

SQUARE ENIX®

2023年3月期 第3四半期

決算説明会

2023年2月3日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2023年3月期 第3四半期業績

2023年3月期第3四半期 連結業績

(単位：億円)

	2022年3月期		2023年3月期	
	4月 - 12月	通期実績	4月 - 12月	前年同期増減
売上高	2,736	3,652	2,556	△180
営業利益	501	592	413	△88
営業利益率	18.3%	16.2%	16.2%	△2.1pt
経常利益	544	707	508	△36
経常利益率	19.9%	19.4%	19.9%	0.0pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	398	510	463	65
減価償却費	54	75	51	△3
設備投資額	68	91	72	4

2023年3月期 第3四半期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2022年3月期	2023年3月期	
	4月 - 12月	4月 - 12月	増減
売上高	2,736	2,556	△180
デジタルエンタテインメント事業	2,116	1,843	△273
アミューズメント事業	331	408	77
出版事業	210	210	0
ライツ・プロパティ等事業	104	119	15
消去又は全社	-27	-26	1
営業利益	501	413	△88
デジタルエンタテインメント事業	494	387	△107
アミューズメント事業	13	41	28
出版事業	89	83	△6
ライツ・プロパティ等事業	31	28	△3
消去又は全社	-126	-127	△1
営業利益率	18.3%	16.2%	△2.1pt
デジタルエンタテインメント事業	23.4%	21.0%	△2.4pt
アミューズメント事業	4.0%	10.0%	6.0pt
出版事業	42.3%	39.7%	△2.6pt
ライツ・プロパティ等事業	30.3%	24.4%	△5.9pt
消去又は全社	-	-	-

連結貸借対照表（要約）

（単位：億円）

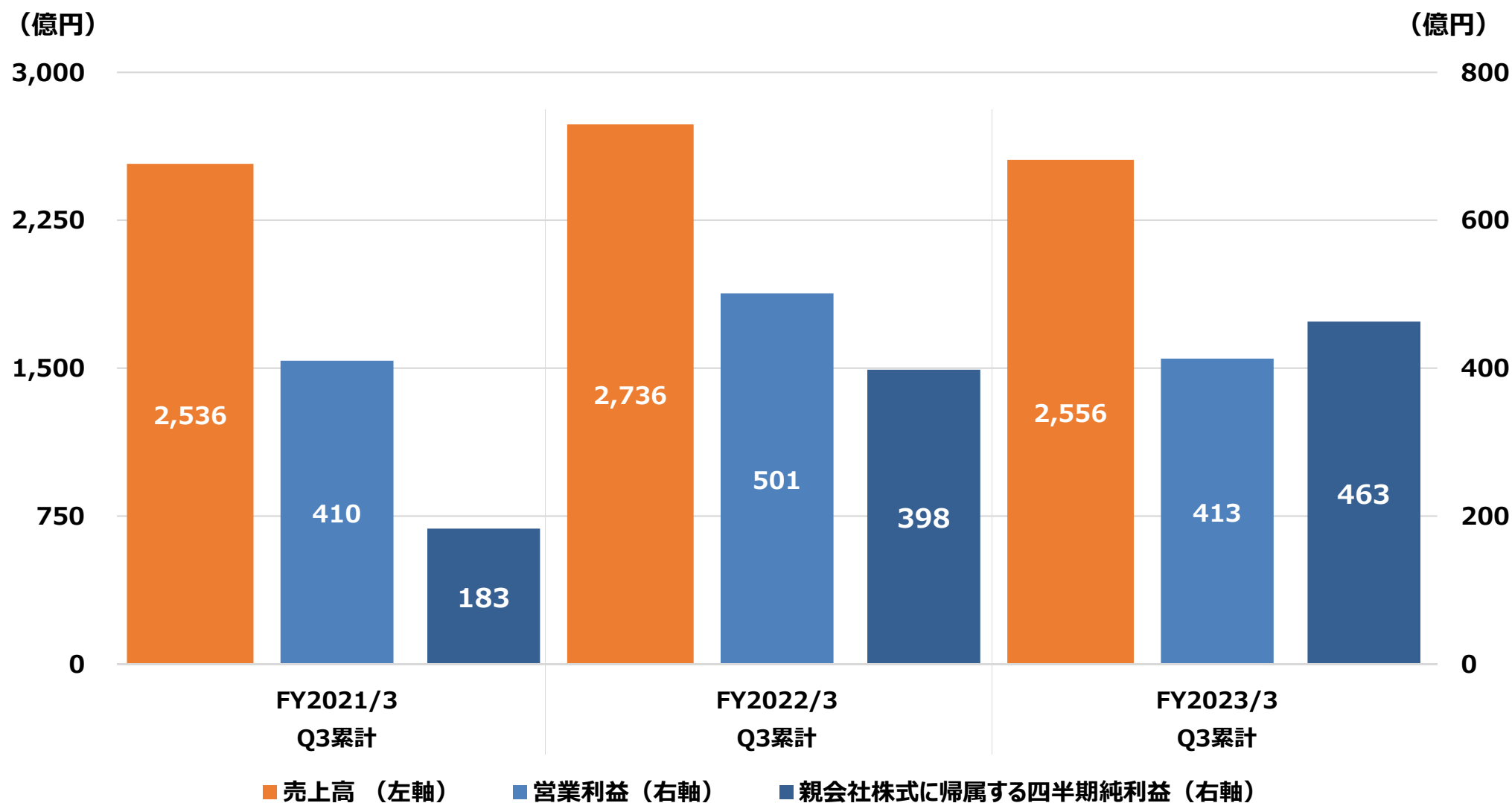
勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2022年 3月末	2022年 12月末	増減		2022年 3月末	2022年 12月末	増減
現金・預金	1,630	1,760	130	支払手形・買掛金	275	271	△4
受取手形及び売掛金	449	469	20	未払法人税等	84	44	△40
棚卸資産	51	67	16	返金負債	56	55	△1
コンテンツ制作勘定	967	1,012	45	その他	421	379	△42
その他	124	151	27	流動負債計	838	750	△88
流動資産合計	3,224	3,461	237	固定負債	126	103	△23
有形固定資産	198	172	△26	負債合計	964	854	△110
無形固定資産	73	58	△15	株主資本合計	2,902	3,217	315
投資その他の資産	312	306	△6	その他	-58	-73	△15
固定資産合計	584	537	△47	純資産合計	2,844	3,144	300
資産合計	3,809	3,998	189	負債純資産合計	3,809	3,998	189

