

SQUARE ENIX®

2021年3月期 第3四半期

決算説明会

2021年2月3日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2021年3月期 第3四半期業績

2021年3月期通期 第3四半期 連結実績

(単位：億円)

	2020年3月期		2021年3月期			
	4月 - 12月	通期実績	4月 - 12月	前年同期 増減	通期計画	前期 増減
売上高	1,897	2,605	2,536	639	2,900	295
営業利益	277	327	410	133	400	73
営業利益率	14.6%	12.6%	16.2%	1.6pt	13.8%	1.2pt
経常利益	279	320	387	108	400	80
経常利益率	14.8%	12.3%	15.3%	0.5pt	13.8%	1.5pt
親会社株主に帰属する 四半期純利益	191	213	183	△8	240	27
減価償却費	53	74	53	0	82	8
設備投資額	71	96	51	△20	86	△10

2021年3月期通期 第3四半期 報告セグメント

(単位：億円)

	2020年3月期	2021年3月期	
	4-12月	4-12月	前年同期増減
売上高	1,897	2,536	639
デジタルエンタテインメント事業	1,369	2,035	666
アミューズメント事業	336	243	△93
出版事業	138	201	63
ライツ・プロパティ等事業	65	70	5
消去又は全社	-13	-13	0
営業利益	277	410	133
デジタルエンタテインメント事業	295	422	127
アミューズメント事業	14	-11	△25
出版事業	49	88	39
ライツ・プロパティ等事業	7	18	11
消去又は全社	-89	-107	△18
営業利益率	14.6%	16.2%	1.6pt
デジタルエンタテインメント事業	21.5%	20.7%	△0.8pt
アミューズメント事業	4.4%	-4.6%	△9.0pt
出版事業	35.9%	44.0%	8.1pt
ライツ・プロパティ等事業	11.2%	26.6%	15.4pt
消去又は全社	-	-	-

報告セグメント別 業績の推移

(単位：億円)

	2020年3月期				2021年3月期		
	4-6月	7-9月	10-12月	1-3月	4-6月	7-9月	10-12月
売上高	533	674	689	708	870	856	809
デジタルエンタテインメント事業	371	482	515	517	743	681	610
アミューズメント事業	108	119	108	119	46	93	103
出版事業	38	51	48	55	54	69	77
ライセンス・プロパティ等事業	19	25	20	21	31	16	21
消去又は全社	-4	-5	-3	-6	-5	-3	-4
営業利益	71	87	118	49	245	71	93
デジタルエンタテインメント事業	76	90	128	58	260	77	83
アミューズメント事業	6	6	1	-0	-15	-1	5
出版事業	12	19	17	22	23	30	35
ライセンス・プロパティ等事業	1	4	1	2	12	3	3
消去又は全社	-25	-33	-30	-33	-35	-38	-33

