

SQUARE ENIX®

2018年3月期 第2四半期

決算説明会

2017年11月8日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2018年3月期 第2四半期累計業績

2018年3月期 第2四半期累計 連結実績

(単位：億円)

	2017年3月期		2018年3月期			
	4-9月累計	通期実績	4-9月累計	前年同期 増減	通期計画	前期 増減
売上高	1,063	2,568	1,320	257	2,400 ~ 2,600	△168 ~ 32
営業利益	111	312	258	147	250 ~ 300	△62 ~ △12
営業利益率	10.5%	12.2%	19.6%	9.1pt	10.4% ~ 11.5%	△1.8pt ~ △0.7pt
経常利益	83	311	266	183	250 ~ 300	△61 ~ △11
経常利益率	7.9%	12.1%	20.2%	12.3pt	10.4% ~ 11.5%	△1.7pt ~ △0.6pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	54	200	175	121	165 ~ 195	△35 ~ △5
減価償却費	32	62	24	△8	59	△3
設備投資額	31	69	37	6	78	9

2018年3月期 第2四半期累計 報告セグメント

(単位：億円)

	2017年3月期	2018年3月期	
	4-9月累計	4-9月累計	前年同期増減
売上高	1,063	1,320	257
デジタルエンタテインメント事業	783	1,021	238
アミューズメント事業	212	211	△1
出版事業	45	56	11
ライツ・プロパティ事業	30	40	10
消去又は全社	-8	-9	△1
営業利益	111	258	147
デジタルエンタテインメント事業	121	265	144
アミューズメント事業	20	24	4
出版事業	9	13	4
ライツ・プロパティ事業	10	11	1
消去又は全社	-51	-58	△7
営業利益率	10.5%	19.6%	9.1pt
デジタルエンタテインメント事業	15.5%	26.0%	10.5pt
アミューズメント事業	9.8%	11.7%	1.9pt
出版事業	21.0%	24.5%	3.5pt
ライツ・プロパティ事業	36.0%	29.5%	△6.5pt
消去又は全社	-	-	-

報告セグメント別 業績の推移

(単位：億円)

	2017年3月期				2018年3月期	
	4-6月累計	7-9月累計	10-12月累計	1-3月累計	4-6月累計	7-9月累計
売上高	511	551	837	667	570	750
デジタルエンタテインメント事業	375	407	679	528	441	579
アミューズメント事業	103	109	117	97	89	121
出版事業	22	22	27	27	22	33
ライセンス・プロパティ事業	14	16	16	17	21	18
消去又は全社	-3	-4	-3	-2	-6	-2
営業利益	89	21	103	98	128	129
デジタルエンタテインメント事業	94	26	96	115	137	128
アミューズメント事業	8	12	15	0	6	18
出版事業	5	4	7	7	5	8
ライセンス・プロパティ事業	5	5	4	5	5	6
消去又は全社	-24	-27	-21	-29	-26	-31

