

SQUARE ENIX®

2024年3月期 第2四半期

決算説明会

2023年11月7日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2024年3月期 上期業績

2024年3月期上期 連結業績

(単位:億円)

	2023年3月期		2024年3月期			
	上期	通期実績	上期	前年同期 増減	通期計画	前期 増減
売上高	1,633	3,432	1,720	87	3,600	168
営業利益	260	443	173	△87	550	107
営業利益率	15.9%	12.9%	10.1%	△5.8pt	15.3%	2.4pt
経常利益	451	547	261	△190	550	3
経常利益率	27.6%	15.9%	15.2%	△12.4pt	15.3%	△0.6pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	394	492	166	△228	385	△107
減価償却費	35	69	34	△1	99	30
設備投資額	50	96	56	6	117	21

2024年3月期 上期業績 報告セグメント

(単位:億円)

	2023年3月期	2024年3月期	
	上期	上期	増減
売上高	1,633	1,720	87
デジタルエンタテインメント事業	1,171	1,220	49
アミューズメント事業	258	284	26
出版事業	146	144	△2
ライセンス・プロパティ等事業	74	83	9
消去又は全社	-17	-13	4
営業利益	260	173	△87
デジタルエンタテインメント事業	245	155	△90
アミューズメント事業	25	32	7
出版事業	60	55	△5
ライセンス・プロパティ等事業	17	18	1
消去又は全社	-89	-88	1
営業利益率	15.9%	10.1%	△5.8pt
デジタルエンタテインメント事業	21.0%	12.7%	△8.3pt
アミューズメント事業	9.9%	11.5%	1.6pt
出版事業	41.2%	38.1%	△3.1pt
ライセンス・プロパティ等事業	23.9%	22.3%	△1.6pt
消去又は全社	-	-	-

連結貸借対照表(要約)

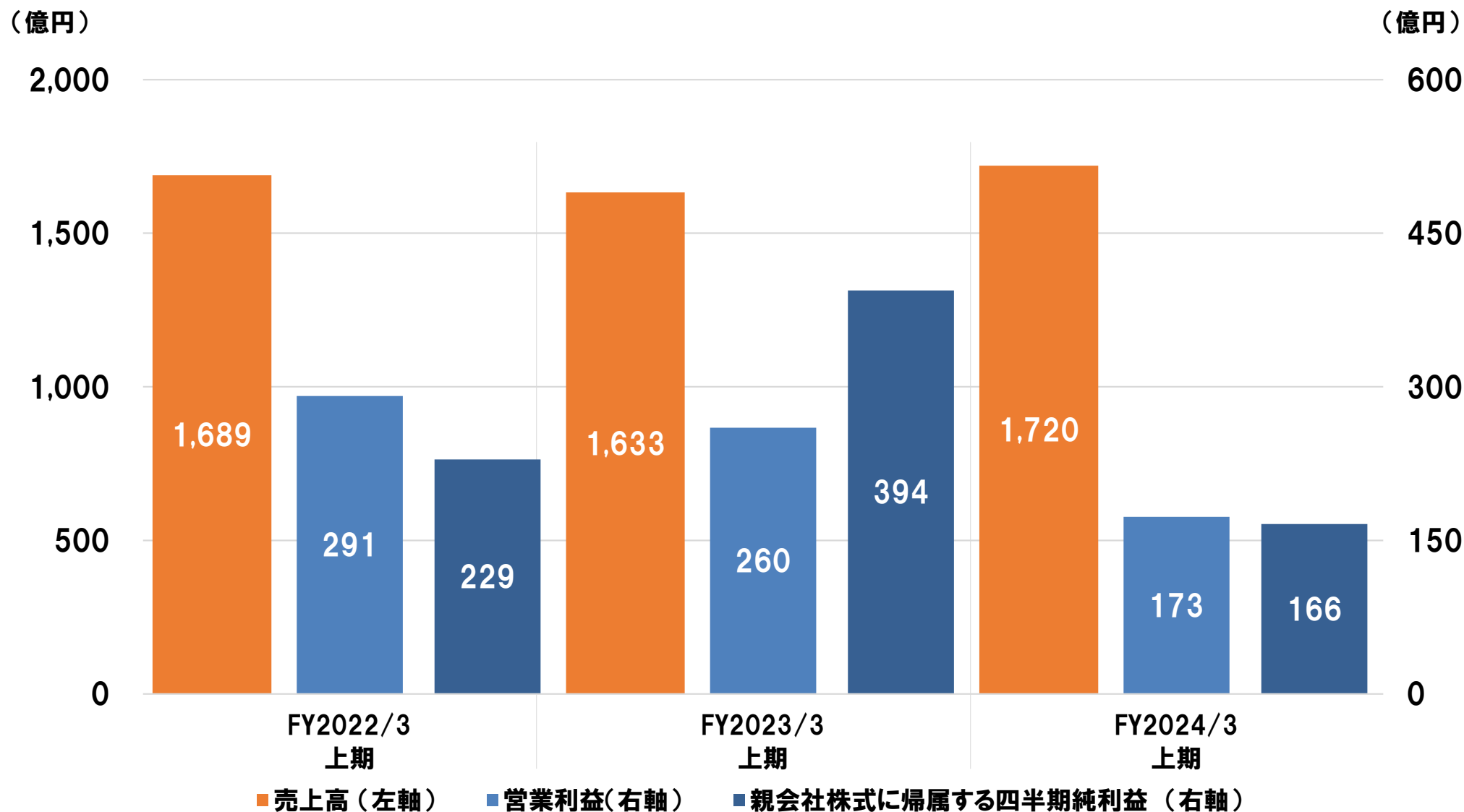
(単位:億円)

