

---

# 2008年3月期 決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2008年5月23日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス及び連結子会社(以下、スクウェア・エニックス)の計画、見通し、戦略及び考え方は、スクウェア・エニックスの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. スクウェア・エニックスの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできるスクウェア・エニックスの能力
4. ゲーム、オンラインゲーム、モバイル・コンテンツに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させるスクウェア・エニックスの能力
5. 法規制の改正とそれに対応するスクウェア・エニックスの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。スクウェア・エニックスは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、スクウェア・エニックスの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

---

# 第1部 2008年3月期 決算実績

# 2008年3月期 連結決算実績

(単位: 百万円)

	2007年3月31日現在		2008年3月31日現在		対前年度増減
		構成比		構成比	
流動資産	146,608	68%	155,730	73%	9,122
固定資産	69,071	32%	56,404	27%	△ 12,667
資産合計	215,679	100%	212,134	100%	△ 3,545
流動負債	32,404	15%	23,082	11%	△ 9,322
固定負債	52,635	24%	40,858	19%	△ 11,777
負債合計	85,040	39%	63,940	30%	△ 21,100
純資産合計	130,639	61%	148,193	70%	17,554
負債純資産合計	215,679	100%	212,134	100%	△ 3,545
従業員数(人)	3,164	-	2,973	-	△ 191

(注) 従業員数 = 正社員、契約社員

(単位: 百万円)

	2006年4月-2007年3月		2007年4月-2008年3月		対前年度増減
		構成比		構成比	
売上高	163,472	100%	147,516	100%	△ 15,956
営業利益	25,916	16%	21,520	15%	△ 4,396
経常利益	26,241	16%	18,864	13%	△ 7,377
当期純利益	11,619	7%	9,196	6%	△ 2,423
減価償却費	11,115	-	9,933	-	△ 1,182
設備投資額	11,360	-	6,952	-	△ 4,408

# 2008年3月期 連結事業別セグメント

①2008年3月期連結決算実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	41,588	12,098	6,579	11,158	69,104	9,005	△2,017	147,516
営業費用	32,705	6,218	4,820	7,532	65,974	5,681	3,064	125,996
営業利益	8,882	5,880	1,758	3,626	3,129	3,324	△5,082	21,520
営業利益率	21.4%	48.6%	26.7%	32.5%	4.5%	36.9%	-	14.6%

②2007年3月期連結決算実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	51,316	13,660	7,767	11,208	75,702	3,978	△161	163,472
営業費用	34,968	6,893	4,753	7,604	76,054	2,666	4,614	137,555
営業利益	16,348	6,767	3,013	3,603	△351	1,311	△4,776	25,916
営業利益率	31.9%	49.5%	38.8%	32.1%	△0.5%	33.0%	-	15.9%

③対前年度増減(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	△9,728	△1,562	△1,188	△50	△6,598	5,027	△1,856	△15,956
営業費用	△2,263	△675	67	△72	△10,080	3,015	△1,550	△11,559
営業利益	△7,466	△887	△1,255	23	3,480	2,013	△306	△4,396

# 2008年3月期 海外売上高

(単位:百万円)

販売地域	2007年3月期		2008年3月期		対前年度増減
		構成比		構成比	
日本	125,848	77%	125,144	85%	△ 704
北米	23,801	15%	13,358	9%	△ 10,443
欧州(PAL)	12,271	7%	7,896	5%	△ 4,375
アジア等	1,551	1%	1,118	1%	△ 433
総合計	163,472	100%	147,516	100%	△ 15,956

# 2008年3月期 ゲームソフト販売本数

	日 本	北 米	欧 州	ア ジ ア 等	合 計
2008年3月期 実績	752万本	379万本	302万本	8万本	1,441万本
構成比	52%	26%	21%	1%	100%
2007年3月期 実績	721万本	615万本	350万本	7万本	1,693万本
構成比	43%	36%	21%	0%	100%
対前年度 増 減	31万本	△ 236万本	△ 48万本	1万本	△ 252万本

---

# 第2部 2009年3月期 事業計画



# 2009年3月期 連結事業計画

通期連結

(単位:百万円)

	2008年3月期		2009年3月期		対前年度増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	147,516	100%	160,000	100%	12,484
営業利益	21,520	15%	21,000	13%	△ 520
経常利益	18,864	13%	20,000	13%	1,136
当期純利益	9,196	6%	12,000	8%	2,804
減価償却費	9,933	-	9,000	-	△ 933
設備投資額	6,952	-	7,000	-	48