連結貸借対照表（要約）

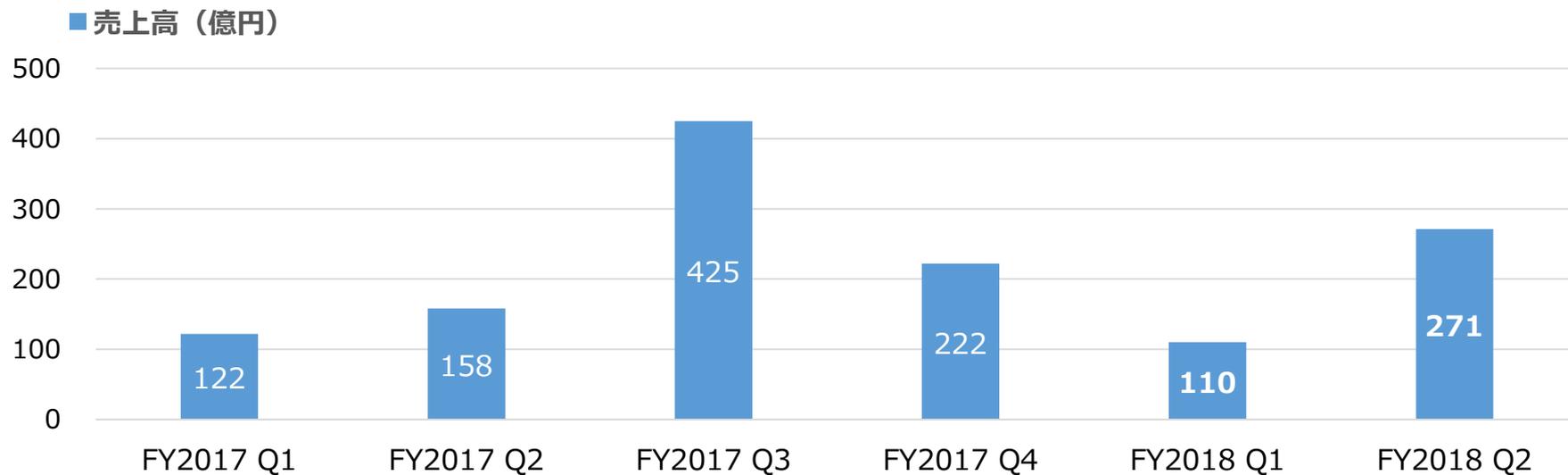
（単位：億円）

勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2017年 3月末	2017年 9月末	増減		2017年 3月末	2017年 9月末	増減
現金・預金	1,293	1,353	60	支払手形・買掛金	142	148	6
受取手形・売掛金	260	238	△ 22	短期借入金	84	90	6
たな卸資産	31	39	8	返品調整引当金	61	50	△ 11
コンテンツ制作勘定	345	392	47	その他	265	299	34
その他	159	127	△ 32	流動負債計	554	589	35
流動資産合計	2,090	2,151	61	固定負債	65	76	11
有形固定資産	142	152	10	負債合計	619	665	46
無形固定資産	47	49	2	株主資本合計	1,857	1,891	34
投資その他の資産	158	170	12	その他	-38	-32	6
固定資産合計	348	372	24	純資産合計	1,819	1,858	39
資産合計	2,438	2,524	86	負債純資産合計	2,438	2,524	86

各事業の進捗状況

デジタルエンタテインメント事業 – HD事業

大型タイトルの販売により増収。前期タイトルのリピート販売の好調も収益に寄与。



2018年3月期の主なタイトル

FINAL FANTASY XII
THE ZODIAC AGE

©2006, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

2017年7月13日発売



©2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/
SQUARE ENIX All Rights Reserved.

2017年7月29日発売



©2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.
DRAGON QUEST characters:
©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
FINAL FANTASY characters:
©SQUARE ENIX
CHARACTER ILLUSTRATION:
SHIRO AMANO

