

SQUARE ENIX®

2023年3月期 第1四半期

決算説明会

2022年8月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2023年3月期 第1四半期業績

2023年3月期 第1四半期 連結業績

(単位：億円)

	2022年3月期		2023年3月期	
	4月-6月	通期実績	4月-6月	前年同期 増減
売上高	886	3,652	748	△138
営業利益	173	592	144	△29
営業利益率	19.5%	16.2%	19.3%	△0.2pt
経常利益	176	707	262	86
経常利益率	19.9%	19.4%	35.1%	15.2pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	126	510	183	57
減価償却費	16	75	17	1
設備投資額	19	91	14	△5

2023年3月期 第1四半期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2022年3月期	2023年3月期	
	4月-6月	4月-6月	増減
売上高	886	748	△138
デジタルエンタテインメント事業	698	535	△163
アミューズメント事業	94	119	25
出版事業	72	62	△10
ライツ・プロパティ等事業	27	36	9
消去又は全社	-7	-6	1
営業利益	173	144	△29
デジタルエンタテインメント事業	171	141	△30
アミューズメント事業	3	11	8
出版事業	32	24	△8
ライツ・プロパティ等事業	9	8	△1
消去又は全社	-43	-42	1
営業利益率	19.5%	19.3%	△0.2pt
デジタルエンタテインメント事業	24.5%	26.4%	1.9pt
アミューズメント事業	3.6%	9.5%	5.9pt
出版事業	44.9%	39.9%	△5.0pt
ライツ・プロパティ等事業	33.1%	23.0%	△10.1pt
消去又は全社	-	-	-