勘定科目	<資産の部>			勘定科目	<負債・純資産の部>		
	2023年 3月末	2023年 9月末	増減		2023年 3月末	2023年 9月末	増減
現金・預金	1,935	2,012	77	支払手形・買掛金	235	237	2
受取手形及び売掛金	399	473	74	未払法人税等	34	47	13
棚卸資産	57	59	2	返金負債	51	63	12
コンテンツ制作勘定	872	869	△3	その他	395	448	53
その他	159	121	△38	流動負債計	717	796	79
流動資産合計	3,422	3,537	115	固定負債	106	106	0
有形固定資産	177	201	24	負債合計	823	903	80
無形固定資産	58	57	△1	株主資本合計	3,247	3,285	38
投資その他の資産	337	314	△23	その他	-74	-78	△4
固定資産合計	573	573	0	純資産合計	3,172	3,207	35
資産合計	3,996	4,110	114	負債純資産合計	3,996	4,110	114

連結業績及び各事業の状況

連結業績

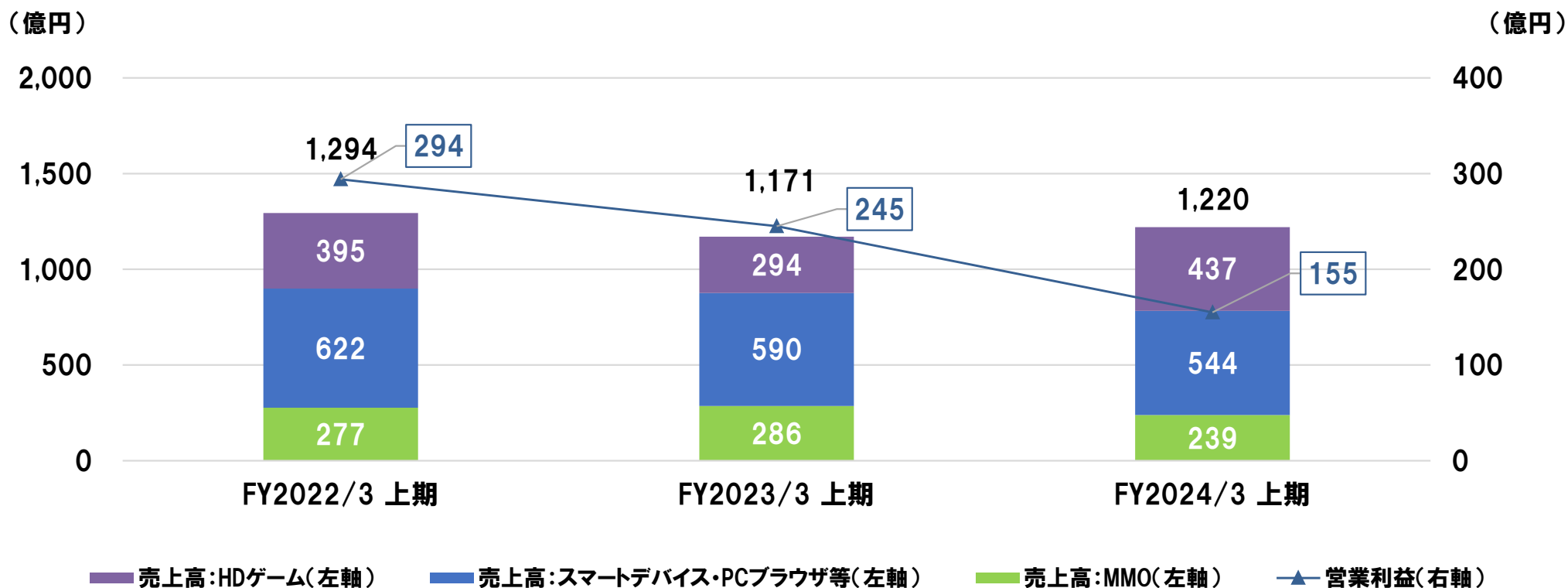
前年同期比で増収減益



デジタルエンタテインメント事業

「FINAL FANTASY XVI」等の発売により、前年同期比で増収
一方で、開発費の償却負担や広告宣伝費の増加等により、前年同期比で減益

HDゲーム	「FINAL FANTASY XVI」、「ファイナルファンタジー ピクセルリマスター」等の新作タイトルを発売
MMO	前年比で減収
スマートデバイス・PCブラウザ等	既存タイトルの弱含みを新作タイトルで補うには至らず