2017年10月19日発売



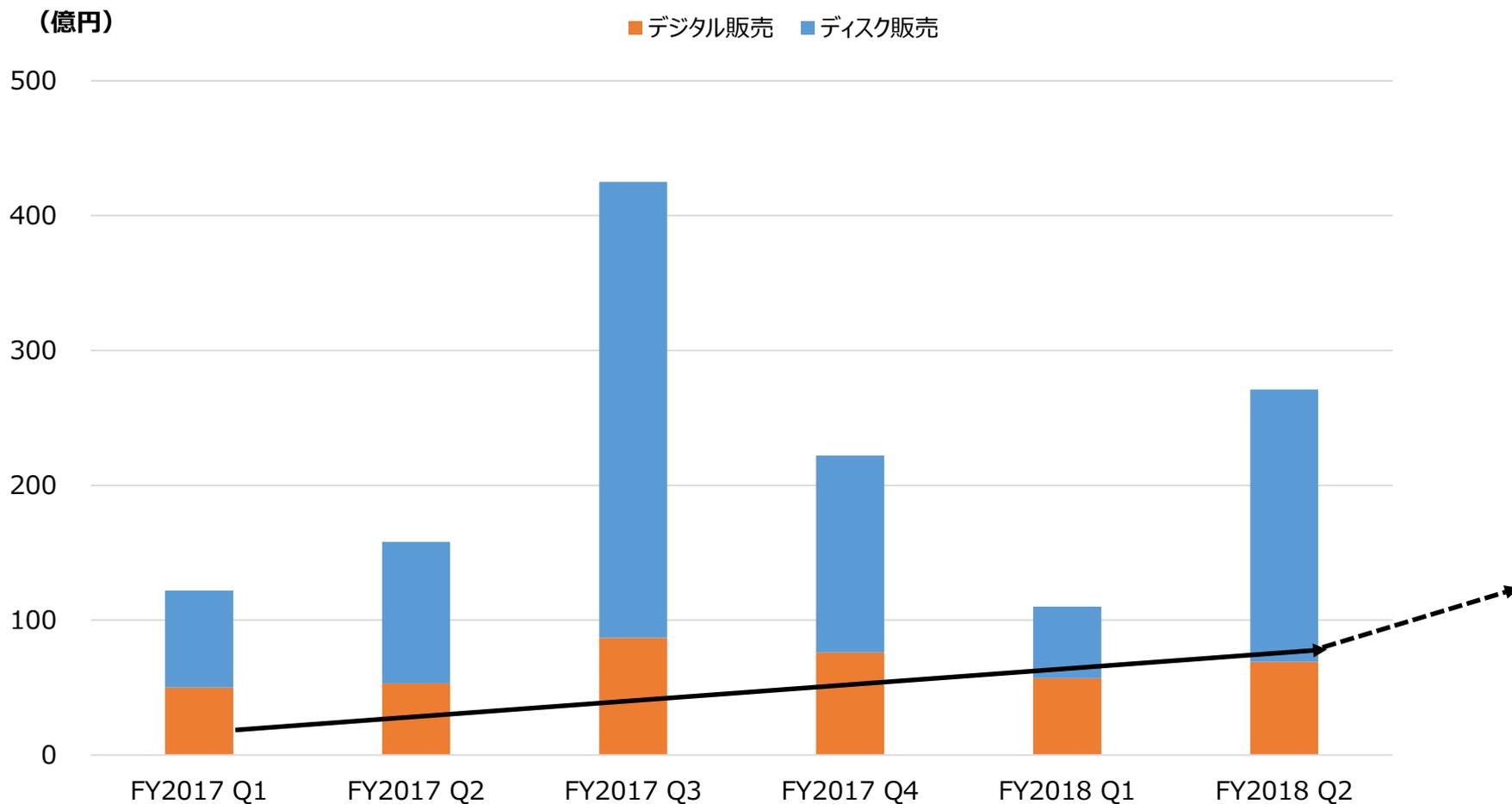
© KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
ILLUSTRATION: ©2017 YOSHITAKA AMANO

2018年1月11日発売

デジタルエンタテインメント事業－HD事業

デジタル販売の強化を目的として、2017年10月に当社販売サイトのリニューアルを実施。利益率の高いデジタル販売額の増加を目指す。

売上高の構成推移



デジタルエンタテインメント事業 – MMO事業

「ファイナルファンタジーXIV」の拡張版ディスクの販売と会員数の増加により大幅増収。

■ 売上高（億円）



2018年3月期の主な施策

- ・「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX」の拡張ディスク販売
- ・「ドラゴンクエストX」のプラットフォーム拡張（PlayStation4、Nintendo Switch）



©2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2017年6月20日発売



©2012-2017 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

2017年11月16日発売

デジタルエンタテインメント事業－地域別販売本数

販売本数＝ディスク販売数＋ダウンロード数

ディスク販売数：出荷基準によるディスクの出荷数

ダウンロード数：当期と前期に発売されたタイトルの当期DL本数

(単位:万本)

