



平成 26 年 11 月 6 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス  
代 表 者 名 代表取締役社長 松田 洋祐  
(コード番号 9684 東証第一部)  
問合せ先責任者 最高財務責任者 渡邊 一治  
(TEL. 03-5292-8000)

### 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 26 年 5 月 12 日に公表した平成 27 年 3 月期通期の業績予想を修正しましたので、下記のとおりお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 業績予想の修正について

平成 27 年 3 月期通期連結業績予想数値の修正

(平成 26 年 4 月 1 日～平成 27 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	一株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 140,000 ～150,000	百万円 5,000 ～10,000	百万円 5,000 ～10,000	百万円 3,500 ～6,500	円 銭 30.38 ～56.42
今回修正予想 (B)	150,000 ～160,000	11,000 ～16,000	11,000 ～16,000	7,000 ～10,500	60.73 ～91.09
増減額 (B-A)	10,000	6,000	6,000	3,500 ～4,000	
増減率 (%)	6.7 ～7.1	60.0 ～120.0	60.0 ～120.0	61.5 ～100.0	
(ご参考) 前期実績 (平成 26 年 3 月期)	155,023	10,543	12,534	6,598	57.28

#### 2. 修正の理由

当社グループの平成 27 年 3 月期の連結業績は、現状、(1)家庭用ゲーム機向けタイトルにおいて、海外を中心とした追加受注販売が想定より好調であること、(2)スマートフォン向けゲームにおいて、前期にサービスを開始した「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」に加え、4 月にサービスを開始した「スクールガールストライカーズ」、9 月にサービスを開始した「ファイナルファンタジー レコードキーパー」等、今期の新作も好調に推移していること、(3)出版事業において、アニメ化などのメディアミックスの効果により、コミックの売上が想定より好調であることなどの要因から、売上高、営業利益、経常利益及び当期利益が業績予想数値の範囲を上回る見込みとなりましたので、連結業績予想を修正するものであります。

※ 上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以 上