HDゲーム:主力IPを含む複数の新作タイトルを発売予定

HDゲーム:2024年3月期の主な新作タイトル



ファイナルファンタジー ピクセルリマスター

© SQUARE ENIX
LOGO & IMAGE ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO

PlayStation 4/Nintendo Switch 2023年4月20日発売



© SQUARE ENIX
LOGO & IMAGE ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO

2023年6月22日発売



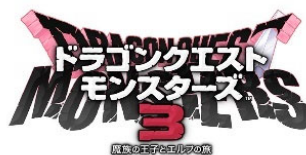
© 三条陸、稲田浩司/集英社・ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京
© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2023年9月28日発売
※Steam版のみ:2023年9月29日発売



© 1998, 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Original version developed by tri-Ace Inc.

2023年11月2日発売
※Steam版のみ:2023年11月3日発売



© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

2023年12月1日発売予定



© SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION:©1997 YOSHITAKA AMANO

2024年2月29日発売予定

MMO:「ファイナルファンタジーXIV」新生10周年を記念し、様々な施策を予定

MMO:運営中のタイトル



© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION: © 2023 YOSHITAKA AMANO

© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO



「ファイナルファンタジーXIV: 黄金のレガシー」
2024年夏発売予定



© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX




















デジタルエンタテインメント事業

—主なゲームタイトル③—

スマートデバイス・PCブラウザ等：今後も複数の新作を投入予定

運営中の主なタイトル一覧(※年月はタイトルの提供開始時期)

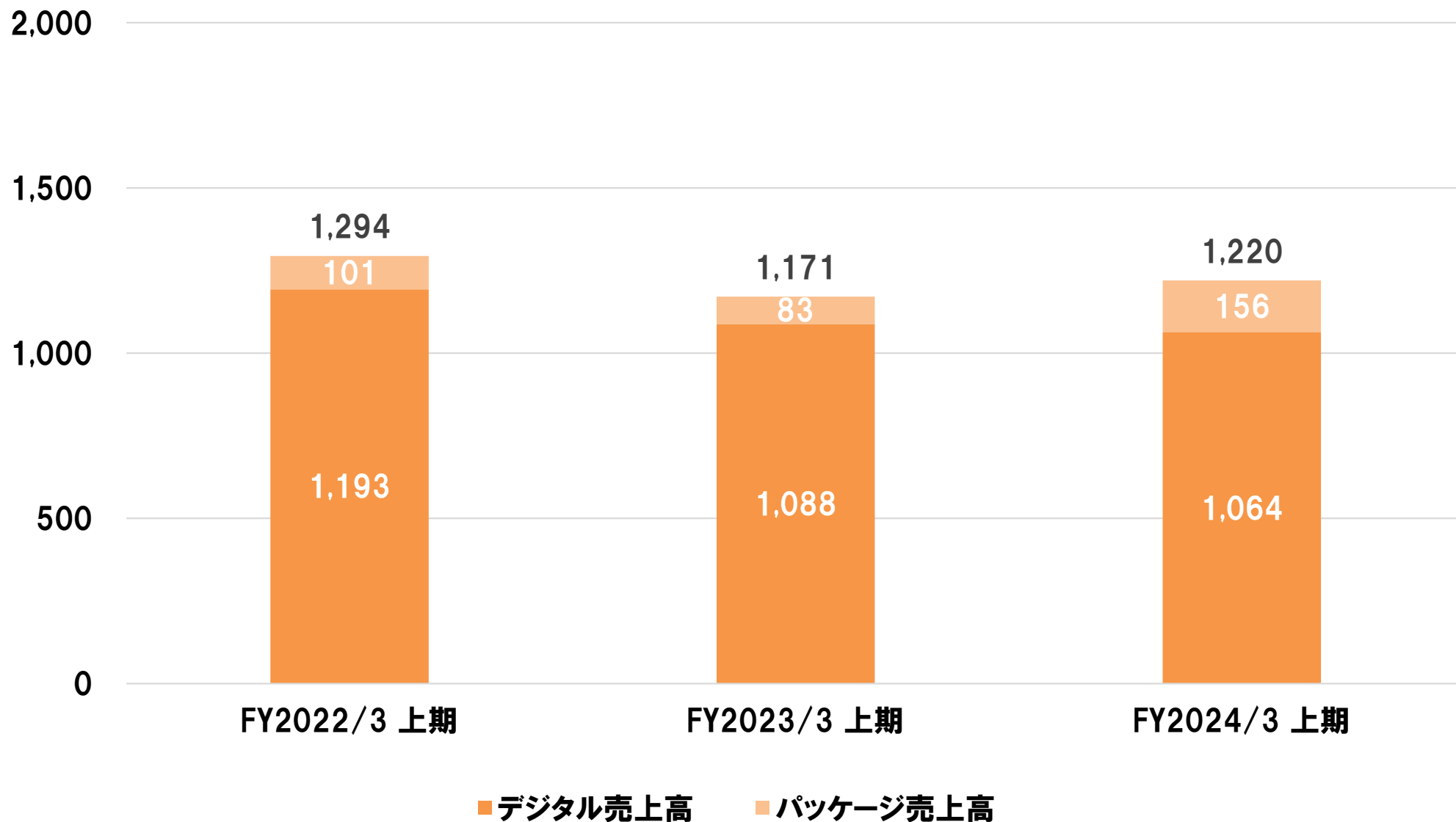
<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>© SQUARE ENIX.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>© SQUARE ENIX</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) © SQUARE ENIX CO., LTD. © DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2015年10月</p>  <p>© SQUARE ENIX LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2015年10月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX</p>	<p>2017年2月</p>  <p>© KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.</p>
<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX</p>	<p>2019年11月</p>  <p>© SQUARE ENIX Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2020年7月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX</p>	<p>2020年10月</p>  <p>© SQUARE ENIX</p>	<p>2021年2月</p>  <p>© SQUARE ENIX Developed by Applibot, Inc.</p>	<p>2021年12月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ NHN PlayArt/SQUARE ENIX</p>
<p>2022年8月</p>  <p>© 荒川弘/SQUARE ENIX</p>	<p>2023年2月</p>  <p>© SQUARE ENIX.</p>	<p>2023年6月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX</p>	<p>2023年9月</p>  <p>© SQUARE ENIX Powered by Applibot, Inc. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / CHARACTER ILLUSTRATION: LISA FUJISE</p>			