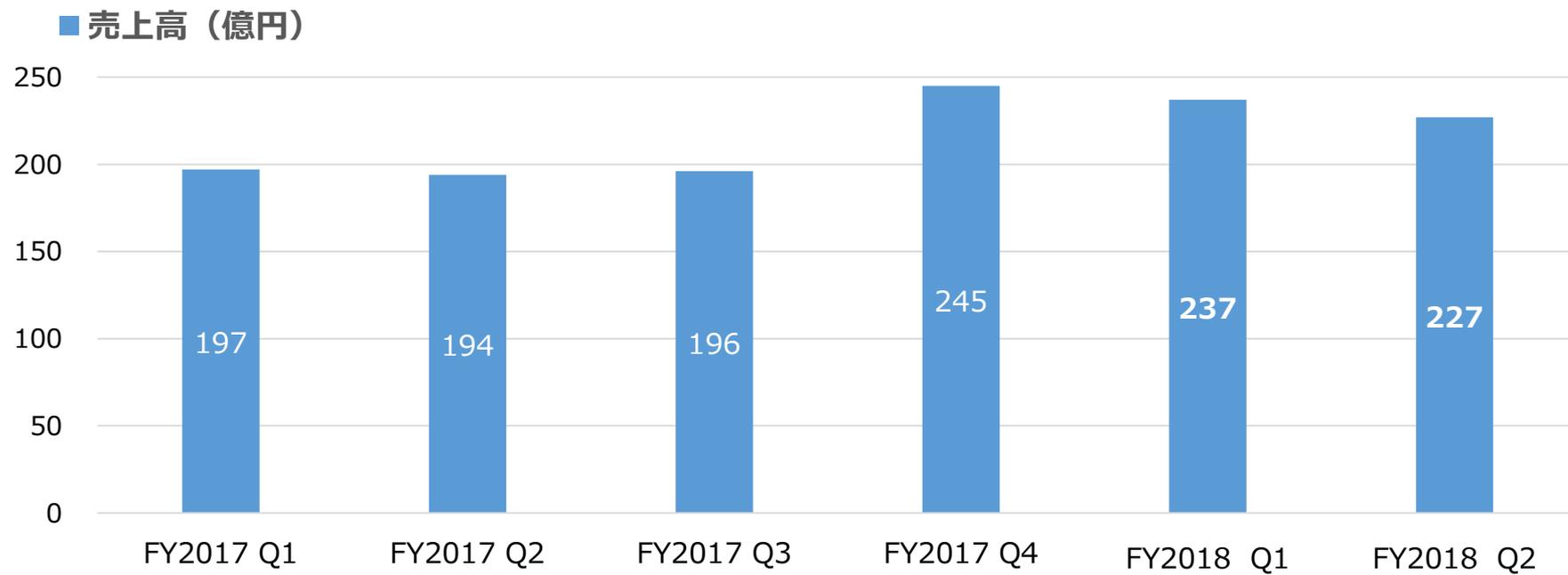
地域	2016/09累計 (実績)			2017/09累計 (実績)		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	119	36	155	390	89	479
	(内エピソード配信 0)			(内エピソード配信 0)		
欧米	541	484	1,025	336	246	582
	(内エピソード配信 304)			(内エピソード配信 37)		
アジア他	47	68	115	52	36	88
	(内エピソード配信 23)			(内エピソード配信 4)		
計	707	588	1,295	777	370	1,148
	(内エピソード配信 327)			(内エピソード配信 41)		

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているソフトの販売本数を含み、エピソード配信は1エピソードを1本としてカウント。

デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

既存タイトルが好調に推移。ロイヤリティ収入の増加により増収。



2018年3月期の主な施策

- ・運営タイトルの安定的な収益寄与に加え、新規タイトルリリースによる売上伸長を見込む

デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

運営中の主カタイトル一覧

2014年1月



©2014-2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/
SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©SUGIYAMA KOBO
Developed by Cygames, Inc.

2014年9月



株式会社ディー・エヌ・エーと提携
(配信：株式会社ディー・エヌ・エー)
©SQUARE ENIX CO., LTD.
©DeNA Co., Ltd.

2015年6月



©2015-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

2015年10月



©2015-2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/
SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©SUGIYAMA KOBO

2016年12月



©2016, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
Developed by tri-Ace Inc.