連結業績及び各事業の状況

連結業績

前年同期比で減収、営業利益は減益

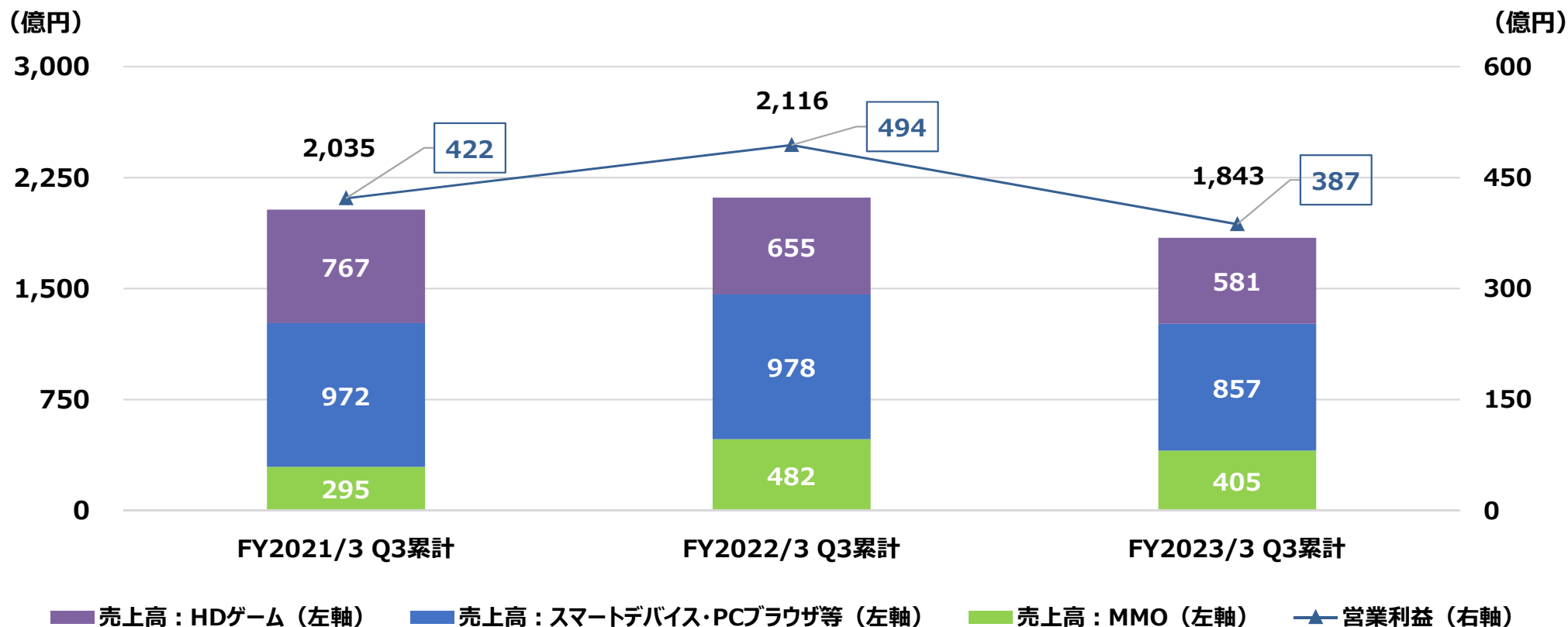
一方で、当期純利益は為替差益、関係会社株式売却益等の計上により増益



デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等における既存タイトルの弱含み等により、前年同期比で減収減益











