



平成 16 年 4 月 16 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス  
代 表 者 名 代表取締役社長 和 田 洋 一  
(コード番号 9684 東証第一部)  
問 合 せ 先 経営企画部長 佐々木 通博  
(TEL. 03-5333-1555)

### 通期業績予想の修正に関するお知らせ

平成 15 年 11 月 20 日の中間決算発表時に公表いたしました平成 16 年 3 月期(平成 15 年 4 月 1 日～平成 16 年 3 月 31 日)の業績予想を下記のとおり修正いたしますのでお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 連結業績予想数値の修正

平成 16 年 3 月期通期 (平成 15 年 4 月 1 日～平成 16 年 3 月 31 日) (単位:百万円)

	売 上 高	経 常 利 益	当 期 純 利 益
前 回 発 表 予 想 ( A ) (平成 15 年 11 月 20 日公表)	56,000	14,000	8,100
今 回 修 正 予 想 ( B )	63,000	18,000	8,700
増 減 額 ( B - A )	7,000	4,000	600
増 減 率 ( % )	12.5	28.6	7.4
(ご参考)前期実績 (平成 15 年 3 月期)	旧エニックス	21,877	4,652
	旧スクウェア	40,286	12,760

## 2.単体業績予想数値の修正

平成16年3月期通期（平成15年4月1日～平成16年3月31日）（単位:百万円）

		売上高	経常利益	当期純利益
前回発表予想（A） （平成15年11月20日公表）		45,100	11,600	6,600
今回修正予想（B）		51,400	15,600	7,300
増減額（B - A）		6,300	4,000	700
増減率（%）		14.0	34.5	10.6
（ご参考）前期実績 （平成15年3月期）	旧エニックス	20,878	4,523	2,313
	旧スクウェア	32,694	10,331	13,938

## 3.修正の理由

パッケージゲームの販売、オンラインゲーム事業、出版事業などが好調に推移したことによる修正であります。

以 上