連結貸借対照表（要約）

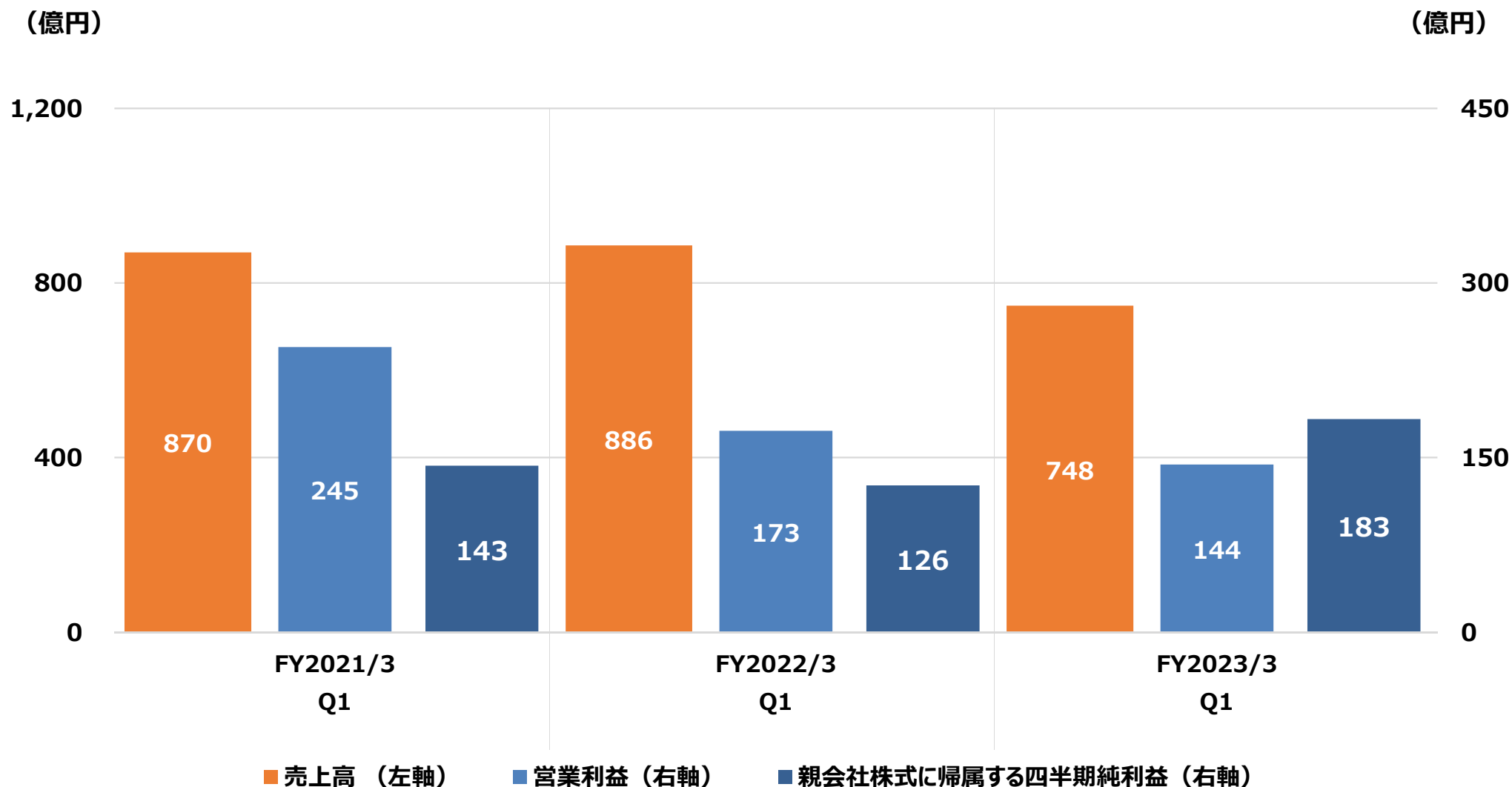
（単位：億円）

勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2022年 3月末	2022年 6月末	増減		2022年 3月末	2022年 6月末	増減
現金・預金	1,630	1,456	△174	支払手形・買掛金	275	220	△55
受取手形、売掛金及び契約資産	449	378	△71	未払法人税等	84	64	△20
棚卸資産	51	49	△2	返金負債	56	54	△2
コンテンツ制作勘定	967	1,112	145	その他	421	390	△31
その他	124	137	13	流動負債計	838	729	△109
流動資産合計	3,224	3,133	△91	固定負債	126	131	5
有形固定資産	198	197	△1	負債合計	964	861	△103
無形固定資産	73	79	6	株主資本合計	2,902	2,946	44
投資その他の資産	312	322	10	その他	-58	-73	△15
固定資産合計	584	599	15	純資産合計	2,844	2,872	28
資産合計	3,809	3,733	△76	負債純資産合計	3,809	3,733	△76

連結業績及び各事業の状況

連結業績

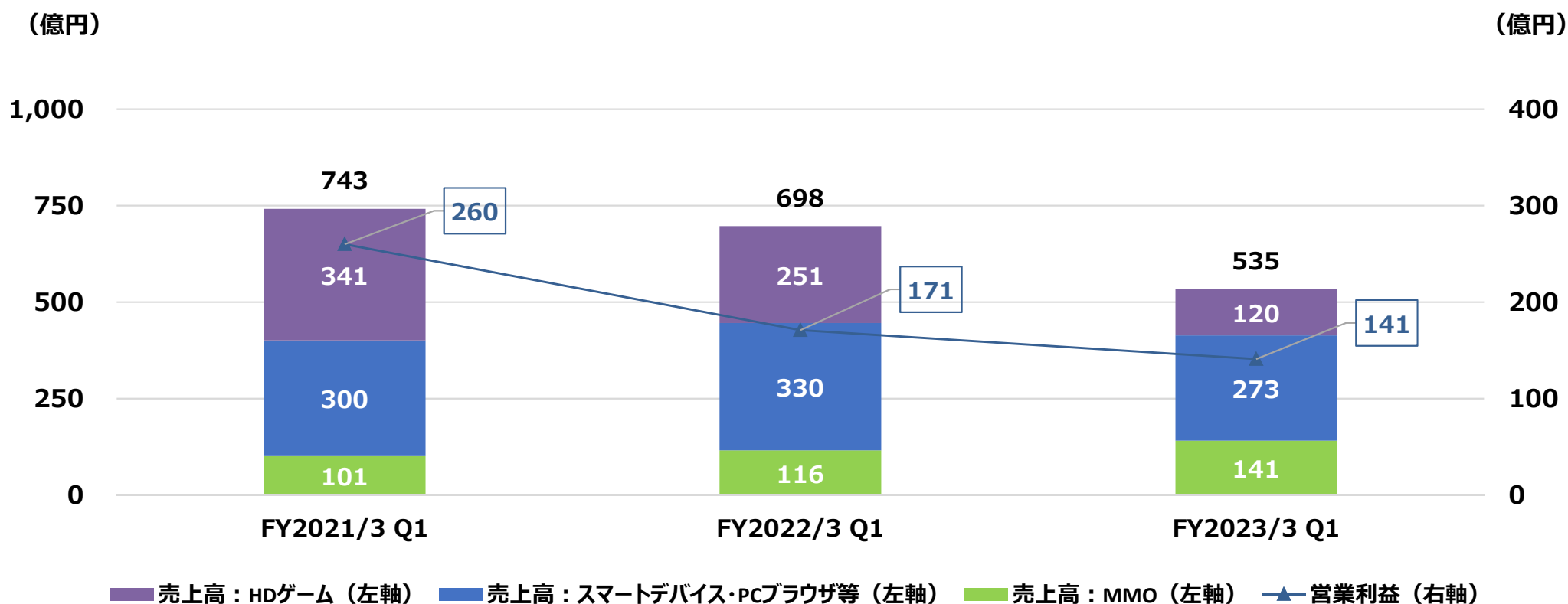
前年同期比で減収、営業利益は減益。一方で、当期純利益は為替差益の計上により増益。



デジタルエンタテインメント事業

HDゲームにおいて、新作タイトルによる収益が前年から減少したこと等により、前年同期比で減収減益。





HDゲーム	複数の新作タイトル投入も、前年の売上規模に及ばず。
MMO	「ファイナルファンタジーXIV」の課金会員数が前年比で増加。
スマートデバイス・PCブラウザ等	既存タイトルの弱含みを新作タイトルで補うには至らず。