連結貸借対照表（要約）

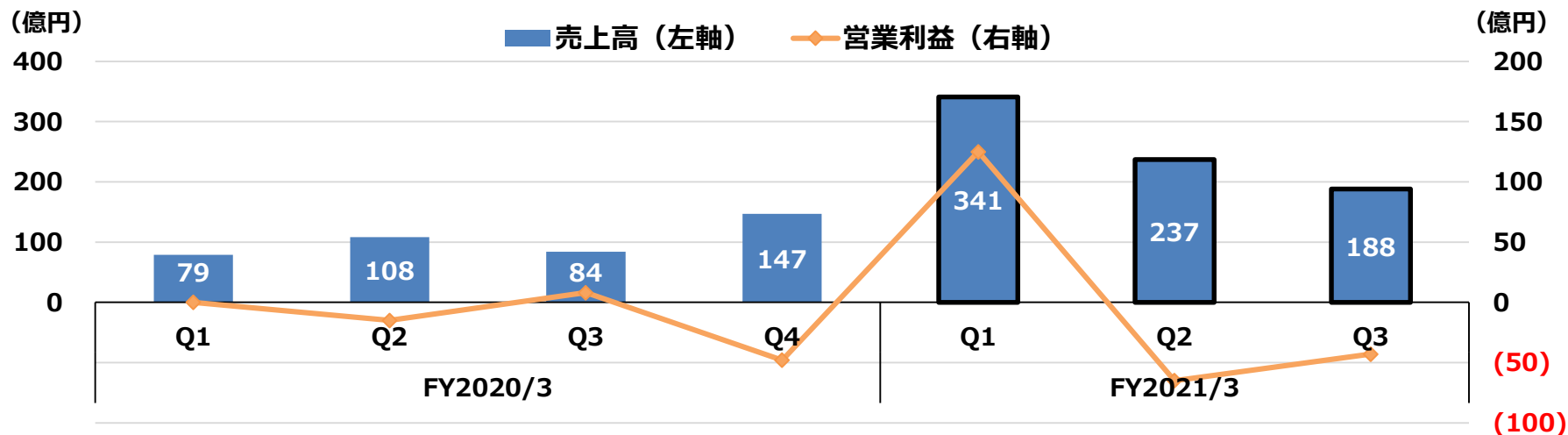
（単位：億円）

勘定科目	＜資産の部＞			勘定科目	＜負債・純資産の部＞		
	2020年 3月末	2020年 12月末	増減		2020年 3月末	2020年 12月末	増減
現金・預金	1,234	1,438	204	支払手形・買掛金	255	236	△19
受取手形・売掛金	414	382	△32	未払法人税等	101	88	△13
たな卸資産	64	47	△17	返品調整引当金	42	60	18
コンテンツ制作勘定	714	745	31	その他	293	334	41
その他	80	66	△14	流動負債計	693	720	27
流動資産合計	2,508	2,680	172	固定負債	113	120	7
有形固定資産	205	194	△11	負債合計	807	840	33
無形固定資産	53	54	1	株主資本合計	2,267	2,390	123
投資その他の資産	258	259	1	その他	-48	-42	6
固定資産合計	517	508	△9	純資産合計	2,219	2,347	128
資産合計	3,026	3,188	162	負債純資産合計	3,026	3,188	162

各事業の状況

デジタルエンタテインメント事業 – HDゲーム

「FINAL FANTASY VII REMAKE」、「Marvel's Avengers (アベンジャーズ)」等の新作タイトルの投入に加え、カタログタイトルのデジタル販売増加等により前年同期比で増収、黒字転換。



2021年3月期の主な新作タイトル



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
 CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
 LOGO ILLUSTRATION: © 1997 YOSHITAKA AMANO