HDゲーム	複数の新作タイトル投入も、前年の売上規模に及ばず
MMO	前年は、「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX オンライン」の拡張パッケージを発売
スマートデバイス・PCブラウザ等	既存タイトルの弱含みを新作タイトルで補うには至らず



デジタルエンタテインメント事業 – 主なゲームタイトル① –

HDゲーム：新規IPを含む複数の新作タイトルを発売予定

HDゲーム：2023年3月期の主な新作タイトル

<p style="text-align: center;">OUTRIDERS[™] WORLDSLAYER</p> <p>OUTRIDERS WORLDSLAYER © 2022 SQUARE ENIX LTD. All Rights Reserved. Developed by PCF Group S.A. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. OUTRIDERS is a trademark or registered trademark of Square Enix Ltd. PEOPLE CAN FLY and the PEOPLE CAN FLY logo are registered trademarks, all used courtesy of PCF Group S.A.</p> <p style="text-align: center;">日本：2022年7月1日 発売 海外：2022年6月30日</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>POWERWASH SIMULATOR © 2021, 2022 FuturLab Limited. Published by Square Enix Ltd. Developed by FuturLab Limited.</p> <p style="text-align: center;">2022年7月15日発売</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>© 1994, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN © 1994, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. © 1994, SHOGAKUKAN Inc. Gosho Aoyama, Yoshihide Fujiwara, Osamu Ishiwata, Yoshinori Kobayashi, Ryouji Minagawa, Kazuhiko Shimamoto, Yumi Tamura</p> <p style="text-align: center;">2022年7月22日発売</p>
<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2012, 2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p> <p style="text-align: center;">2022年9月15日発売</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p> <p>PlayStation 5/PlayStation 4：2022年9月29日発売 Steam：2022年11月12日発売</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by tri-Ace Inc. CHARACTER DESIGN: akiman</p> <p style="text-align: center;">2022年10月27日発売</p>
<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2022 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p> <p style="text-align: center;">2022年12月9日発売</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2007, 2008, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p> <p style="text-align: center;">2022年12月13日発売</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2023 Luminous Productions Co., Ltd. All Rights Reserved.</p> <p style="text-align: center;">2023年1月24日発売</p>
<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by indieszero Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: © 2022 YOSHITAKA AMANO</p> <p style="text-align: center;">2023年2月16日発売予定</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p> <p style="text-align: center;">2023年2月24日発売予定</p>	

デジタルエンタテインメント事業

－主なゲームタイトル②－

MMO：拡張パッケージの発売が予定されていないものの、様々な運営施策によるユーザーリテンションに注力

MMO：運営中のタイトル



© 2010 - 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION: © 2010 YOSHITAKA AMANO