デジタルエンタテインメント事業 – 主なゲームタイトル① –

HDゲーム：新規IPを含む複数の新作タイトルを発売予定。

HDゲーム：2023年3月期の主な新作タイトル

 <p>OUTRIDERS WORLDSLAYER © 2022 SQUARE ENIX LTD. All Rights Reserved. Developed by PCF Group S.A. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. OUTRIDERS is a trademark or registered trademark of Square Enix Ltd. PEOPLE CAN FLY and the PEOPLE CAN FLY logo are registered trademarks, all used courtesy of PCF Group S.A.</p> <p>日本：2022年7月1日 発売 海外：2022年6月30日</p>	 <p>POWERWASH SIMULATOR © 2021, 2022 FuturLab Limited. Published by Square Enix Ltd. Developed by FuturLab Limited.</p> <p>2022年7月15日発売</p>	 <p>© 1994, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN © 1994, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. © 1994, SHOGAKUKAN Inc. Gosho Aoyama, Yoshihide Fujiwara, Osamu Ishiwata, Yoshinori Kobayashi, Ryouji Minagawa, Kazuhiko Shimamoto, Yumi Tamura</p> <p>2022年7月22日発売</p>
 <p>© 2012,2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p> <p>2022年9月15日発売予定</p>	 <p>© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p> <p>PlayStation 5/PlayStation 4：2022年9月29日 発売予定 Steam：2022年11月12日</p>	 <p>© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by tri-Ace Inc. CHARACTER DESIGN: akiman</p> <p>2022年10月27日発売予定</p>
 <p>© 2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p> <p>2022年12月9日発売予定</p>	 <p>© 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p> <p>今冬発売予定</p>	 <p>© 2022 Luminous Productions Co., Ltd. All Rights Reserved.</p> <p>2023年1月24日発売</p>

デジタルエンタテインメント事業

－主なゲームタイトル②－

MMO：拡張パッケージの発売が予定されていないものの、様々な運営施策によるユーザーリテンションに注力。

MMO：運営中のタイトル



© 2010 - 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.






















© 2012-2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.