デジタルエンタテインメント事業

ーデジタル/パッケージ売上高構成ー

(億円)

デジタルエンタテインメント事業の売上高構成



デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝パッケージ販売本数＋ダウンロード販売本数

パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数

ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

(単位:万本)

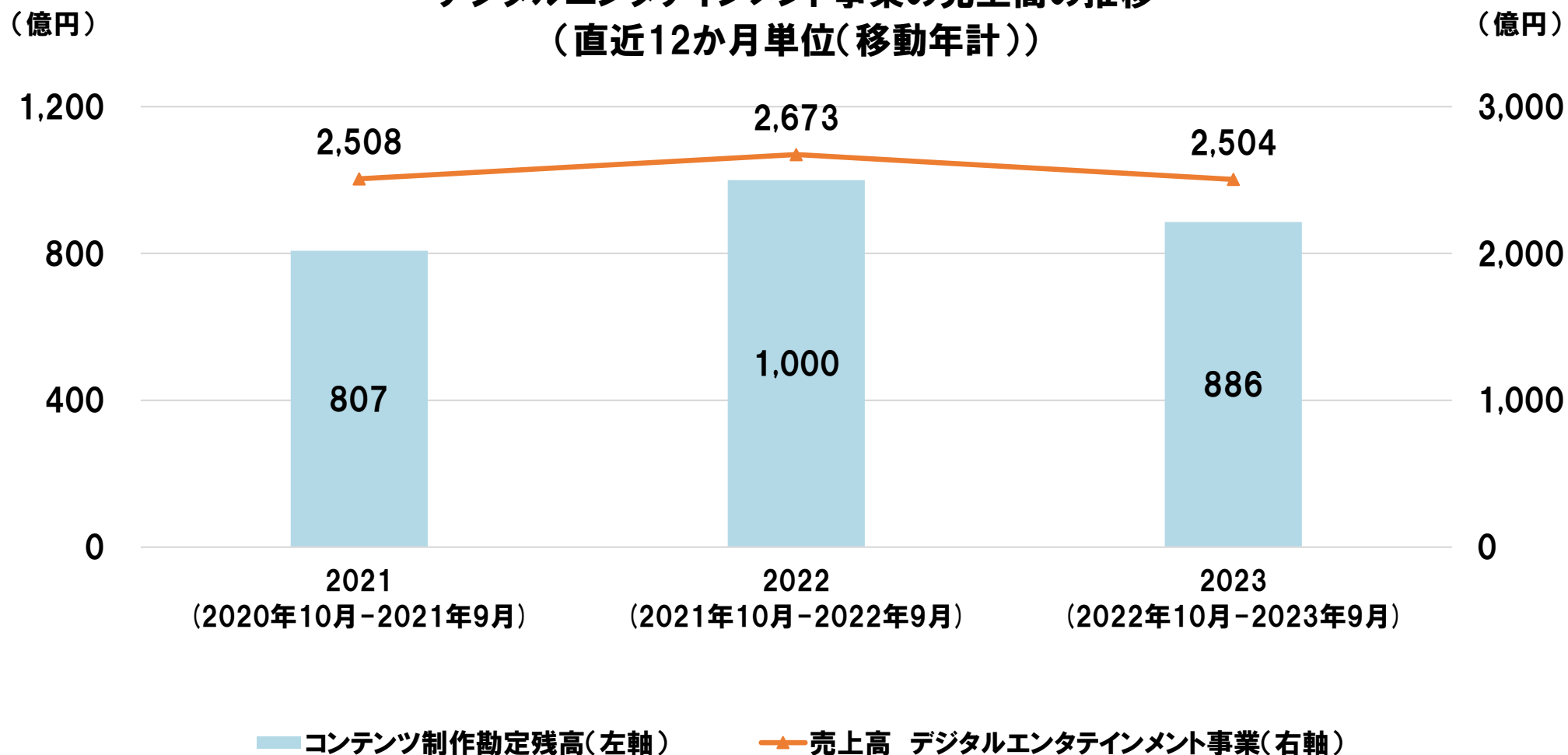
地域	2023年3月期 上期実績			2024年3月期 上期実績		
	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	73	137	210	68	223	291
欧米	116	507	624	166	611	777
アジア他	30	77	107	38	111	149
計	220	721	941	272	944	1,217