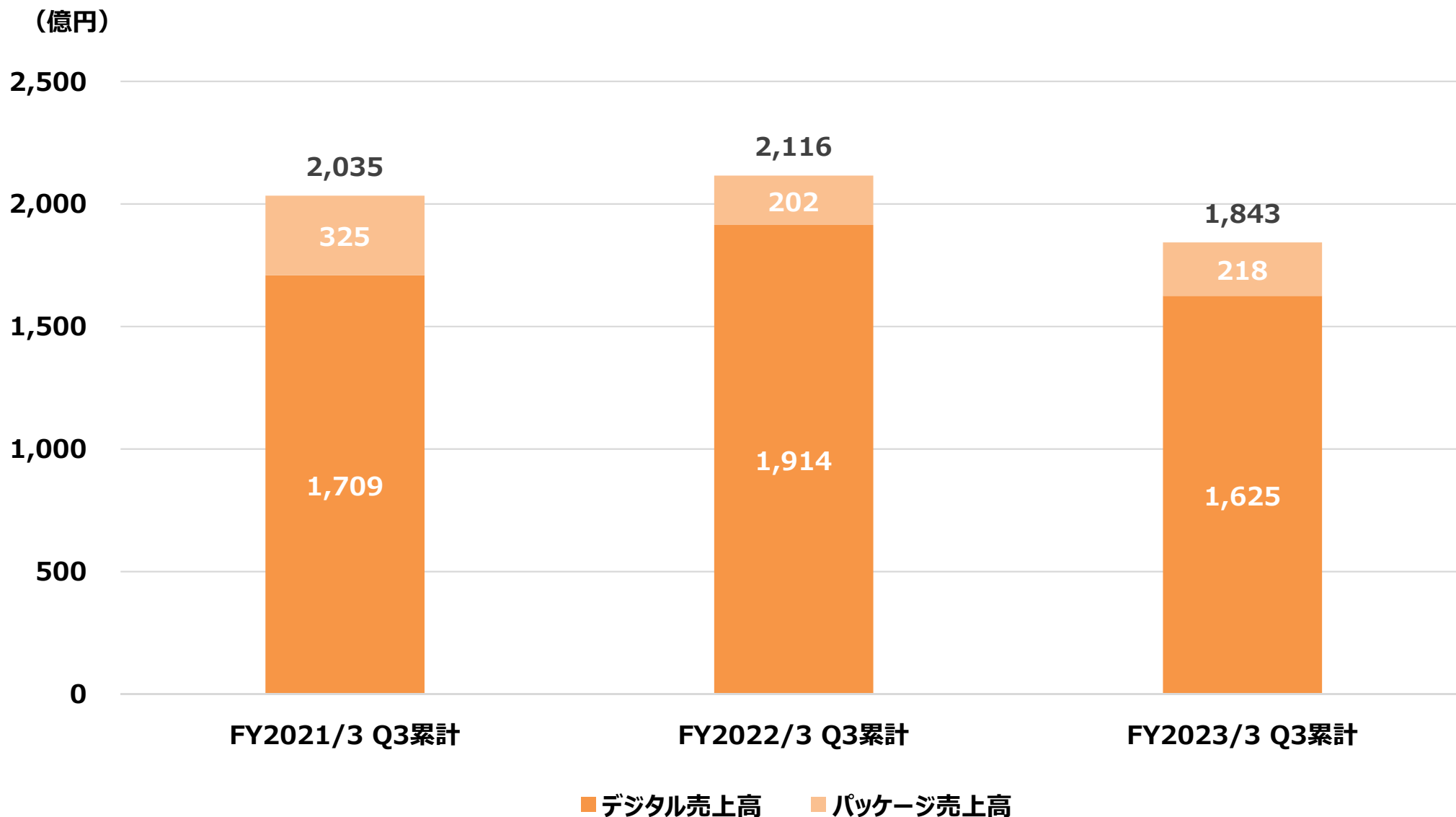


© 2012-2023 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.



デジタルエンタテインメント事業 －デジタル/パッケージ売上高構成－

デジタルエンタテインメント事業の売上高構成



デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝ディスク販売本数＋ダウンロード販売本数

ディスク販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数

ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

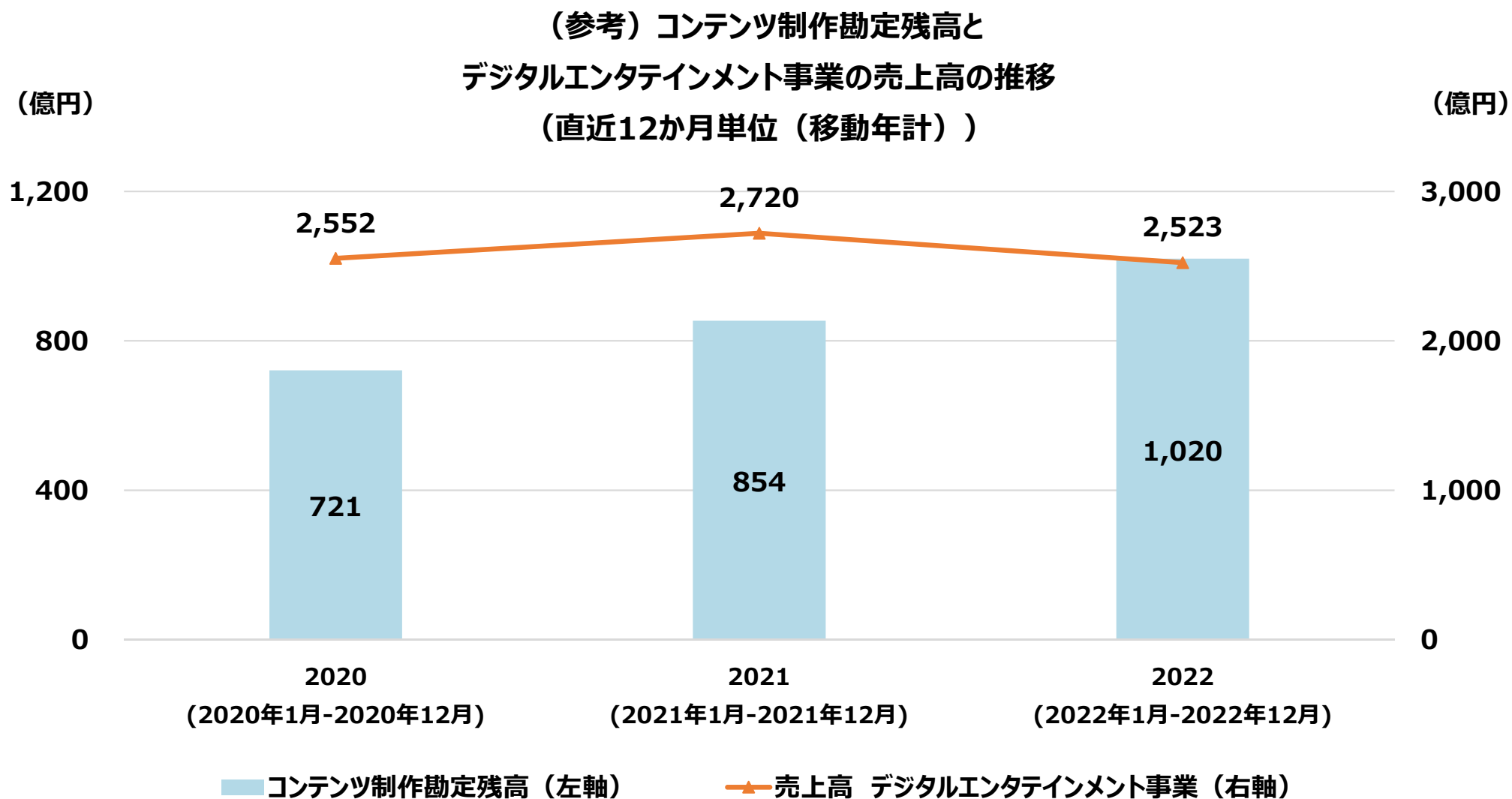
(単位:万本)