デジタルエンタテインメント事業 – 主なゲームタイトル③ –

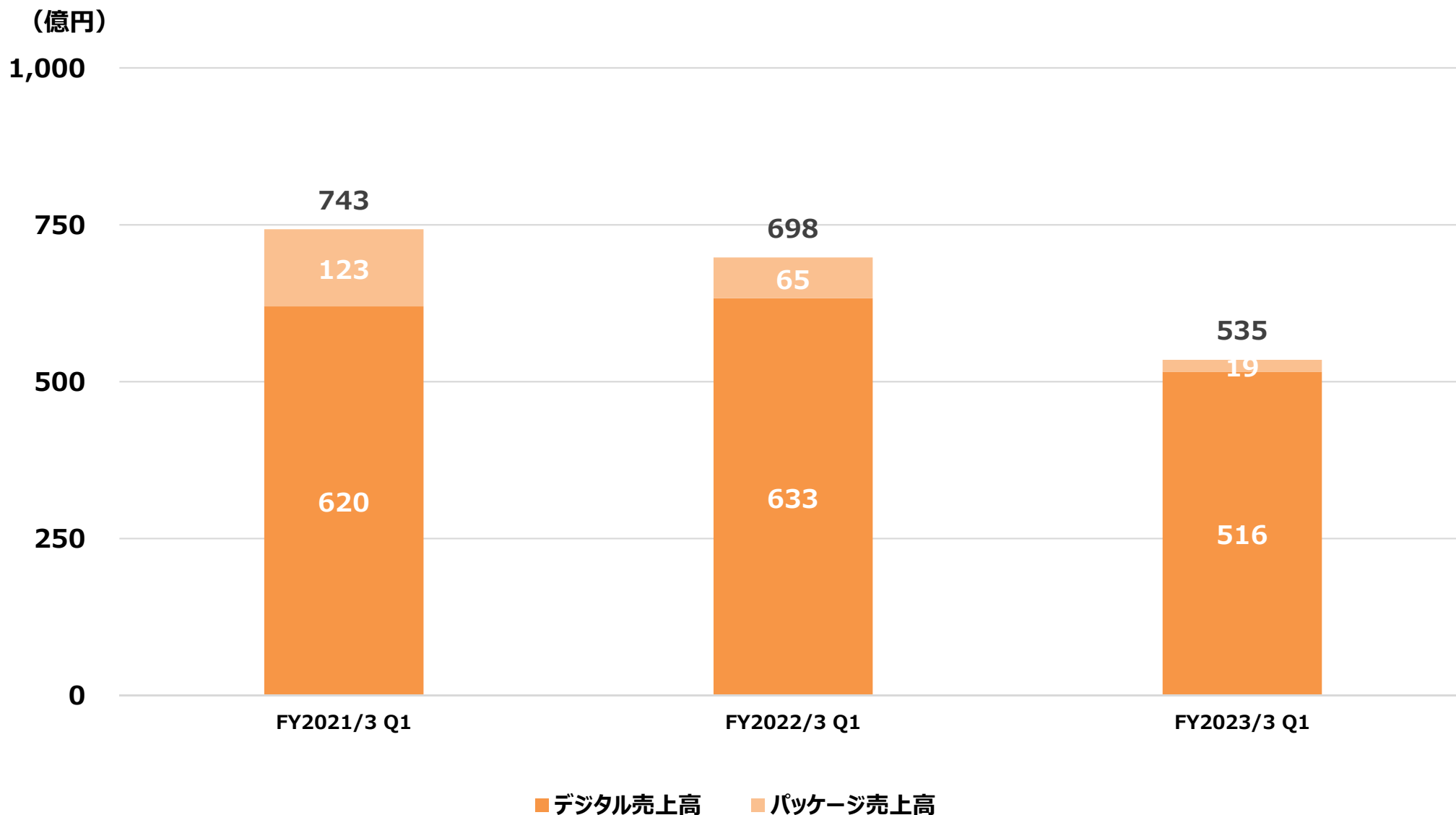
スマートデバイス・PCブラウザ等：第2四半期以降も複数の新作を投入予定。

運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）

<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>©2010-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年1月</p>  <p>© 2014-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>©2014-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) ©SQUARE ENIX CO., LTD. ©DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Alim Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2015年10月</p>  <p>© 2015-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2017年2月</p>  <p>©2017-2022 KOEI TECMO GAMES/ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>
<p>2017年6月</p>  <p>株式会社ボケラボとの共同開発 (配信：株式会社ボケラボ) © 2017-2022 Pokelabo Inc./ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.</p>	<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© 2019-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2019年11月</p>  <p>© 2019-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2020年7月</p>  <p>© 2020-2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Aiming Inc.</p>	<p>2020年10月</p>  <p>© 2020-2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>