第2四半期 連結累計期間

(単位:百万円)

	2008年3月期		2009年3月期		対前年度増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	72,271	100%	70,000	100%	△ 2,271
営業利益	9,752	13%	4,000	6%	△ 5,752
経常利益	9,303	13%	4,000	6%	△ 5,303
当期純利益	5,211	7%	2,500	4%	△ 2,711
減価償却費	4,718	-	3,800	-	△ 918
設備投資額	3,844	-	4,000	-	156

# 2009年3月期 事業計画:通期連結事業別セグメント

①2009年3月期 連結計画

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	40,000	11,000	7,000	10,000	82,000	11,000	△1,000	160,000
営業費用	32,500	6,000	4,000	7,500	76,500	8,000	4,500	139,000
営業利益	7,500	5,000	3,000	2,500	5,500	3,000	△5,500	21,000
営業利益率	18.8%	45.5%	42.9%	25.0%	6.7%	27.3%	-	13.1%

為替レート: USD1=JPY105.00円、EUR1=JPY150.00円、CNY1=JPY15.0円

②2008年3月期 連結実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	41,588	12,098	6,579	11,158	69,104	9,005	△2,017	147,516
営業費用	32,705	6,218	4,820	7,532	65,974	5,681	3,064	125,996
営業利益	8,882	5,880	1,758	3,626	3,129	3,324	△5,082	21,520
営業利益率	21.4%	48.6%	26.7%	32.5%	4.5%	36.9%	-	14.6%

③対前年度増減(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	△1,588	△1,098	421	△1,158	12,896	1,995	1,017	12,484
営業費用	△205	△218	△820	△32	10,526	2,319	1,436	13,004
営業利益	△1,382	△880	1,242	△1,126	2,371	△324	△418	△520

## 2009年3月期 事業計画：ゲームソフト販売本数

	日 本	北 米	欧 州	ア ジ ア 等	合 計
2009年3月期 計 画	660万本	270万本	220万本		1,150万本
構 成 比	57%	24%	19%		100%
2008年3月期 実 績	752万本	379万本	302万本	8万本	1,441万本
構 成 比	52%	26%	21%	1%	100%
対 前 年 度 増 減	△ 92万本	△ 109万本	△ 82万本	△ 8万本	△ 291万本

# 2009年3月期 事業計画：第2四半期連結累計期間 事業別セグメント

①2009年3月期 第2四半期 連結累計期間 業績予想

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	13,000	5,000	3,500	5,000	38,000	6,000	△500	70,000
営業費用	14,200	2,500	2,300	4,000	36,500	4,000	2,500	66,000
営業利益	△1,200	2,500	1,200	1,000	1,500	2,000	△3,000	4,000
営業利益率	△9.2%	50.0%	34.3%	20.0%	3.9%	33.3%	-	5.7%

為替レート:USD1=JPY105.00円、EUR1=JPY150.00円、CNY1=JPY15.0円

②2008年3月期 第2四半期 連結累計期間 実績

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	20,448	5,413	3,589	5,210	34,520	3,696	△608	72,271
営業費用	16,300	2,549	2,926	3,534	33,170	2,362	1,673	62,518
営業利益	4,147	2,864	663	1,676	1,349	1,334	△2,282	9,752
営業利益率	20.3%	52.9%	18.5%	32.2%	3.9%	36.1%	-	13.5%

③対前年増減(①-②)

(単位:百万円)

	ゲーム事業	オンラインゲーム事業	モバイル・コンテンツ事業	出版事業	AM等事業	その他事業	消去又は全社	連結
売上高	△7,448	△413	△89	△210	3,480	2,304	108	△2,271
営業費用	△2,100	△49	△626	466	3,330	1,638	827	3,482
営業利益	△5,347	△364	537	△676	151	666	△718	△5,752