2017年3月



©2016, 2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

2014年4月



©2014-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

2014年11月



©2014-2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

2015年9月



©Disney
Developed by SQUARE ENIX

2015年10月



©2015-2017
SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
Developed by Alim Co., Ltd.
Illustration/ ©2015 YOSHITAKA AMANO

2017年2月



©2017 KOEI TECMO GAMES/
SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA
NOMURA

2017年6月

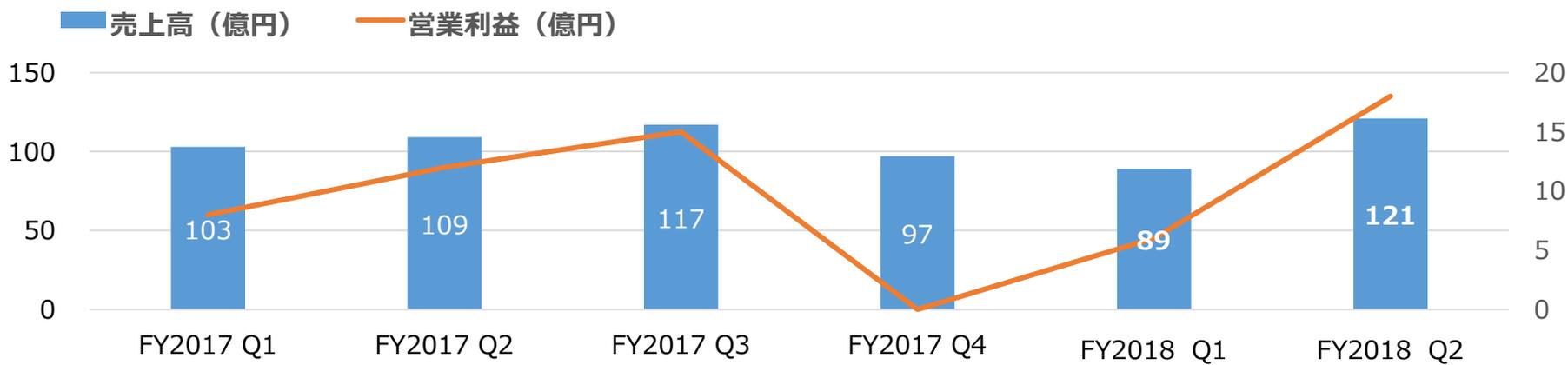


株式会社ポケラボとの共同開発
(配信：株式会社ポケラボ)
©2017 Pokelabo Inc./
SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved

※年月はタイトルのサービス提供時期

アミューズメント事業

筐体販売は新規タイトル数の販売が前年同期で減少した一方で、店舗運営は堅調に推移。



2018年3月期の主な施策



新タイプのアミューズメント施設
「タイトーステーション 溝の口店」

©TAITO CORPORATION 2017 ALL RIGHTS RESERVED.