地域	2022年3月期 第3四半期累計実績			2023年3月期 第3四半期累計実績		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	83	277	360	184	228	412
欧米	475	1,793	2,268	252	791	1,043
アジア他	26	292	318	59	129	188
計	584	2,362	2,945	495	1,148	1,643

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

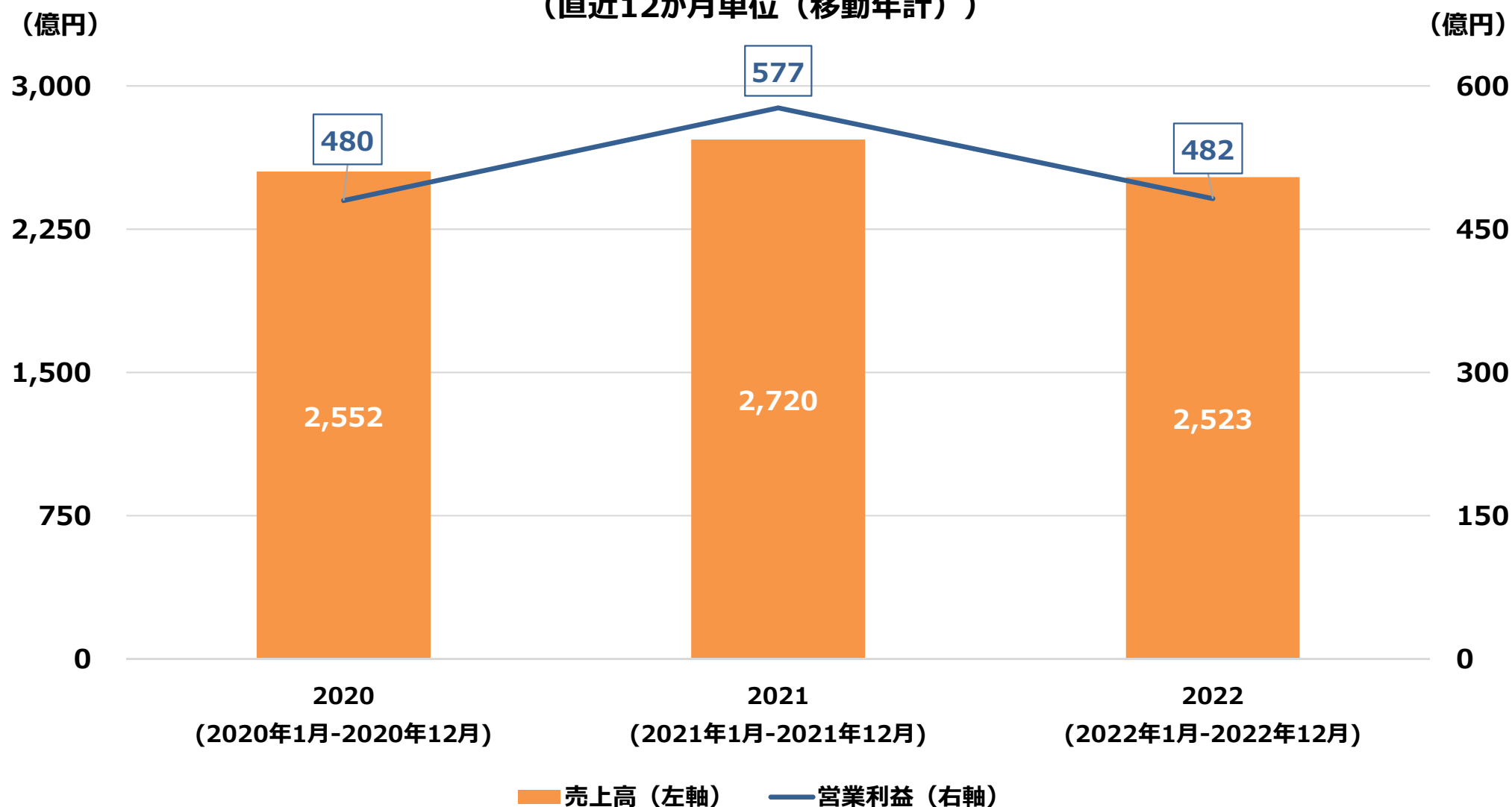
デジタルエンタテインメント事業



※コンテンツ制作勘定：直近12か月単位における各四半期末の残高の平均値

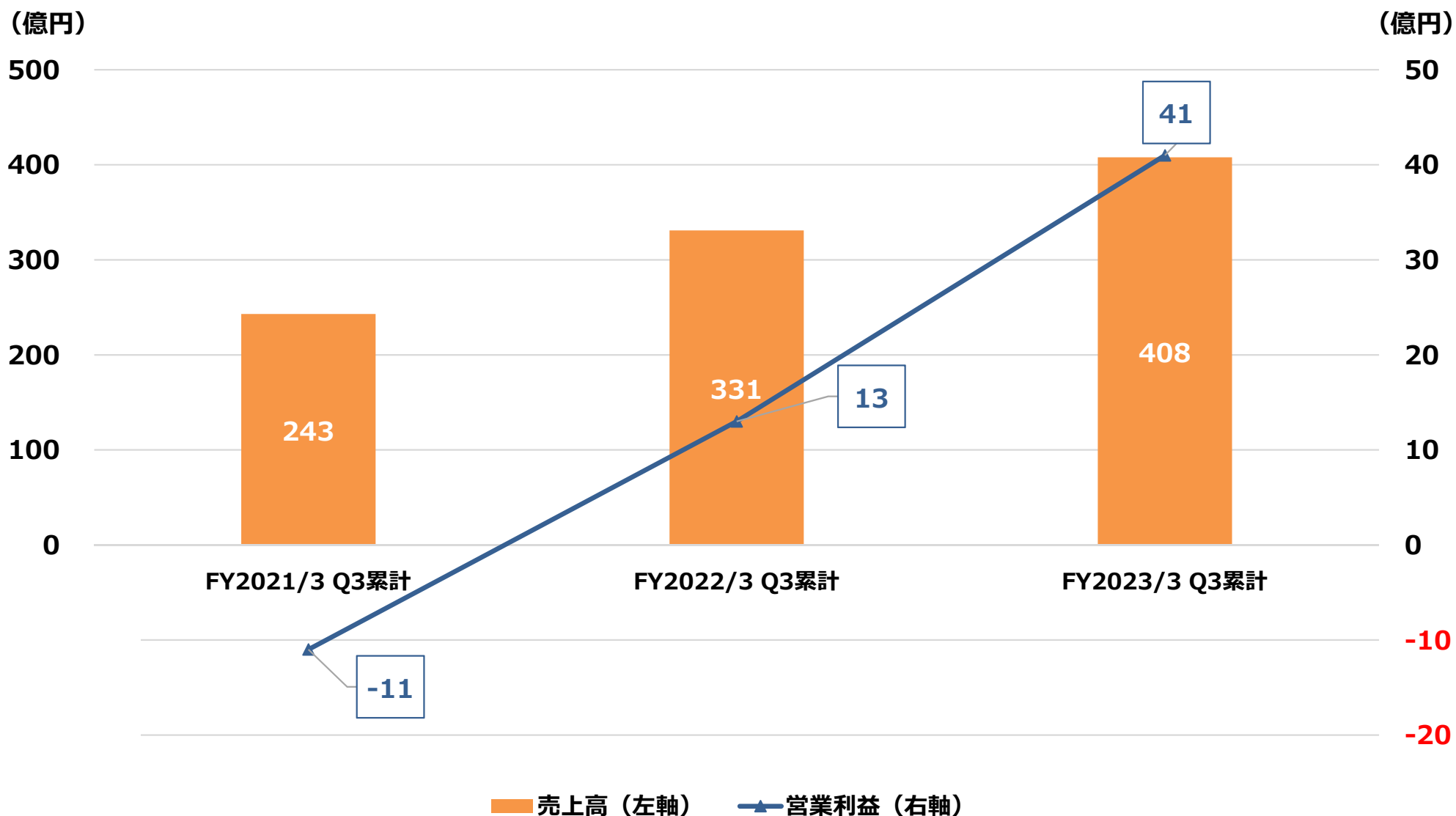
デジタルエンタテインメント事業

(参考) デジタルエンタテインメント事業の業績推移
(直近12か月単位 (移動年計))