<p>2021年2月</p>  <p>© 2021,2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Applibot, Inc.</p>	<p>2021年9月</p>  <p>©三条陸、稲田浩司／集英社・ ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京 © 2021, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. © 2021 DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2021年12月</p>  <p>© 2021, 2022 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/NHN PlayArt/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2022年4月</p>  <p>© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by WRIGHT FLYER STUDIOS</p>	<p>2022年6月</p>  <p>© MAHOUKA-ANIME-PROJECT © 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>		

デジタルエンタテインメント事業 – デジタル/パッケージ売上高構成 –

デジタルエンタテインメント事業の売上高構成



デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝ディスク販売本数＋ダウンロード販売本数

ディスク販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数

ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

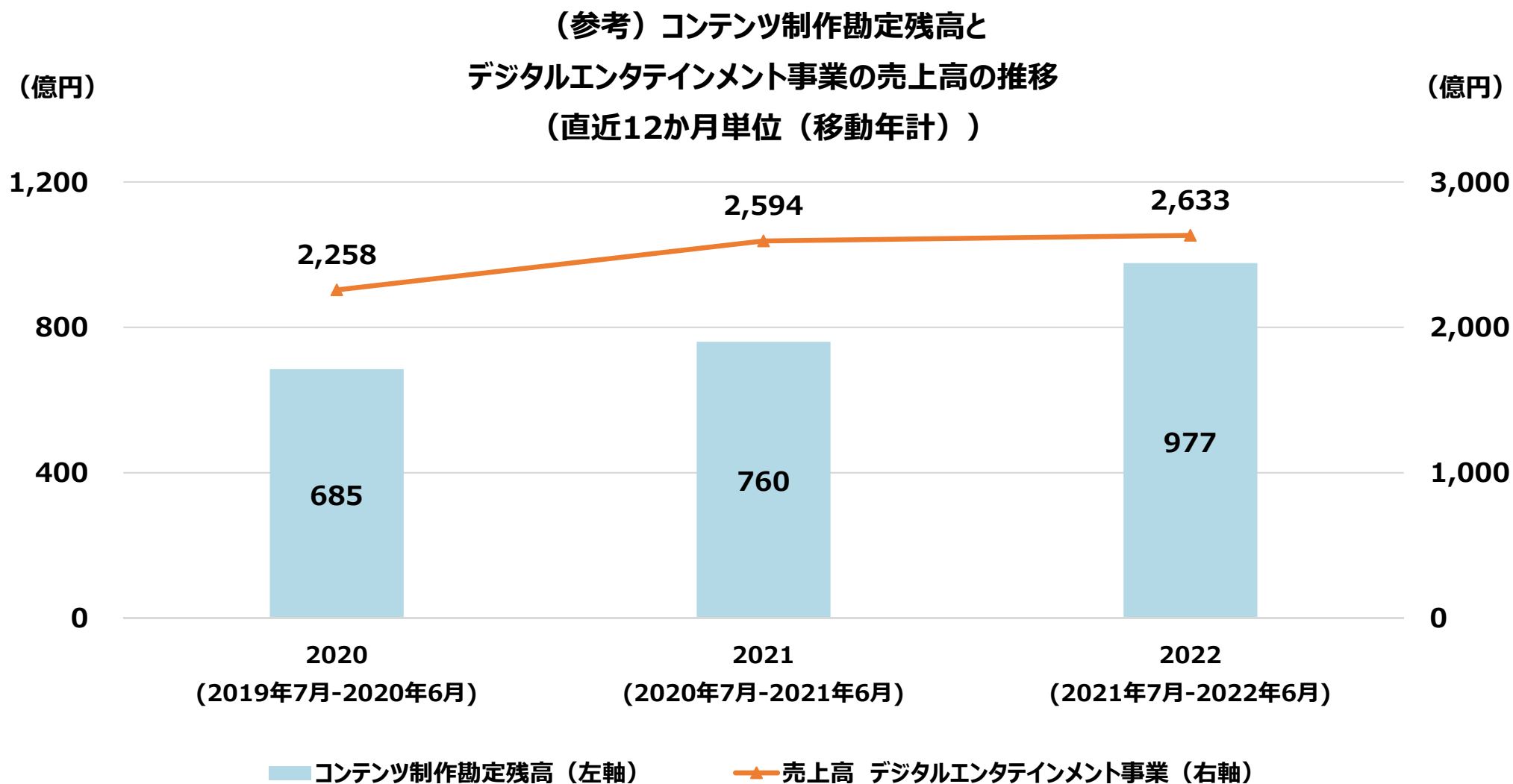
(単位:万本)

