

SQUARE ENIX®

2024年3月期 第1四半期

決算説明会

2023年8月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

2024年3月期 第1四半期業績

2024年3月期 第1四半期 連結業績

(単位:億円)

	2023年3月期		2024年3月期			
	4月-6月	通期実績	4月-6月	前年同期 増減	通期計画	前期 増減
売上高	748	3,432	856	108	3,600	168
営業利益	144	443	30	△114	550	107
営業利益率	19.3%	12.9%	3.6%	△15.7pt	15.3%	2.4pt
経常利益	262	547	91	△171	550	3
経常利益率	35.1%	15.9%	10.7%	△24.4pt	15.3%	△0.6pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	183	492	63	△120	385	△107
減価償却費	17	69	16	△1	99	30
設備投資額	14	96	38	24	117	21

2024年3月期 第1四半期業績 報告セグメント

(単位:億円)

	2023年3月期	2024年3月期	
	4月-6月	4月-6月	増減
売上高	748	856	108
デジタルエンタテインメント事業	535	623	88
アミューズメント事業	119	133	14
出版事業	62	59	△3
ライセンス・プロパティ等事業	36	47	11
消去又は全社	-6	-7	△1
営業利益	144	30	△114
デジタルエンタテインメント事業	141	27	△114
アミューズメント事業	11	14	3
出版事業	24	21	△3
ライセンス・プロパティ等事業	8	12	4
消去又は全社	-42	-45	△3
営業利益率	19.3%	3.6%	△15.7pt
デジタルエンタテインメント事業	26.4%	4.4%	△22.0pt
アミューズメント事業	9.5%	11.1%	1.6pt
出版事業	39.9%	35.7%	△4.2pt
ライセンス・プロパティ等事業	23.0%	27.2%	4.2pt
消去又は全社	-	-	-

連結貸借対照表(要約)

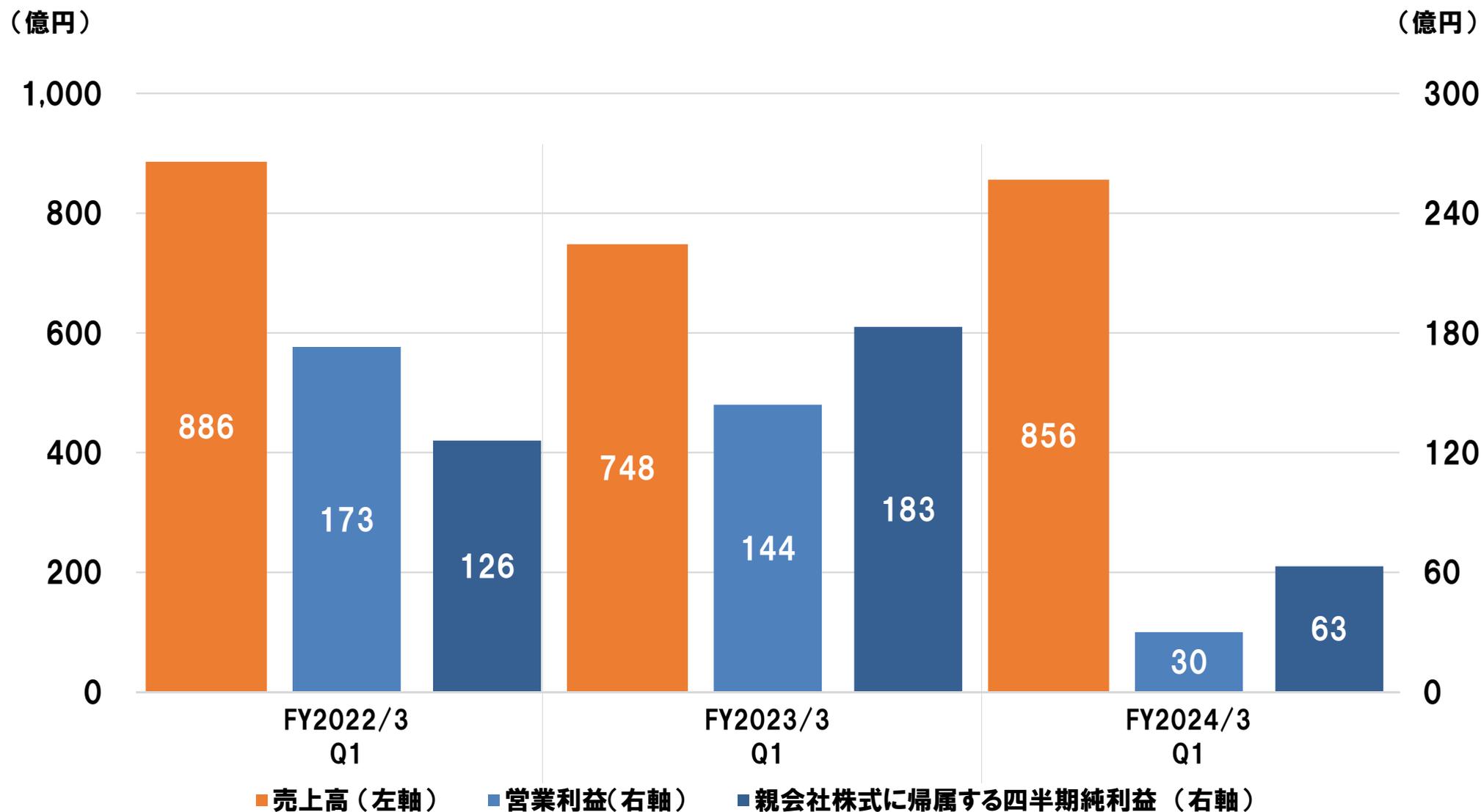
(単位:億円)