アミューズメント事業

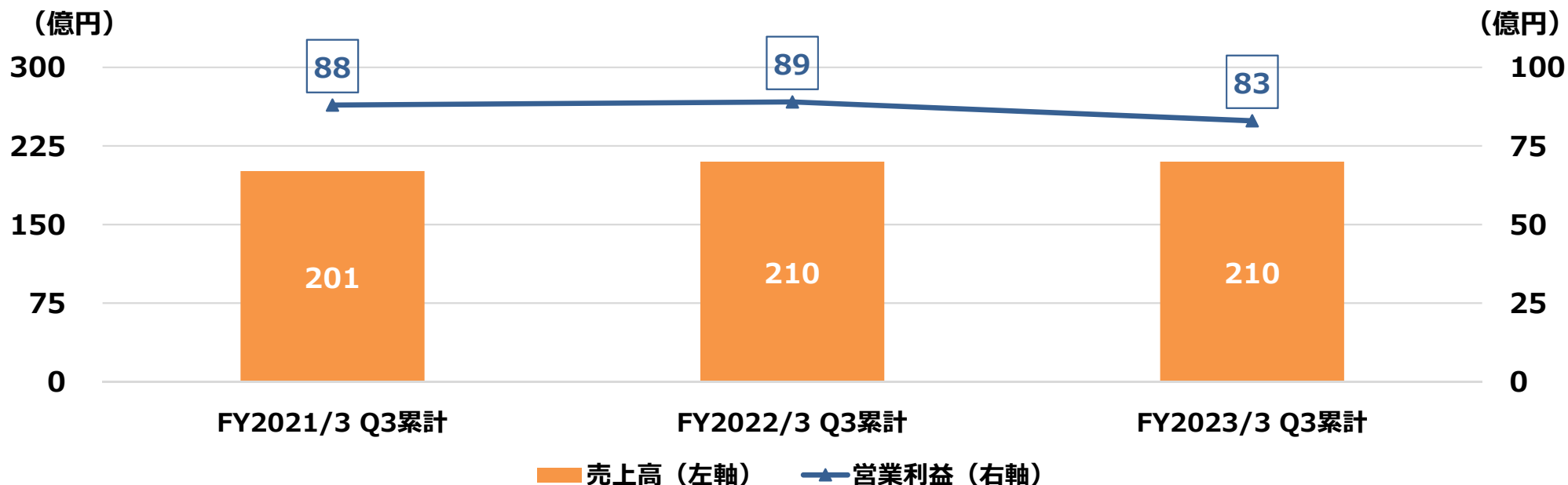
既存店売上高が前年を大幅に上回ったことにより、前年同期比で増収増益



出版事業

紙媒体及びデジタル販売は堅調に推移

印刷用紙の値上げ等による原価増や広告宣伝費の増加等により、前年同期比で減益



2023年3月期の主な作品・サービス



©2022 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



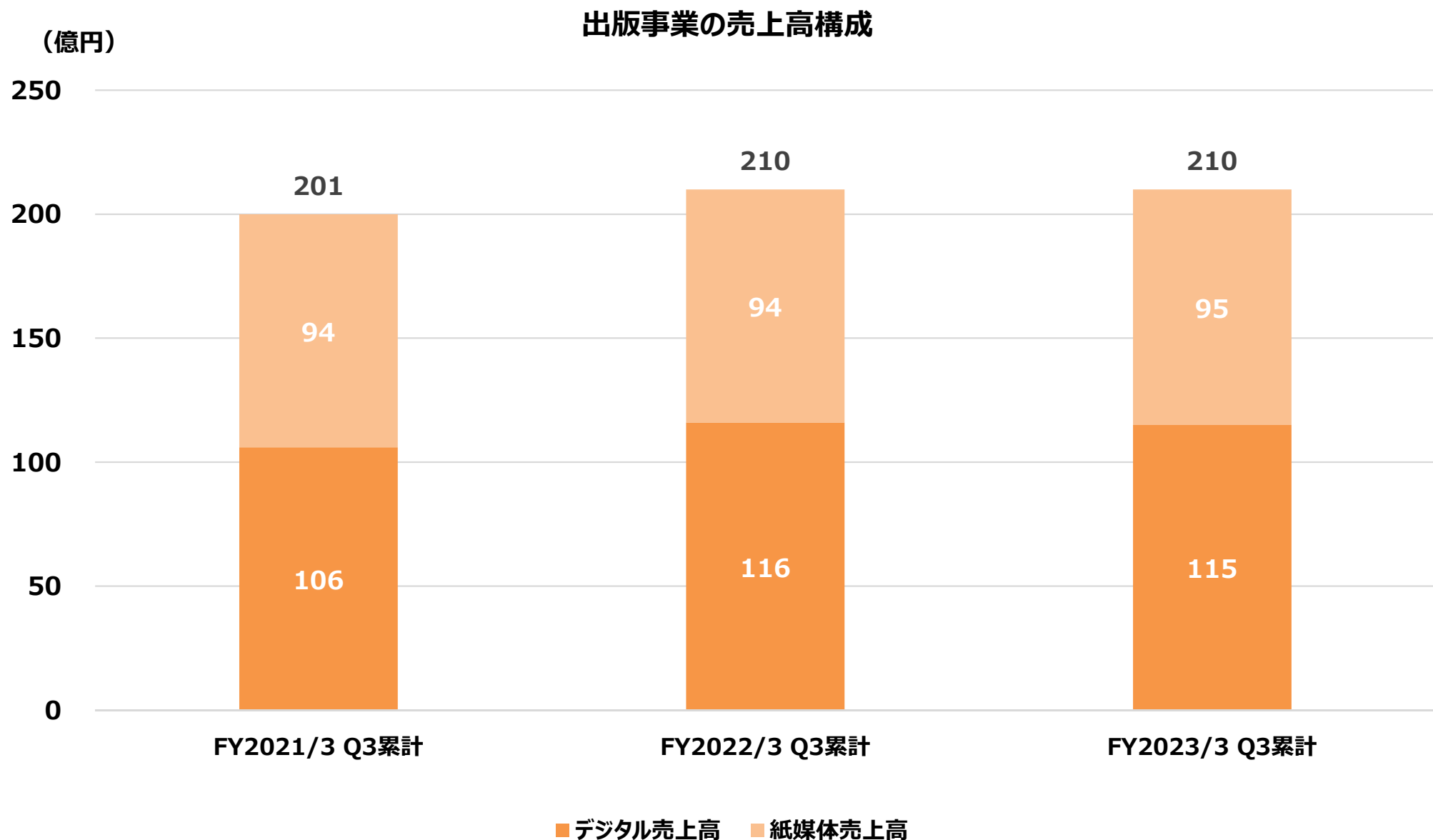
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX



© Hiromu Arakawa/SQUARE ENIX

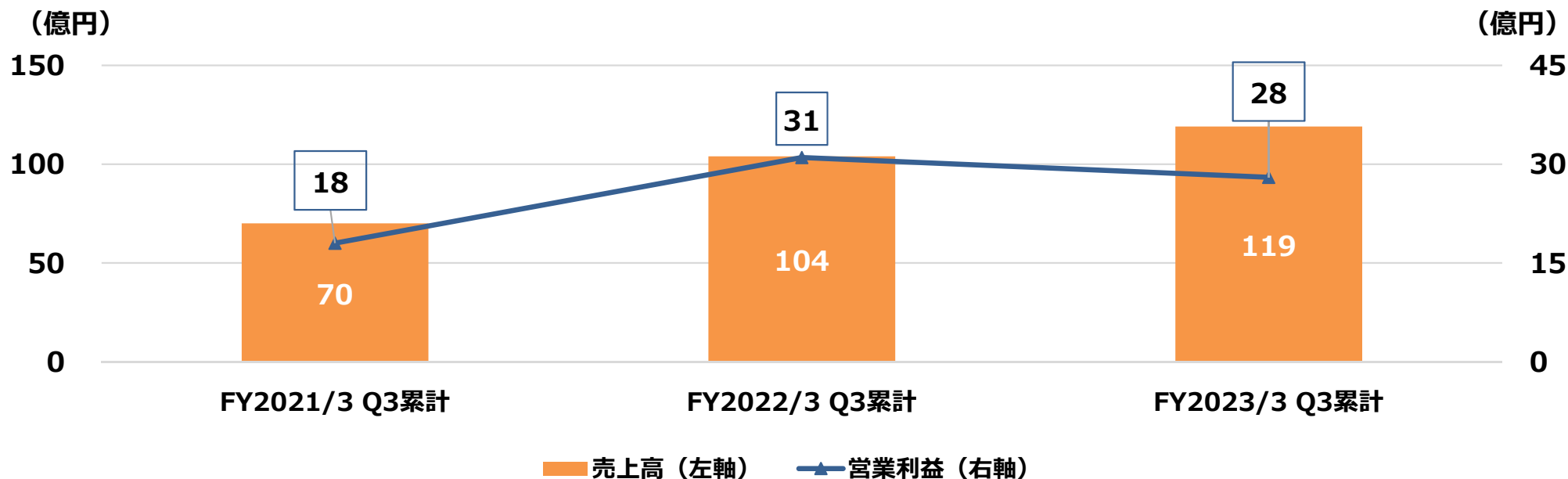


© Aidaro/SQUARE ENIX



ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズ販売が好調のため、前年同期比で増収
商品別における売上構成比の変化等により、営業利益は前年同期比で減少



2023年3月期の主な商品



© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
 CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



©2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

SQUARE ENIX®

2023年3月期 第3四半期

決算説明会

2023年2月3日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.