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

デジタルエンタテインメント事業

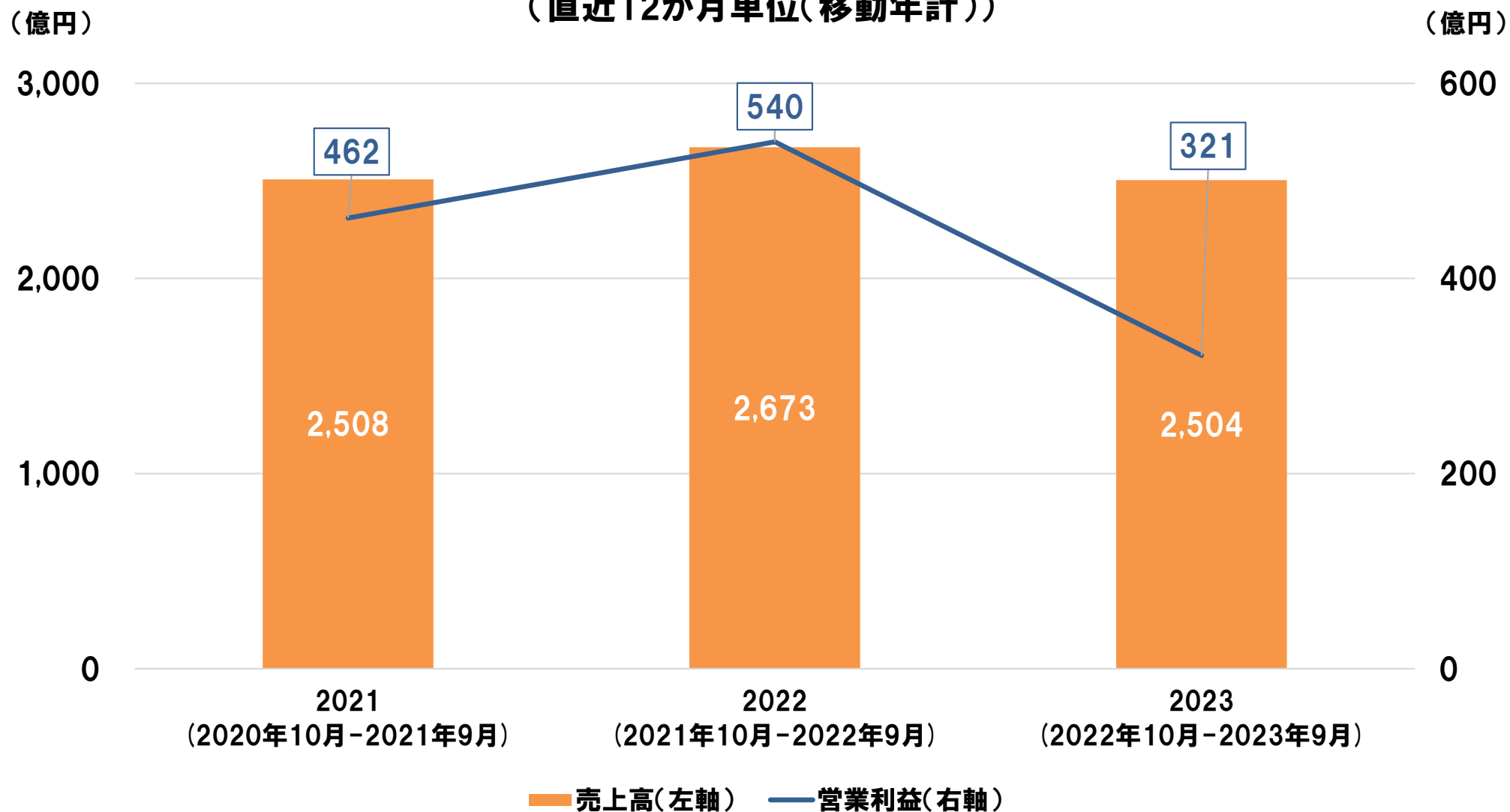
(参考)コンテンツ制作勘定残高と
デジタルエンタテインメント事業の売上高の推移
(直近12か月単位(移動年計))