2020年4月10日発売

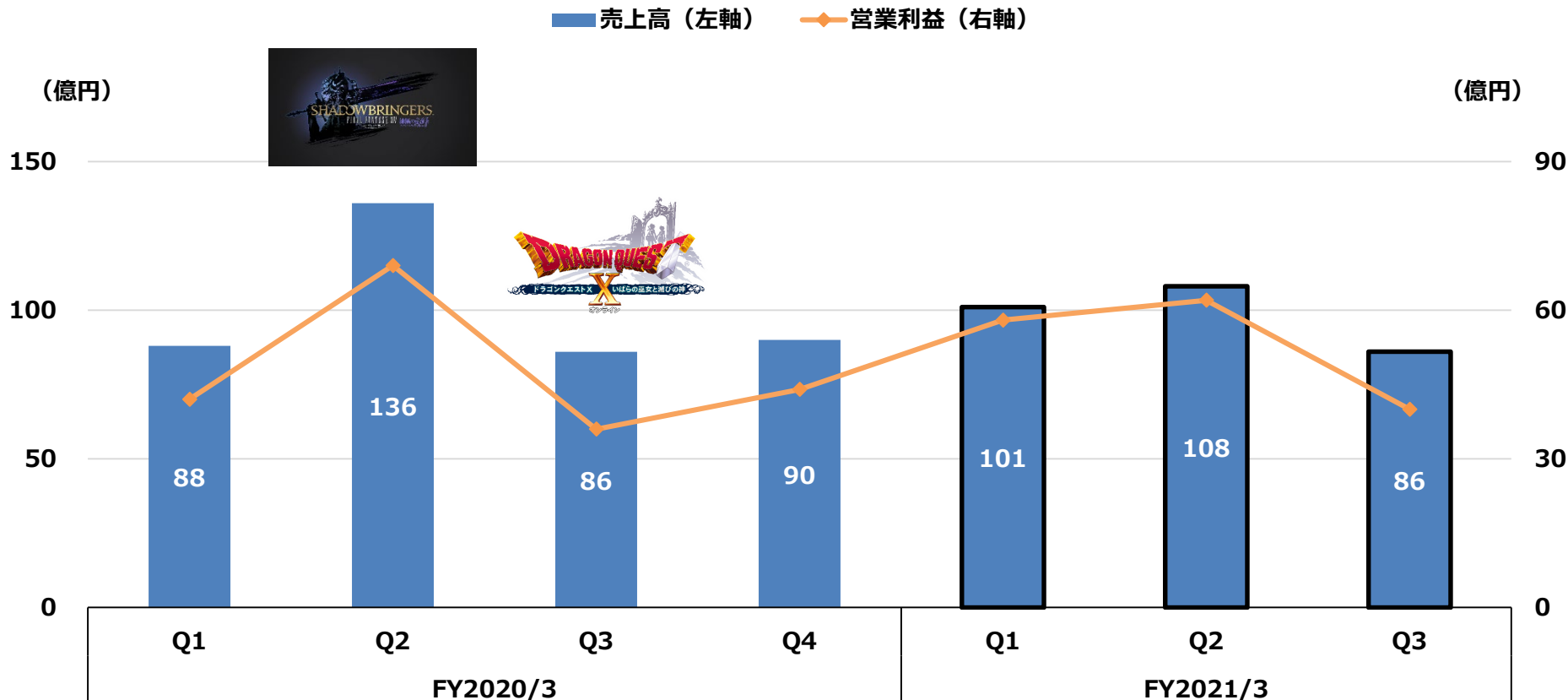


© 2020 MARVEL. Developed by Crystal Dynamics and Eidos Montréal.
 Development support provided by Nixxes.
 All rights reserved.

2020年9月4日発売

デジタルエンタテインメント事業 – MMO

前年同期は「ファイナルファンタジーXIV」、「ドラゴンクエストX」の拡張パッケージの販売があったため、前年同期比で減収。一方で、同タイトルの継続課金収入等が前年同期比で増加したため増益。



デジタルエンタテインメント事業 – 地域別販売本数

販売本数 = ディスク販売本数 + ダウンロード販売本数

ディスク販売本数 : 出荷基準によるディスクの出荷販売本数

ダウンロード販売本数 : 当期と前期に発売されたタイトルの当期ダウンロード販売本数

(単位:万本)

