電子書籍等のデジタル販売が大幅に増加。紙媒体の販売も好調なため、前年同期比で増収増益。



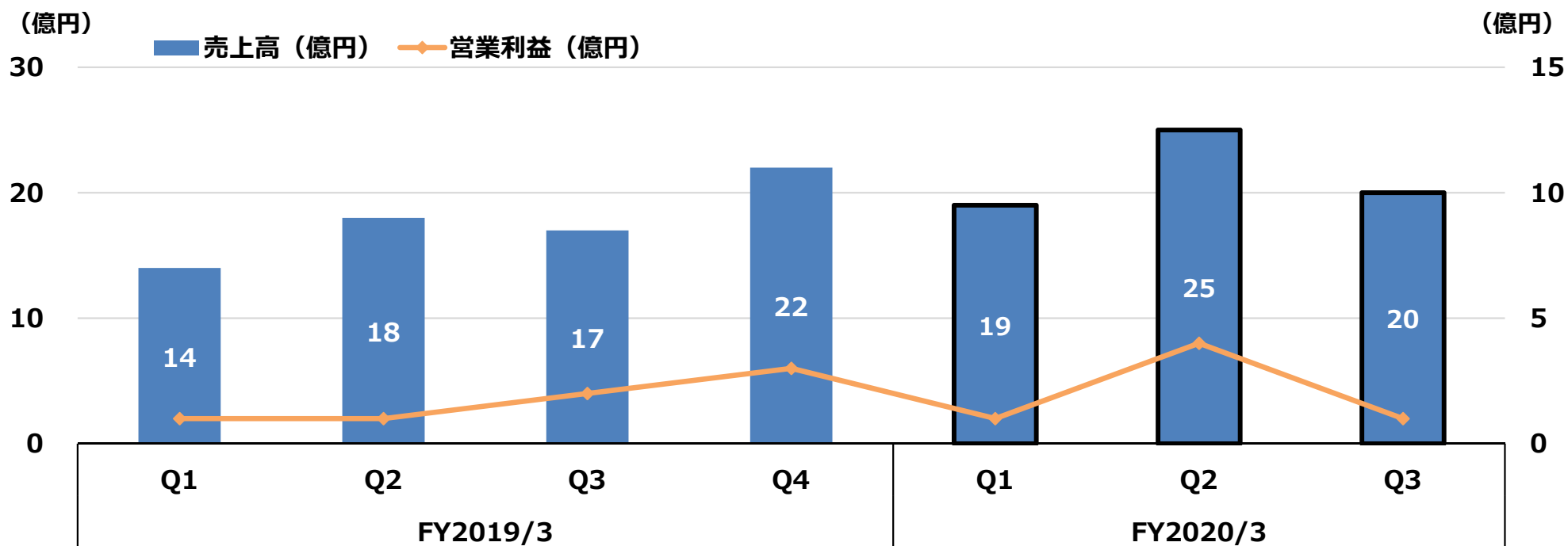
2020年3月期の主な作品

マンガUP! ガンガンpixiv



ライセンス・プロパティ等事業

有力IPの新規キャラクターグッズの投入等があったことにより、前年同期比で増収増益。



2020年3月期の主な商品



© 2010 - 2019 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



©2005, 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA



© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

SQUARE ENIX®

2020年3月期 第3四半期

決算説明会

2020年2月5日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.