地域	2022年3月期 Q1実績			2023年3月期 Q1実績		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	36	99	135	10	56	66
欧米	125	605	730	28	274	303
アジア他	15	109	123	13	46	59
計	176	812	988	52	376	428

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

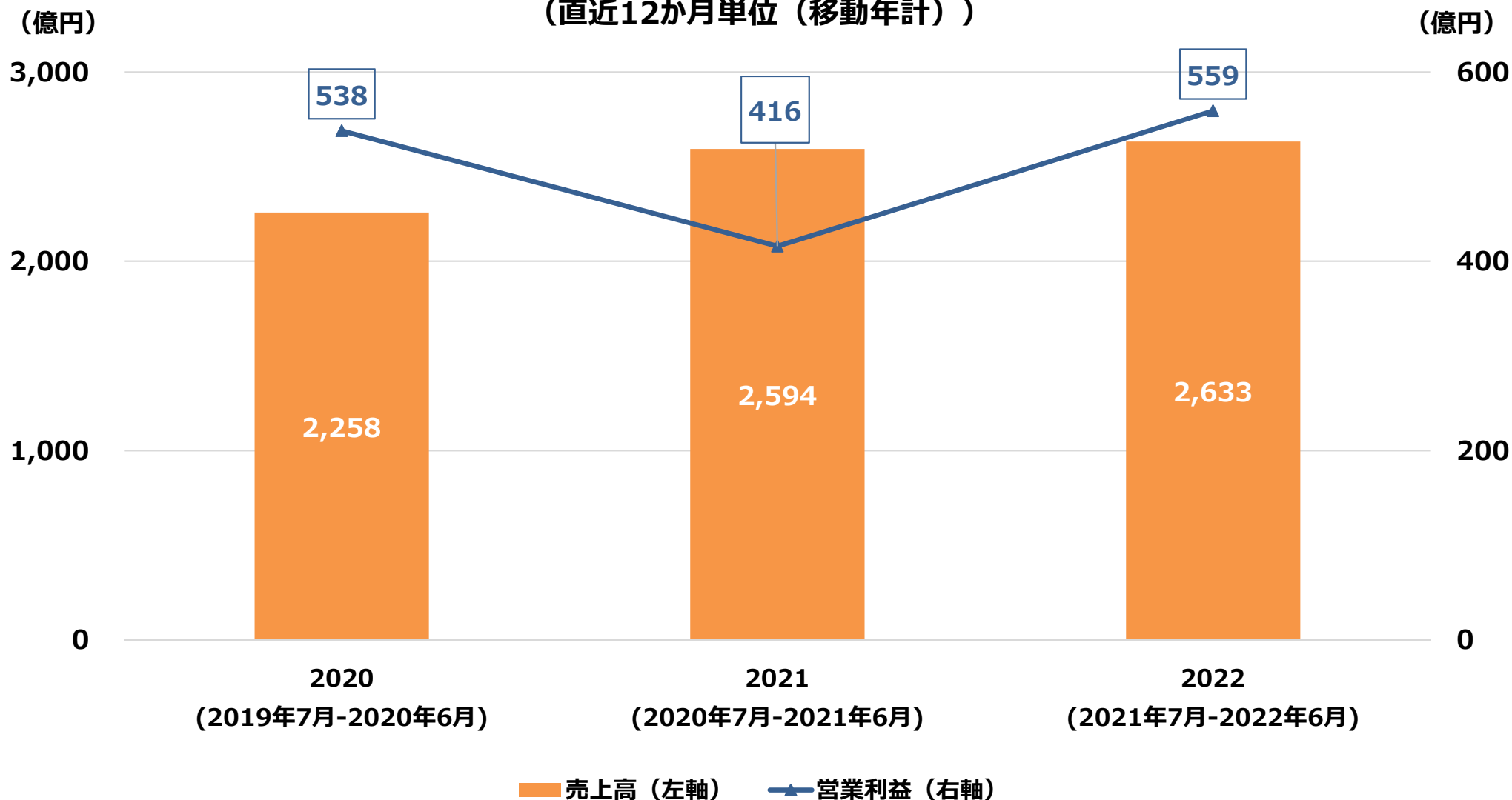
デジタルエンタテインメント事業



※コンテンツ制作勘定：直近12か月単位における各四半期末の残高の平均値

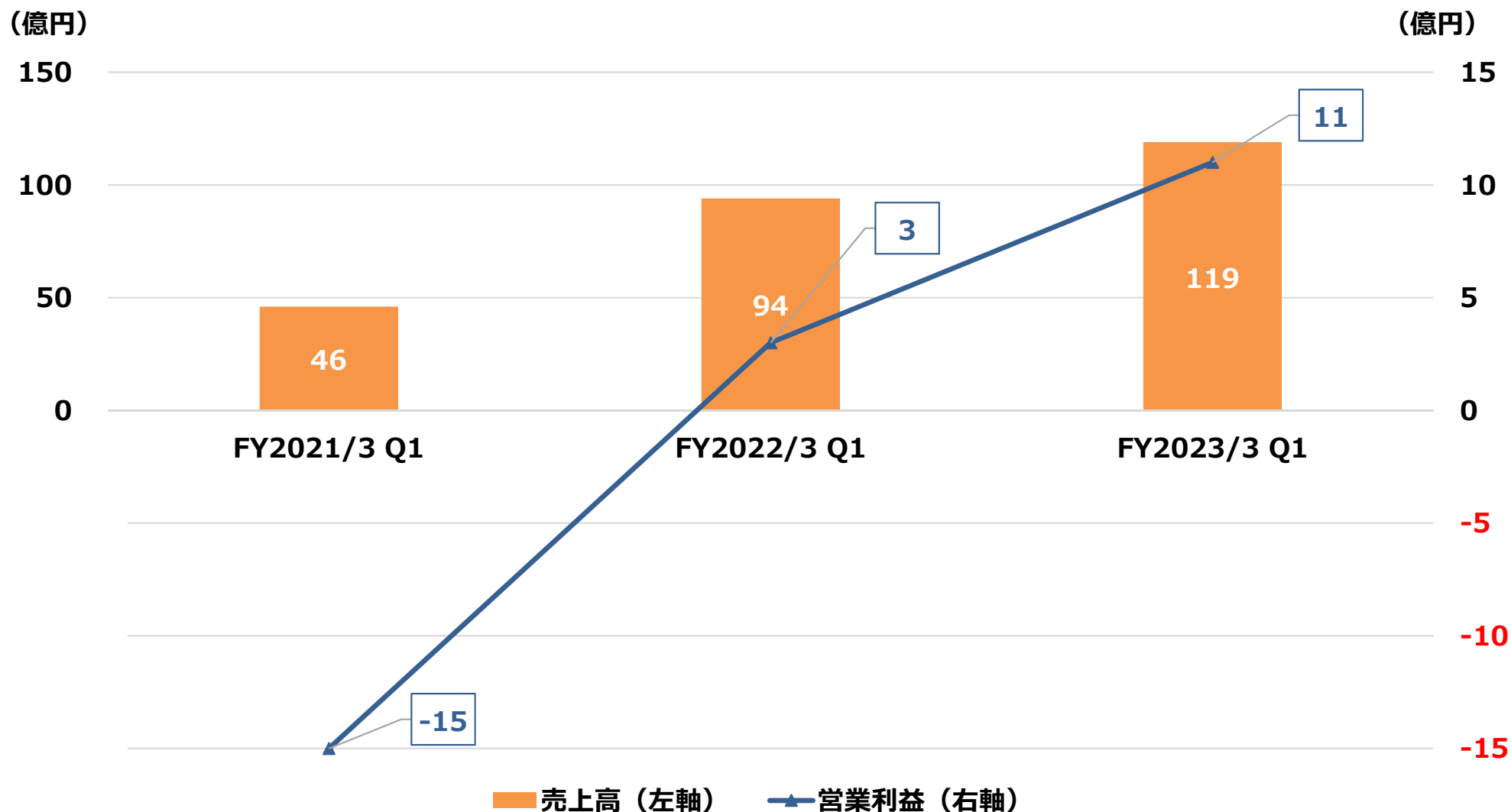
デジタルエンタテインメント事業

(参考) デジタルエンタテインメント事業の業績推移
(直近12か月単位 (移動年計))