2017年10月12日オープン



©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2017年11月21日 稼働開始



©TAITO CORPORATION 1996, 2017
ALL RIGHTS RESERVED.
JR東日本商品化許諾申請中

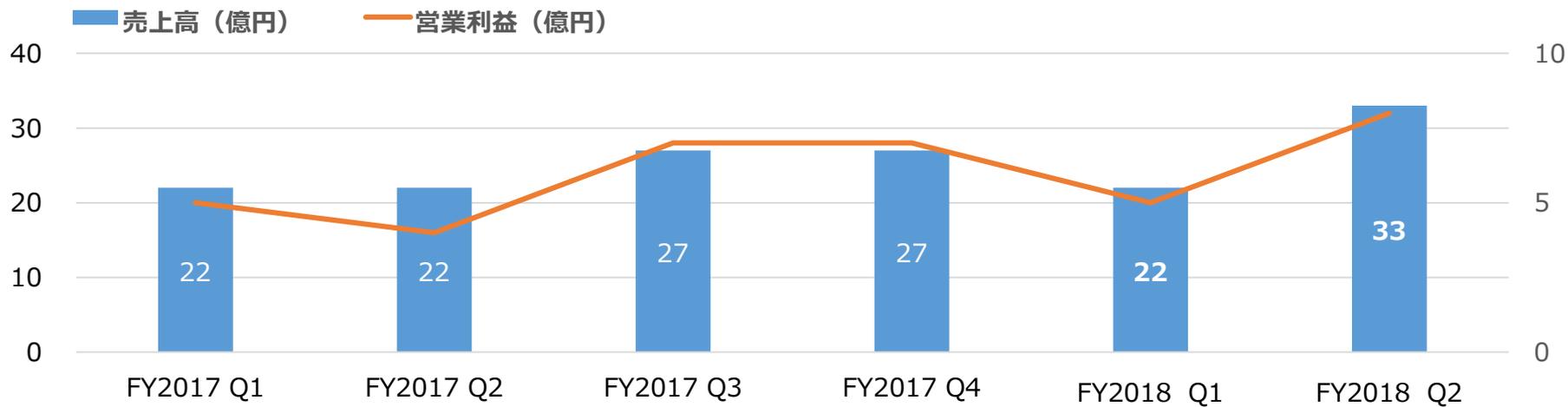
2017年11月7日稼働開始



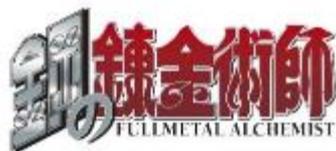
電車でGO!!
DENSHADE

出版事業

メディアミックスの効果によるコミック単行本の売上が好調。電子書籍の販売も増加。



2018年3月期の主な作品



©Hiromu Arakawa/SQUARE ENIX



マンガUP!