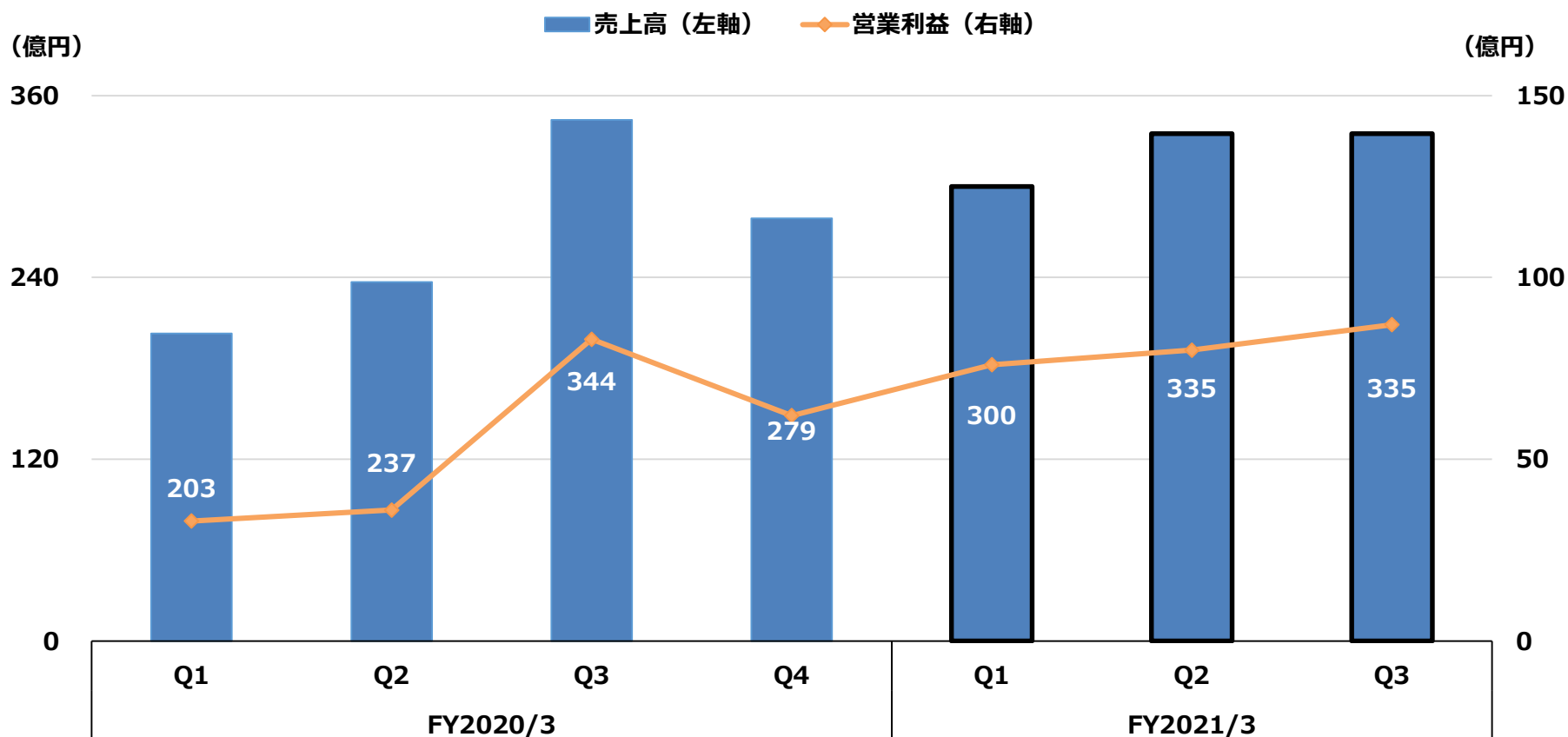
地域	2020年3月期 第3四半期実績			2021年3月期 第3四半期実績		
	ディスク	ダウンロード	合計	ディスク	ダウンロード	合計
日本	136	124	261	225	148	372
	(内エピソード配信 0)			(内エピソード配信 0)		
欧米	329	658	987	541	568	1,109
	(内エピソード配信 146)			(内エピソード配信 -)		
アジア他	57	57	114	41	58	99
	(内エピソード配信 15)			(内エピソード配信 -)		
計	522	840	1,362	807	773	1,580
	(内エピソード配信 162)			(内エピソード配信 0)		

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているソフトの販売本数を含み、エピソード配信は1エピソードを1本としてカウント。


















デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

「ドラゴンクエストウォーク」、「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」、
「ドラゴンクエストタクト」等の収益貢献により、前年同期比で増収増益。