※コンテンツ制作勘定:直近12か月単位における各四半期末の残高の平均値

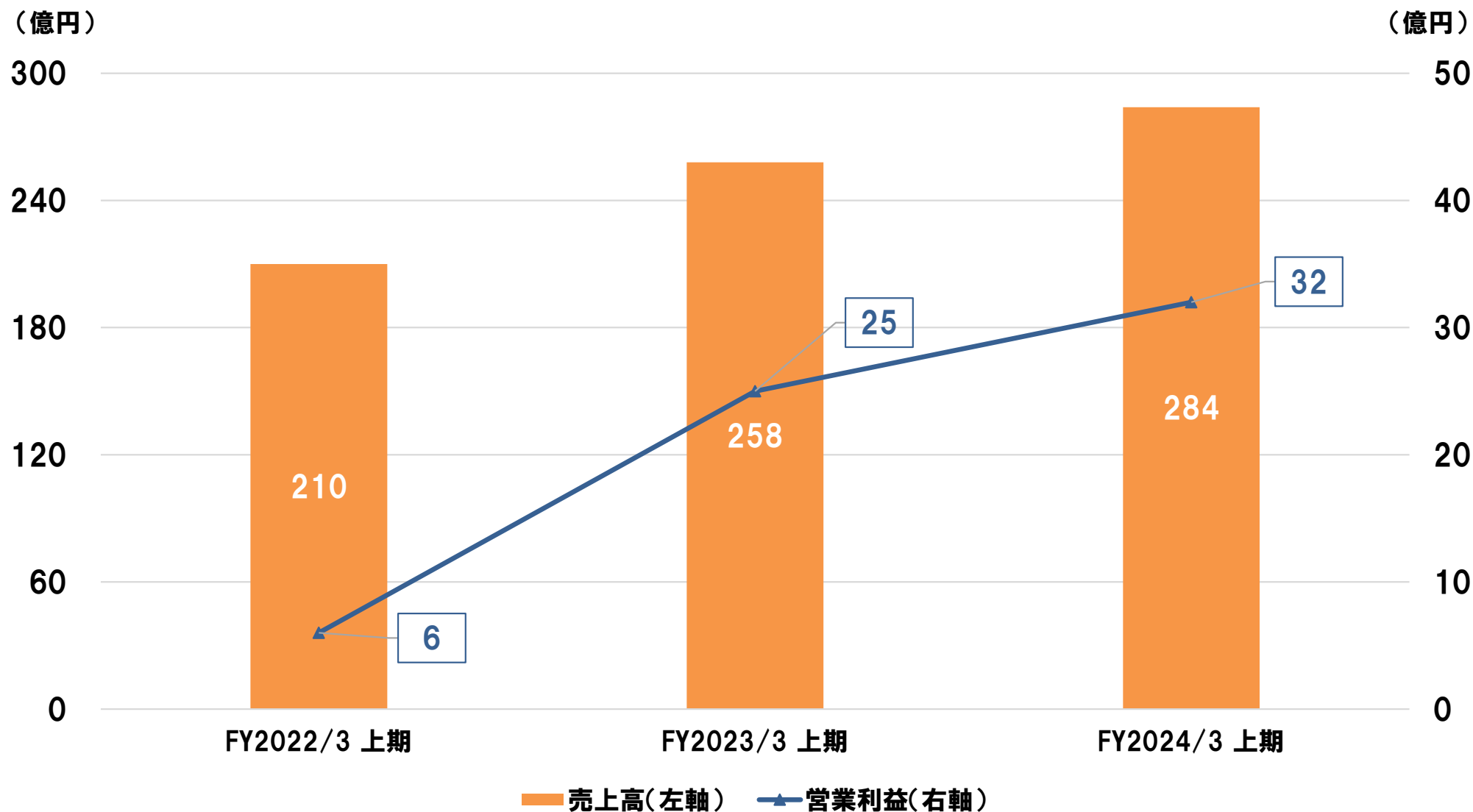
デジタルエンタテインメント事業

(参考)デジタルエンタテインメント事業の業績推移
(直近12か月単位(移動年計))