©Homura Kawamoto・Toru Naomura/SQUARE ENIX



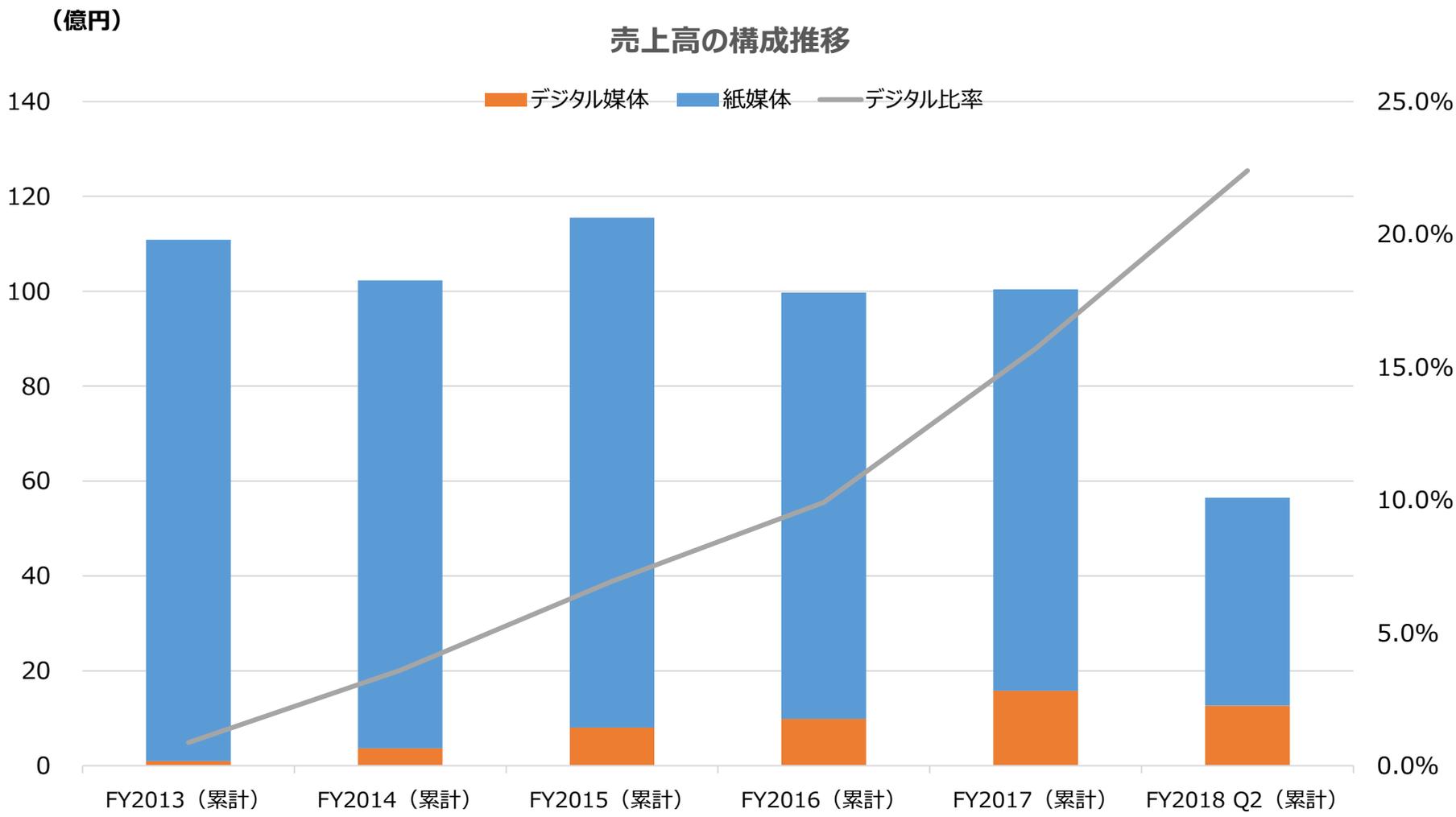
© Hiroyuki Eto/SQUARE ENIX

王室教師ハイネ

©Higasa Akai/SQUARE ENIX

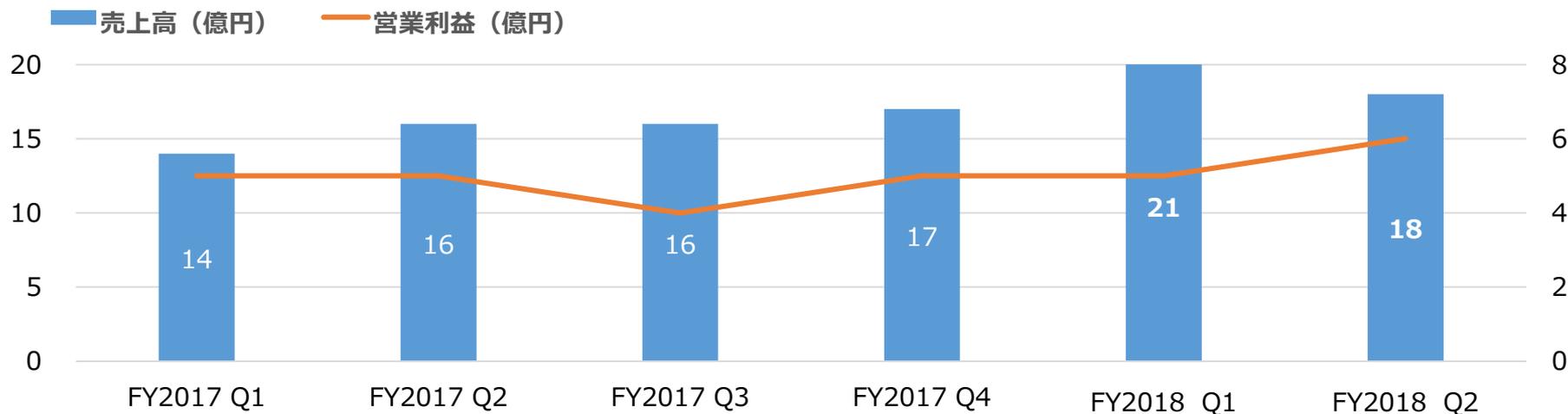
出版事業

デジタル媒体の売上比率は5年間で急上昇し、直近は20%を突破。



ライツ・プロパティ等事業

有力コンテンツのキャラクターグッズ販売が好調。



2018年3月期の主な施策

有力コンテンツのキャラクター販売や、「ファイナルファンタジー」誕生30周年に伴う多面的な商品の販売・許諾展開。



© SQUARE ENIX CO., LTD All Rights Reserved.
ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