デジタルエンタテインメント事業 —スマートデバイス・PCブラウザゲーム等

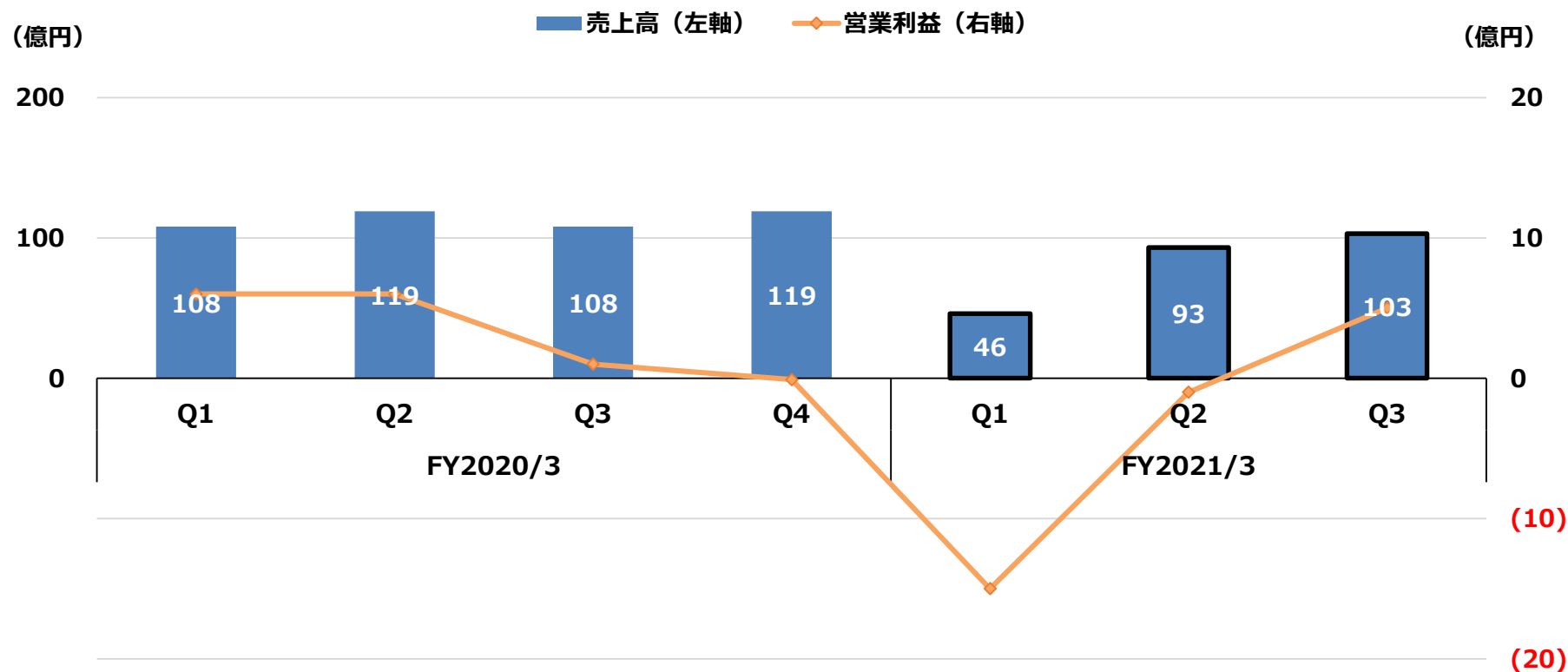
運営中の主カタイトル一覧

<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>©2010-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年1月</p>  <p>© 2014-2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. ©SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>©2014-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) ©SQUARE ENIX CO., LTD. ©DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2015年9月</p>  <p>© Disney Developed by SQUARE ENIX</p>	<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Alim Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO</p>
<p>2015年10月</p>  <p>© 2015-2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2016年12月</p>  <p>©2016-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by tri-Ace Inc.</p>	<p>2017年2月</p>  <p>©2017-2021 KOEI TECMO GAMES/ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>	<p>2017年6月</p>  <p>株式会社ポケラボとの共同開発 (配信：株式会社ポケラボ) © 2017-2021 Pokelabo Inc./ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved</p>	<p>2018年3月</p>  <p>© 伍箇伝計画 / とじともOVA 製作委員会 © 2018 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc. ILLUSTRATION: TOMOMI KOBAYASHI</p>
<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© 2019-2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2019年11月</p>  <p>© 2019-2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2020年7月</p>  <p>© 2020,2021 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Aiming Inc.</p>	<p>2020年10月</p>  <p>© 2020, 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	