---

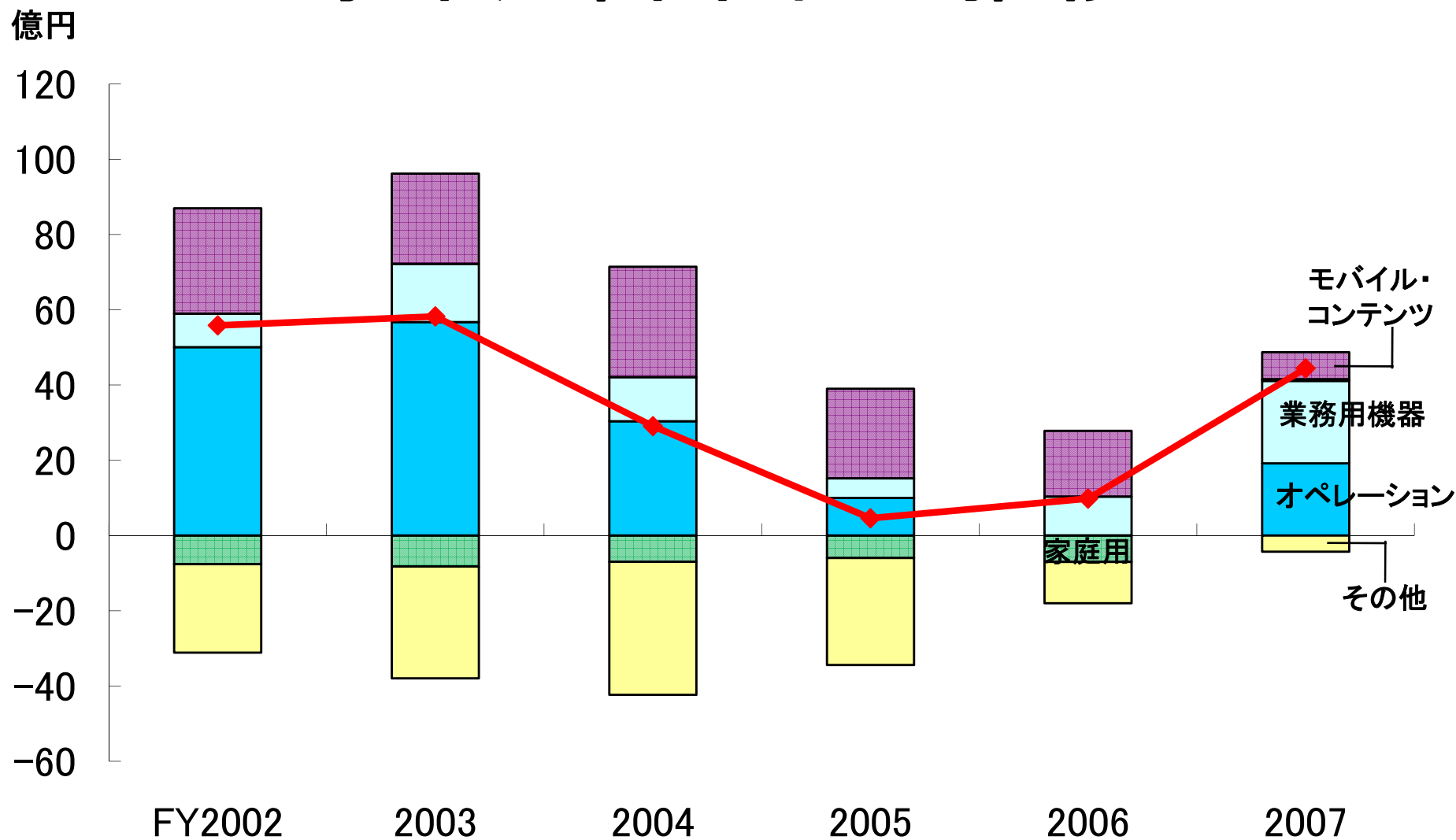
# 第3部 タイター(AM等)について

---

# タイトーグループ化の狙い

