

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
令和3年3月期 第3四半期連結決算のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下当社）は、本日、令和3年3月期 第3四半期の決算発表を行いましたのでお知らせいたします。

財務ハイライト

■第3四半期連結累計期間（令和2年4月1日～令和2年12月31日）

	令和3年3月期 第3四半期	百万円 令和2年3月期 第3四半期	前年比
売上高	253,643	189,715	33.7%
営業利益	41,022	27,770	47.7%
経常利益	38,703	27,995	38.3%
親会社株主に帰属する四半期純利益	18,371	19,190	△4.3%
1株当たり四半期純利益	153.96円	160.96円	—

■ご参考：通期（令和2年4月1日～令和3年3月31日）

	令和3年3月期計画	百万円 令和2年3月期	前年比
売上高	290,000	260,527	11.3%
営業利益	40,000	32,759	22.1%
経常利益	40,000	32,095	24.6%
親会社株主に帰属する当期純利益	24,000	21,346	12.4%
1株当たり当期純利益	201.14円	179.02円	—

詳細な情報は本日開示の決算短信 (<https://www.hd.square-enix.com/jpn/21q3tanshin.pdf>) をご参照下さい。

ご参考：スクウェア・エニックス・ホールディングス IR ページ <https://www.hd.square-enix.com/jpn/ir/>

当第3四半期連結累計期間の概況は次のとおりです。

デジタルエンタテインメント事業は、HD（High-Definition：ハイディフィニション）ゲームにおいて「FINAL FANTASY VII REMAKE」、「Marvel's Avengers（アベンジャーズ）」等の大型タイトルの発売があったことに加え、カタログタイトルの販売が好調に推移したこと、ライセンス収入等により、前年同期比で増収、黒字転換となりました。

MMO（多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム）においては、前年同期に「ファイナルファンタジーXIV」と「ドラゴンクエストX」の拡張パッケージの発売があったため減収となったものの、同タイトルの継続課金収入等が前年同期比で増加したことにより増益となりました。

また、スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、「ドラ

「ドラゴンクエストウォーク」、「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」等の既存タイトルが堅調であったことに加え、当期にサービスを開始した「ドラゴンクエストタクト」と「オクトパストラベラー 大陸の覇者」の収益貢献によって、前年同期比で増収増益となりました。

アミューズメント事業においては、政府の緊急事態宣言発出を受け、新型コロナウイルス感染症の拡大防止対策として、第1四半期連結会計期間に国内の店舗を臨時休業としたことにより、前年同期比で大幅な減収、営業損失となりました。

出版事業においては、マンガアプリの「マンガUP!」や電子書籍等のデジタル媒体での販売が大幅に増加いたしました。また、紙媒体での販売も好調に推移し、前年同期比で増収増益となりました。

ライツ・プロパティ等事業においては、自社コンテンツのキャラクターグッズ、サウンドトラックの販売等が好調に推移したことから、前年同期比で増収増益となりました。

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスについて

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開しているスクウェア・エニックス・グループを統括する純粋持株会社です。当社グループは、スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンタテインメント・コンテンツ／サービスを提供しています。また、先進的な開発拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数8,200万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億5,900万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同8,100万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

[\(https://www.square-enix.com/\)](https://www.square-enix.com/)

※シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数は、パッケージゲーム出荷本数と本編ダウンロード販売本数の合計。ダウンロード販売本数は、2015年4月以降の累計値を使用し、パッケージゲームの本編ダウンロード版と家庭用ゲーム機およびPC向け本編ダウンロード専用タイトルを含む。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。