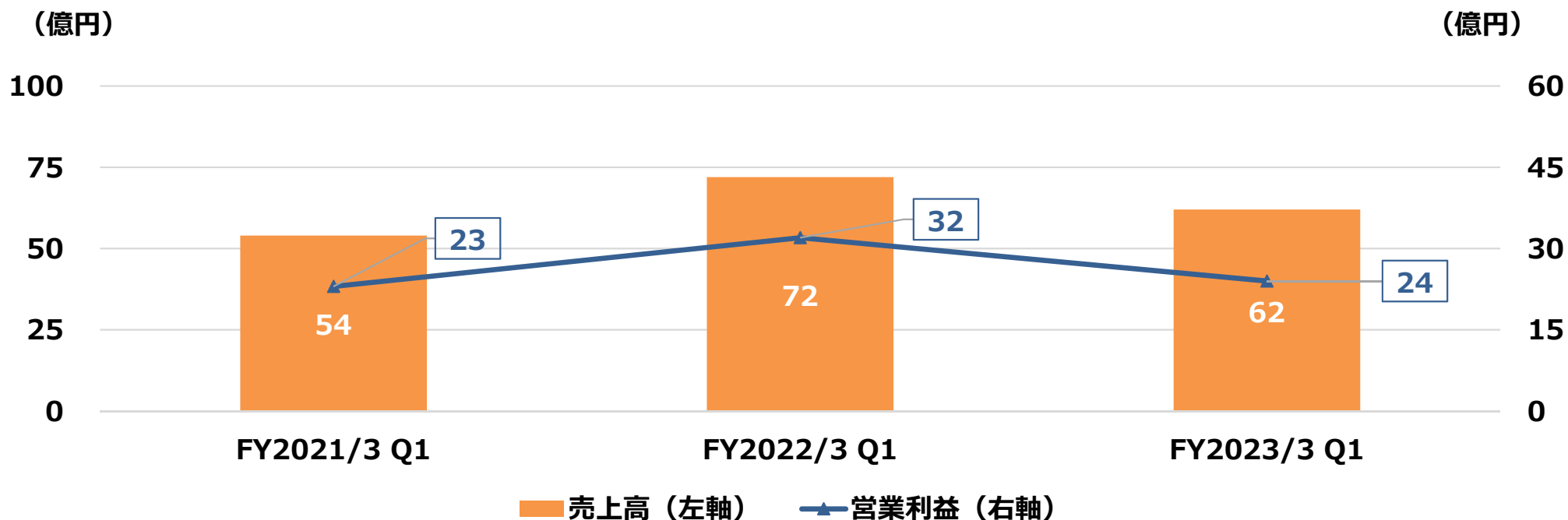
アミューズメント事業

既存店売上高が前年を大幅に上回ったことにより、前年同期比で増収増益。



出版事業

デジタル販売及び紙媒体の販売が前年を下回ったため、前年同期比で減収減益。



2023年3月期の主な作品・サービス



©2022 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



(c)Shinkoshoto/SB Creative Corp.
Original Character Designs:(c)Huuka Kazabana/SB Creative Corp.
(c)Friendly Land/SQUARE ENIX