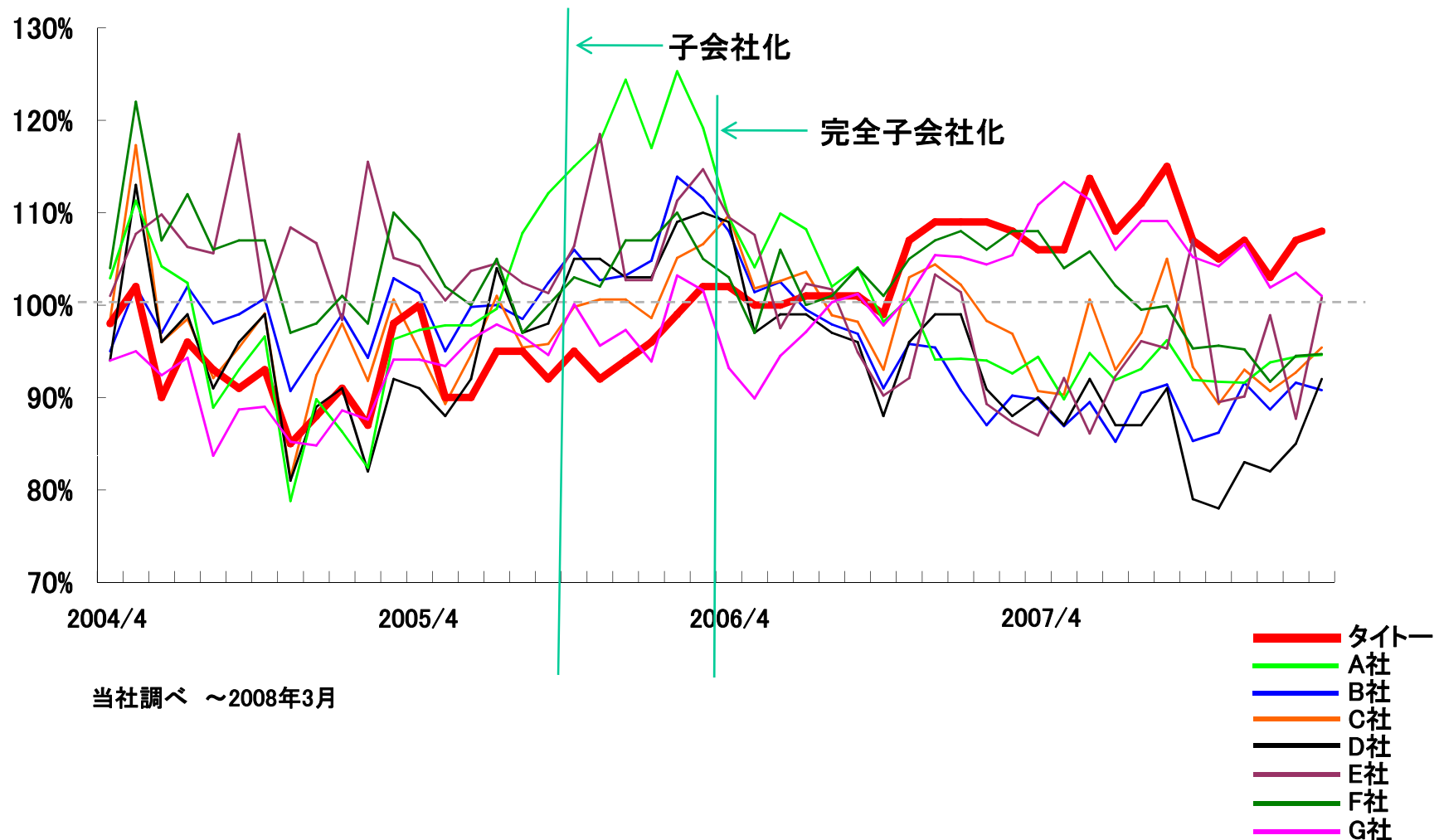
- ・業務用ゲーム市場からの収益貢献
- ・家庭用ゲームとのシナジー
  - ゲームデザイン
  - インターフェイス
  - 顧客との接点
- ・財務の安定化

