

平成 20 年 4 月 25 日

(単位:百万円)

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス 代表者名 代表取締役社長和 田 洋 一 (コード番号 9684 東証第一部) 問合せ先経営企画部長佐々木通博 (TEL. 03-5333-1555)

個別業績予想の修正に関するお知らせ

平成19年5月23日に公表いたしました平成20年3月期(平成19年4月1日~平成20年3月31日)の個別業績予想を下記のとおり修正いたしますのでお知らせいたします。

記

1. 連結業績予想数値の修正

平成20年3月期 (平成19年4月1日~平成20年3月31日) 連結業績予想の修正はありません。

2. 個別業績予想数値の修正

平成 20 年 3 月期 (平成 19 年 4 月 1 日~平成 20 年 3 月 31 日)

794 = 0 0 93 993 (794 = 2 1 2 3 1	1. 1/91 =0 1	1 0 / 1 0 2 1 1 / 1	(1 国 : 日/414/	
	売 上 高	営業利益	経常利益	当期純利益
前 回 発 表 予 想 (A) (平成19年5月23日公表)	60,000	10,000	10,000	6,000
今 回 修 正 予 想 (B)	65,700	14,600	12,300	5,400
增 減 額 (B-A)	5,700	4,600	2,300	△600
増 減 率(%)	9.5	46.0	23.0	△10.0
(ご 参 考) 前 期 実 績 (平成19年3月期)	62,852	19,017	19,694	18,164

3. 修正の理由

株式会社スクウェア・エニックス(以下:単体)で展開している出版事業、その他事業の好調を主要因として単体の営業利益が前回予想値を上回ったことによる修正であります。営業利益と経常利益の増減額の差異は、為替差損の発生等によるものであり、特別損失には、中国の関係会社株式の有価証券評価損が約11億円発生しております。

なお、連結業績予想は前回公表値から変更ありません。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以 上