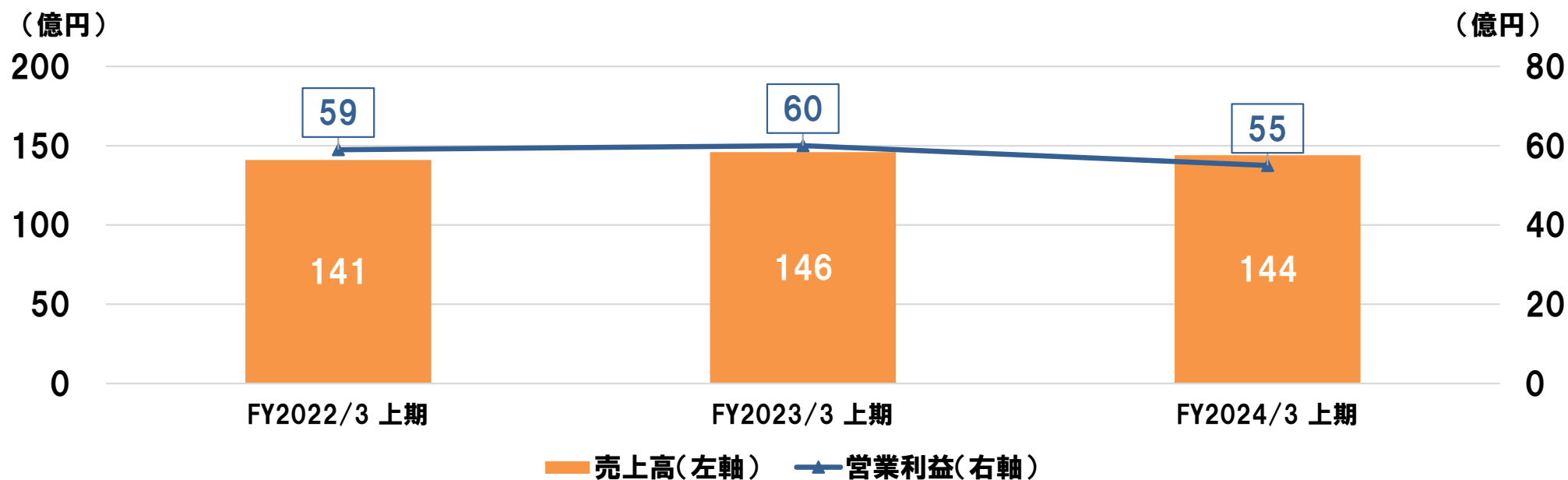
アミューズメント事業

既存店売上高が前年を上回ったことにより、前年同期比で増収増益



出版事業

前年同期比で減収減益となったものの、全体として底堅く推移



2024年3月期の主な作品・サービス



© SQUARE ENIX



© Aidairo/SQUARE ENIX

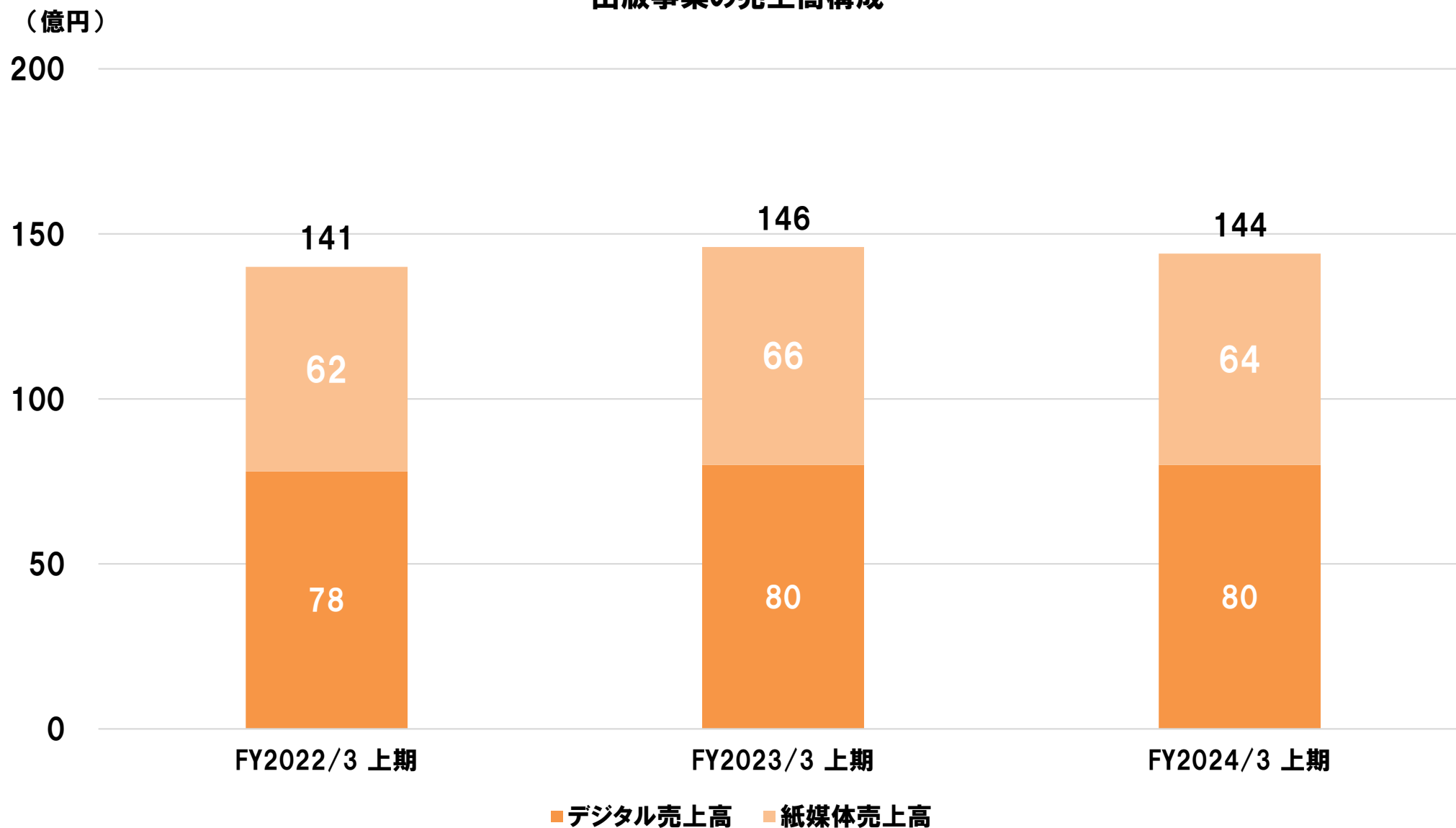


© Akumi Agitogi Licensed by KADOKAWA CORPORATION
© Rito Kohsaka/SQUARE ENIX.



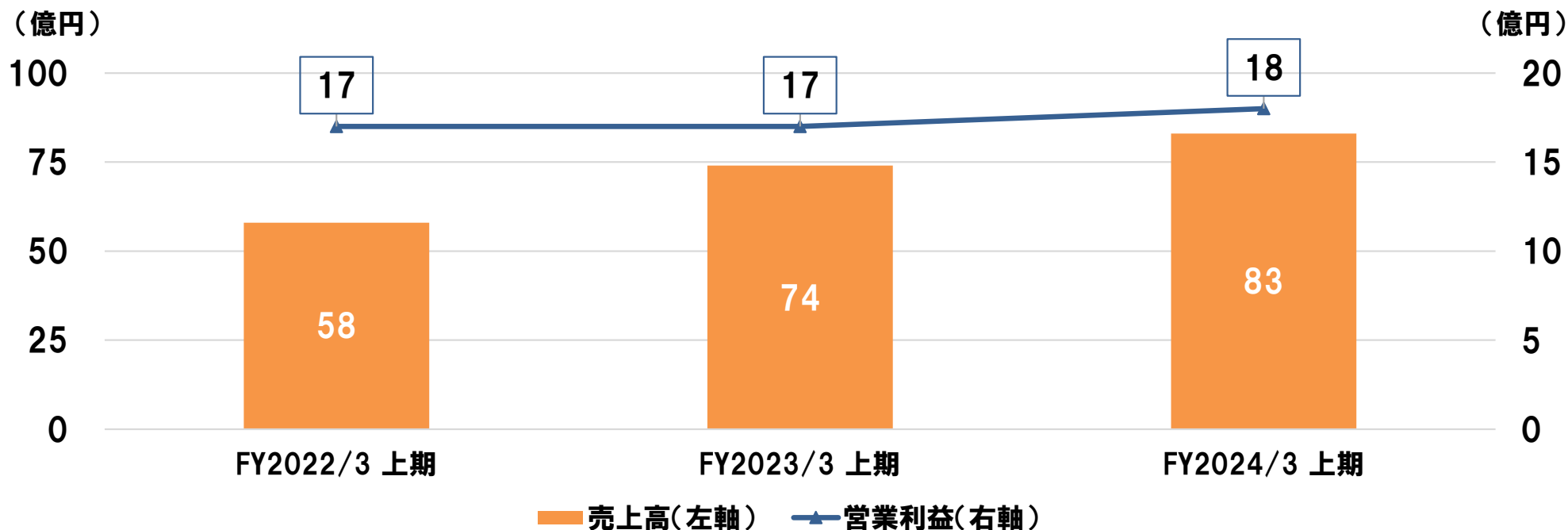
© 2023 Natsu Hyuuga/Imagica Infos Co.,Ltd.
© Nekokurage/SQUARE ENIX
© Itsuki Nanao/SQUARE ENIX

出版事業の売上高構成



ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズ販売が好調のため、前年同期比で増収増益



2024年3月期の主な商品



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION:©2020 YOSHITAKA AMANO
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd.



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI

次期中期経営計画策定に向けて

次期中期経営計画策定に向けて

2023年6月の新経営体制発足以降、当社に関する事業環境レビューを実施
特に以下の点における課題を認識

収益性の向上

既存事業の強みをベースとしつつ、さらなる収益源の多様化と生産性の向上が必要

キャピタル・アロケーション

長期成長の実現と資本効率のバランスを考慮した
キャピタル・アロケーション

投資家・株主とのコミュニケーション(IR・SR)

市場参加者とのオープンなコミュニケーションを重視

2024年5月の
決算説明会にて、
これらに対する戦略を含む
次期中期経営計画を
発表予定

SQUARE ENIX®

2024年3月期 第2四半期

決算説明会

2023年11月7日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.