# 事業別営業利益推移



タイトー単体、のれん償却控除前: FY2007=2008年3月期

# 既存店売上高前年同月比



当社調べ ~2008年3月



---

# 第4部 FY2010以降に向けての 課題と進捗

---

# ゲーム産業の発展段階

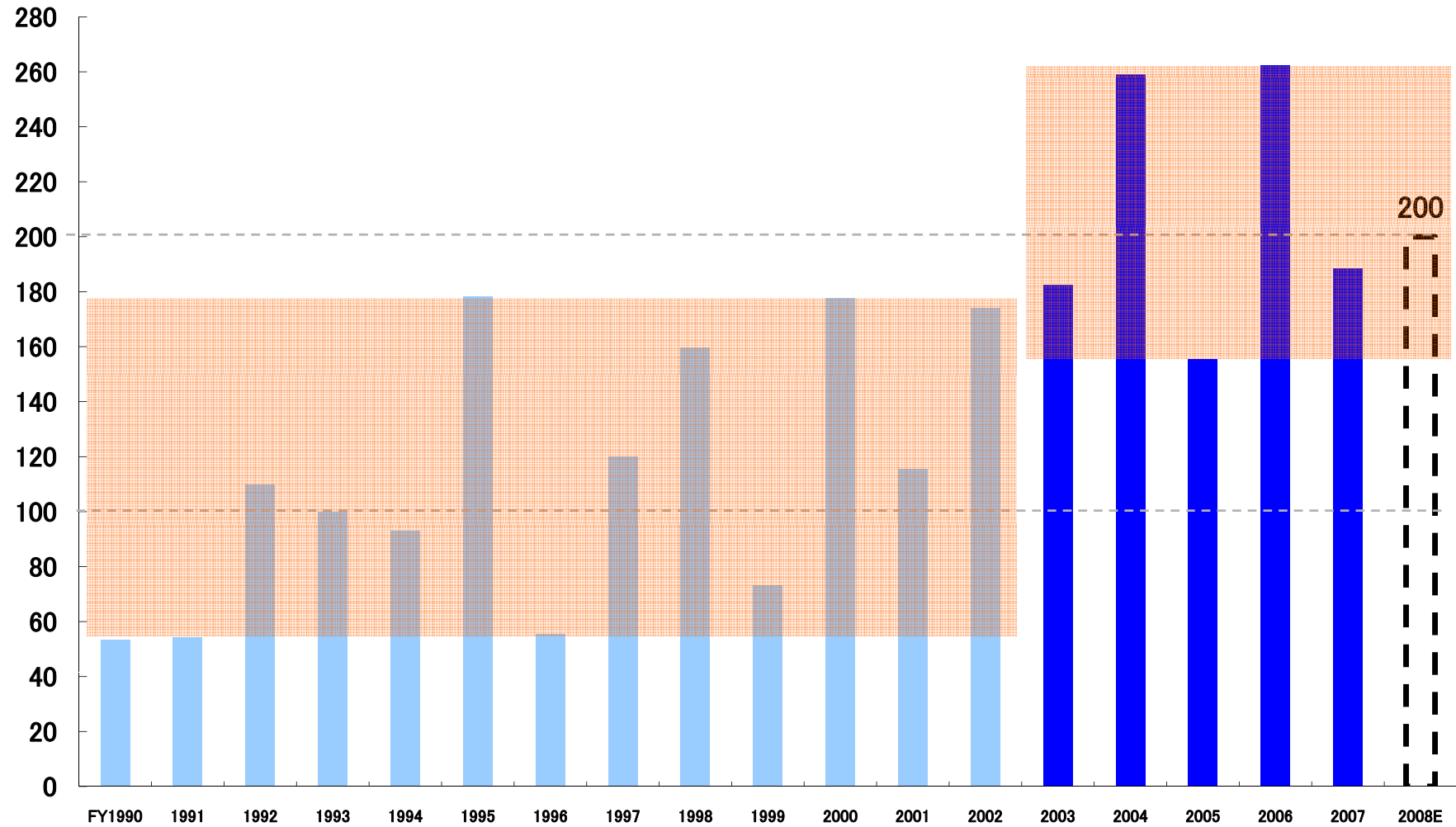
第1段階 1975年～2000年  
一極集中、垂直統合

第2段階 2000年～2010年  
多極化、ネットワーク

第3段階 2010年～  
メディア・コンテンツ市場がひとつに

※誤差5年

単位: 億円



( 2003までは合併前旧両社の単純合算数値、1991-1993の旧スクウェア、1991及び1996-2001の旧エニックスは単体決算値)  
( FY2007=2008年3月期 )

---

# FY2010(第3段階の起点) 以降に向けての課題

-強力なコンテンツ創造能力

-グローバル展開力

-強靱な企業文化

-最低限の規模  
(経常利益 500±100億円)

# 課題に向けての進捗状況

単位: 億円

	FY2003	2004	2005	2006	2007	2008E	2010E
ゲーム	164	196	96	163	89	75	200
オンラインゲーム	23	50	59	68	59	50	100
モバイル・コンテンツ	12	17	7	30	18	30	30
出版	32	34	29	36	36	25	40
その他	10	8	20	13	33	30	10
全社消去	△ 47	△ 41	△ 45	△ 48	△ 51	△ 55	△ 50
計 (SQUARE ENIX)	194	264	166	263	184	155	250 ~350
AM等	※(58)	※(29)	△12 ※(9)	△ 4	31	55	50 ~150
営業利益	194	264	155	259	215	210	
経常利益	182	259	155	262	189	200	500

※ご参考: 子会社化前の株式会社タイトーの営業利益

---

# 2008年3月期 決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2008年5月23日