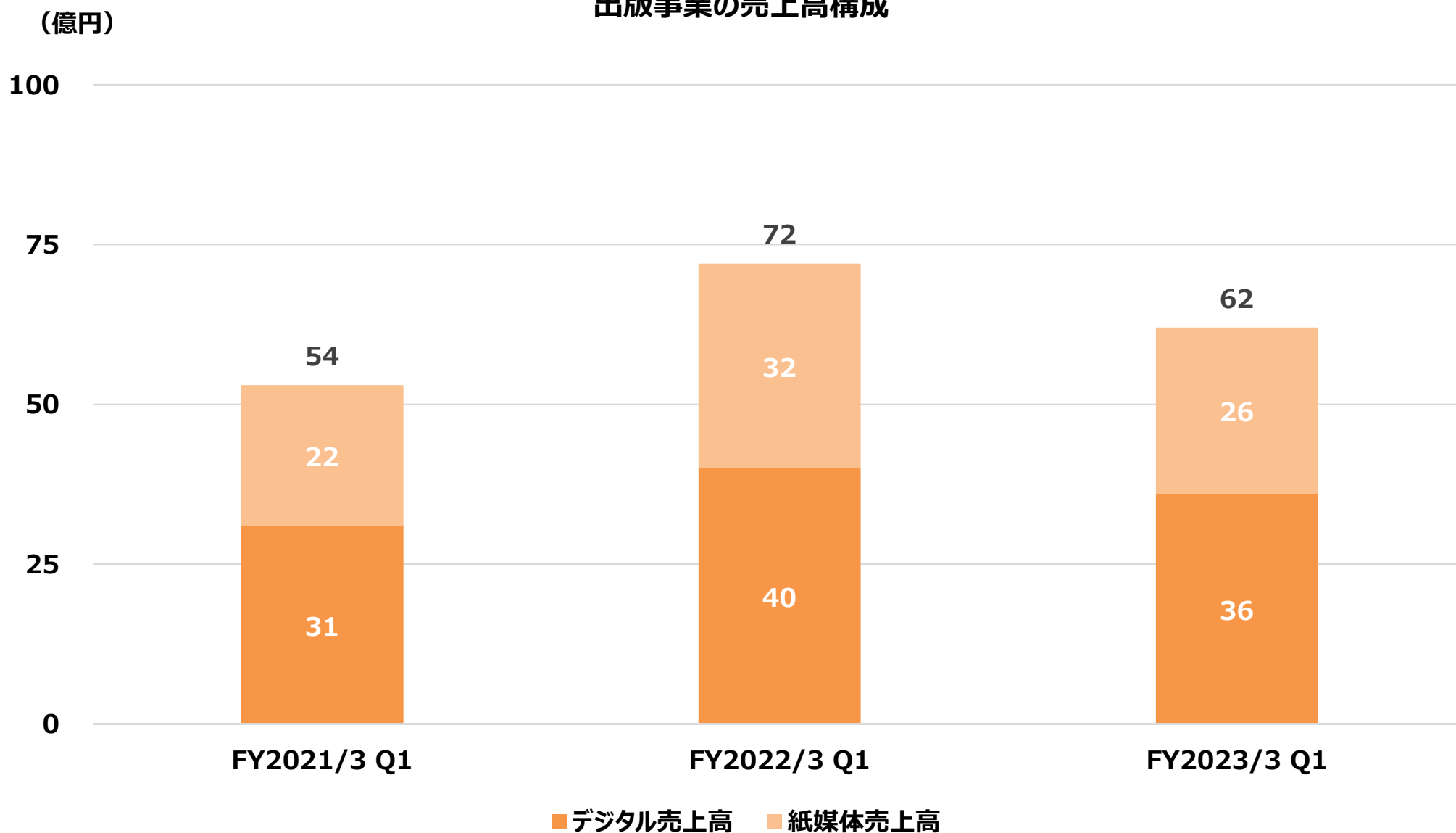


(C)Hiromu Arakawa/SQUARE ENIX



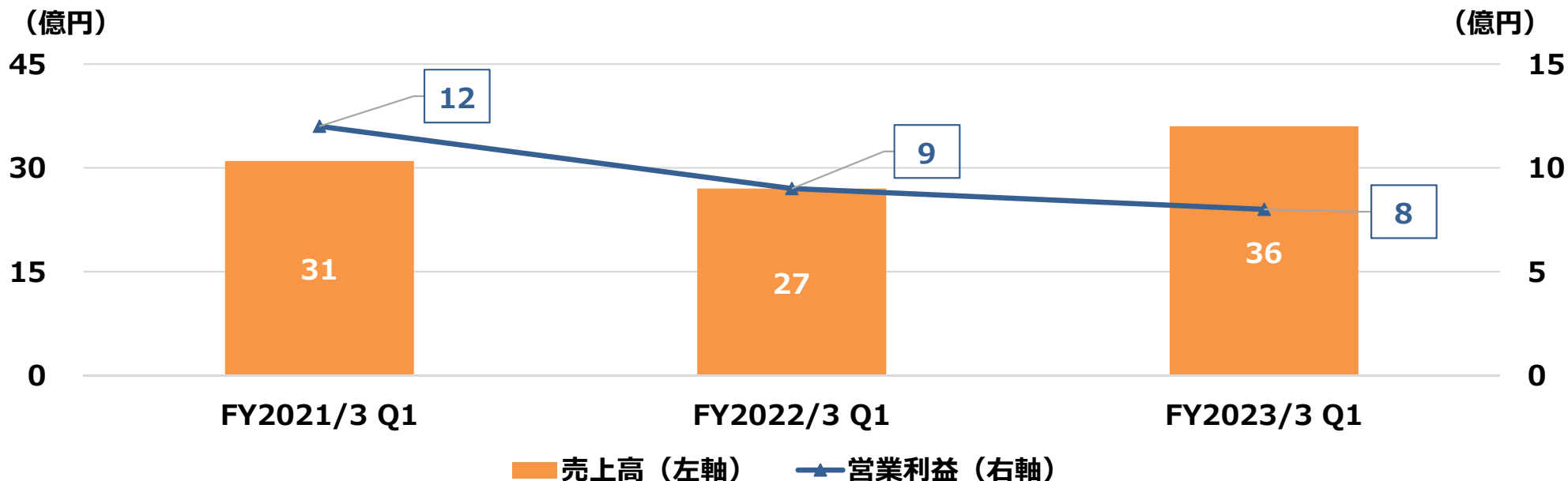
© Aidalro/SQUARE ENIX

出版事業の売上高構成



ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズ販売が好調のため、前年同期比で増収。
一方で、商品別の売上構成比が変化したこと等により、前年同期比で減益。



2023年3月期の主な商品



© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



(C) 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
 CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



©2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

SQUARE ENIX®

2023年3月期 第1四半期

決算説明会

2022年8月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.