当社の公式カフェ「SQUARE ENIX CAFE」



「SQUARE ENIX CAFE Tokyo」

2016年10月1日オープン

©2016 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



「SQUARE ENIX CAFE Osaka」

2017年10月14日オープン

©2016,2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



「SQUARE ENIX CAFE Shanghai」

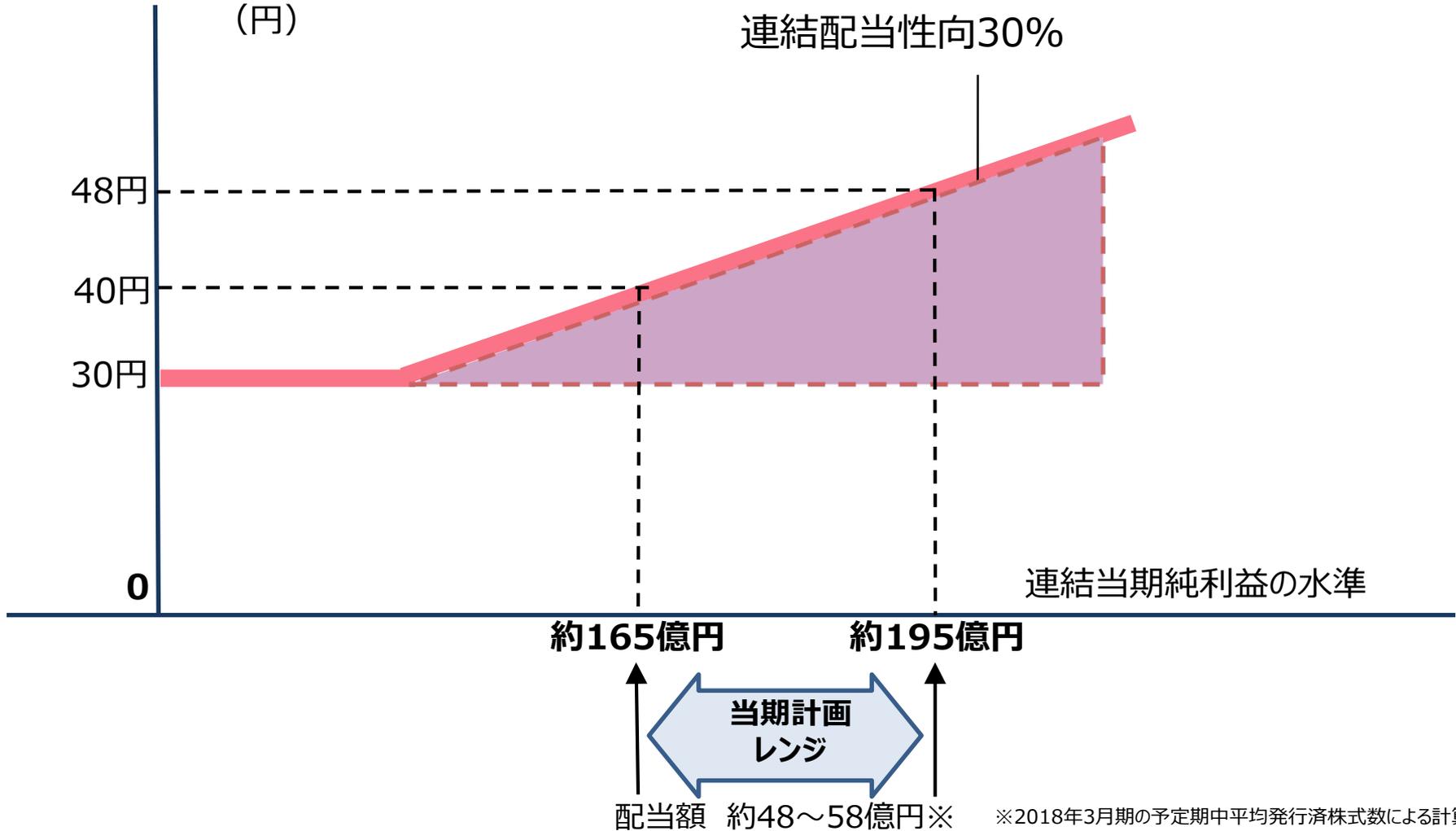
今冬オープン

©2017 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.

今期の配当方針

中間配当は10円/株。

1株当たり年間配当額
(円)



※2018年3月期の予定期中平均発行済株式数による計算

SQUARE ENIX®

2018年3月期 第2四半期

決算説明会

2017年11月8日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.