※年月はタイトルのサービス提供開始時期

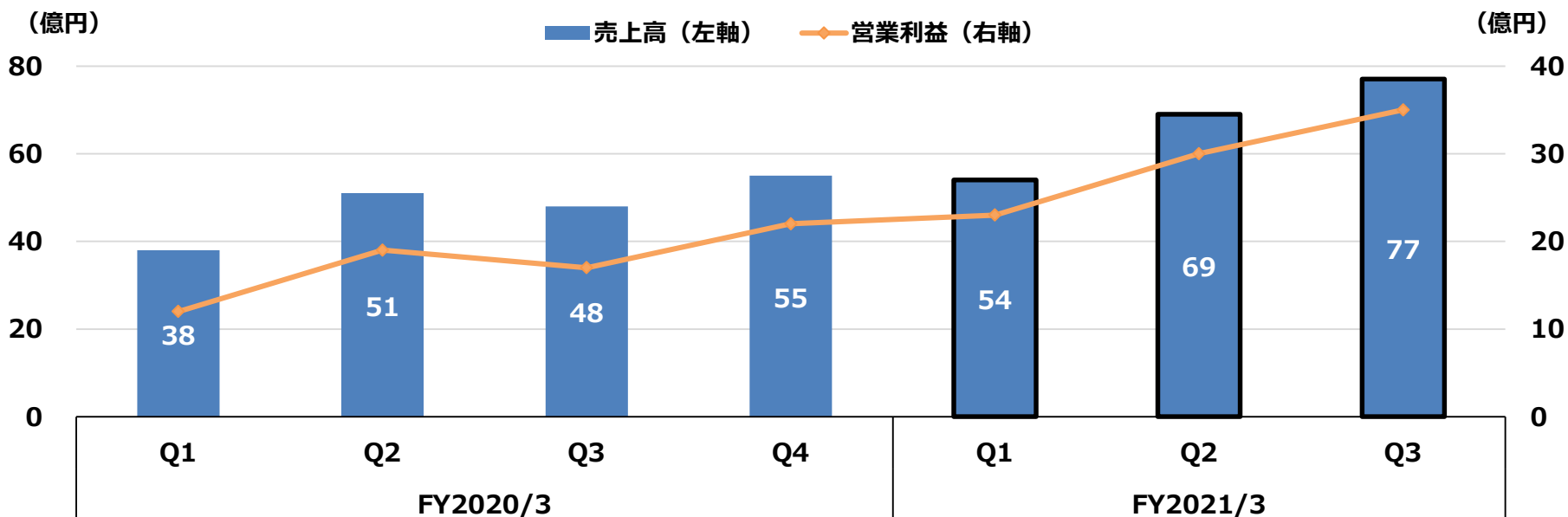
アミューズメント事業

新型コロナウイルス感染症拡大の防止対策として、6月中旬まで店舗を臨時休業としたことに伴い、既存店売上高は前年比で大幅に減少。前年同期比で大幅な減収、営業損失。



出版事業

「マンガUP！」や電子書籍等のデジタル販売が大幅に増加。紙媒体の販売も好調なため、前年同期比で増収増益。



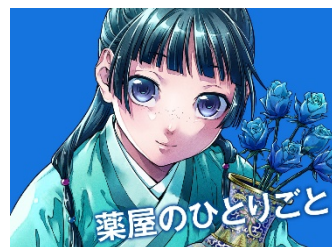
2021年3月期の主な作品・サービス



©2021 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



© Aidatro/SQUARE ENIX



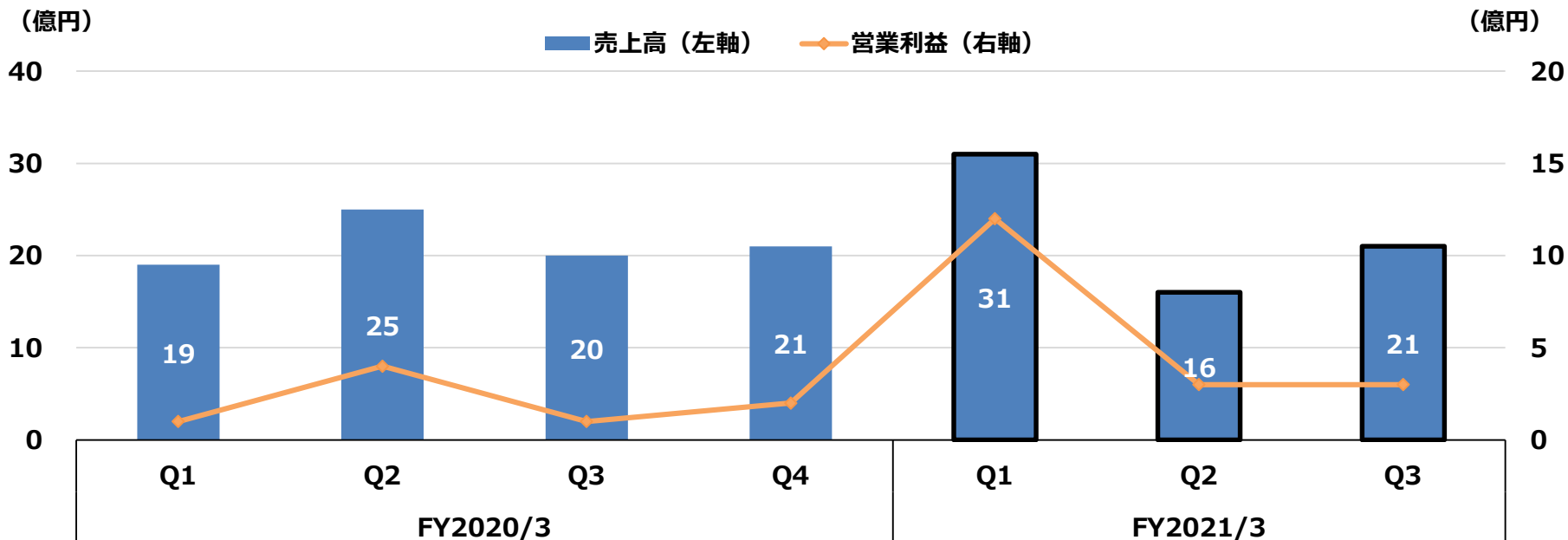
© 2021 Natsu Hyuuga/Shufunotomo Infos Co.,Ltd.
© Nekokurage/SQUARE ENIX
© Itsuki Nanao/SQUARE ENIX



© Akumi Agitogi Licensed by KADOKAWA CORPORATION
© Rito Kohsaka/SQUARE ENIX.

ライツ・プロパティ等事業

有力IPの新規キャラクターグッズの投入等があったことにより、前年同期比で増収増益。



2021年3月期の主な商品



「FINAL FANTASY VII REMAKE
Original Soundtrack
～Special edit version～」

© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: © 1997 YOSHITAKA AMANO



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

SQUARE ENIX®

2021年3月期 第3四半期

決算説明会

2021年2月3日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.