勘定科目	<資産の部>			勘定科目	<負債・純資産の部>		
	2023年 3月末	2023年 6月末	増減		2023年 3月末	2023年 6月末	増減
現金・預金	1,935	1,799	△136	支払手形・買掛金	235	225	△10
受取手形及び売掛金	399	479	80	未払法人税等	34	38	4
棚卸資産	57	56	△1	返金負債	51	64	13
コンテンツ制作勘定	872	790	△82	その他	395	387	△8
その他	159	210	51	流動負債計	717	716	△1
流動資産合計	3,422	3,336	△86	固定負債	106	106	0
有形固定資産	177	202	25	負債合計	823	823	0
無形固定資産	58	56	△2	株主資本合計	3,247	3,181	△66
投資その他の資産	337	328	△9	その他	-74	-80	△6
固定資産合計	573	588	15	純資産合計	3,172	3,101	△71
資産合計	3,996	3,924	△72	負債純資産合計	3,996	3,924	△72

連結業績及び各事業の状況

連結業績

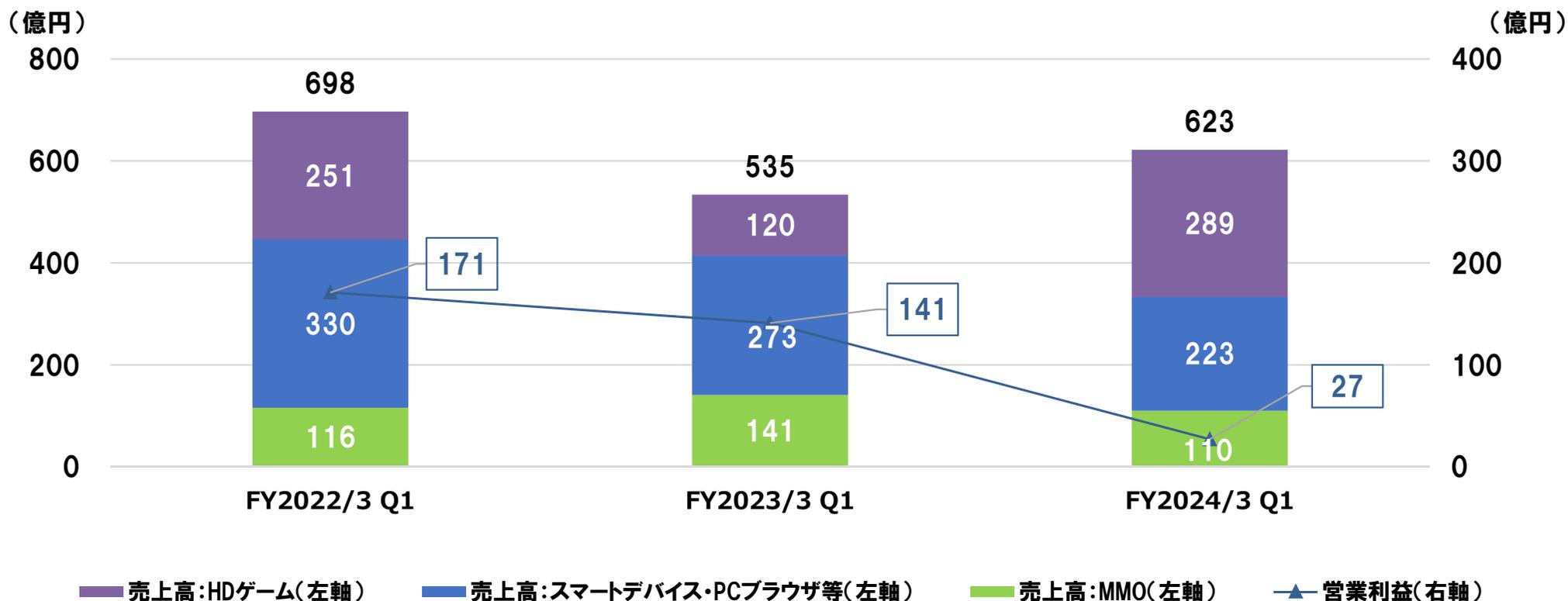
前年同期比で増収減益



デジタルエンタテインメント事業

「FINAL FANTASY XVI」等の発売により、前年同期比で増収
一方で、開発費の償却負担が先行したこと等により、前年同期比で減益

HDゲーム	「FINAL FANTASY XVI」、「ファイナルファンタジー ピクセルリマスター」等の新作タイトルを発売
MMO	前年比で減収
スマートデバイス・PCブラウザ等	既存タイトルの弱含みを新作タイトルで補うには至らず



HDゲーム: 主力IPを含む複数の新作タイトルを発売予定

HDゲーム: 発売時期が公表されている今後の主な新作タイトル



ファイナルファンタジー ピクセルリマスター

© 1987, 1988, 1990, 1991, 1992, 1994, 2021, 2022, 2023
SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION: ©1991, 1992, 1994, 2006, 2007 YOSHITAKA AMANO

PlayStation 4/Nintendo Switch 2023年4月20日発売



ファイナルファンタジー XVI

FINAL FANTASY XVI

© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION: ©2020 YOSHITAKA AMANO
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and their respective logos are
trademarks or registered trademarks of Square Enix Holdings Co.,
Ltd.

2023年6月22日発売



インフィニティストラッシュ ドラゴンクエスト タイの大冒険

© 三条陸、稲田浩司 / 集英社・タイの大冒険製作委員会・テレビ東京
© 2020-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

2023年9月28日発売予定
※Steam版のみ: 2023年9月29日発売予定



© 1998, 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Original version developed by tri-Ace Inc.

2023年11月2日発売予定
※Steam版のみ: 2023年11月3日発売予定



魔物の王子とエルフの魔

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

2023年12月1日発売予定



© SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: ©1997 YOSHITAKA AMANO

2024年初頭発売予定

MMO:「ファイナルファンタジーXIV」新生10周年を記念し、様々な施策を予定

MMO:運営中のタイトル



© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION: © 2023 YOSHITAKA AMANO

© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO



「ファイナルファンタジーXIV: 黄金のレガシー」
2024年夏発売予定



© 2012-2023 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
All Rights Reserved.



デジタルエンタテインメント事業

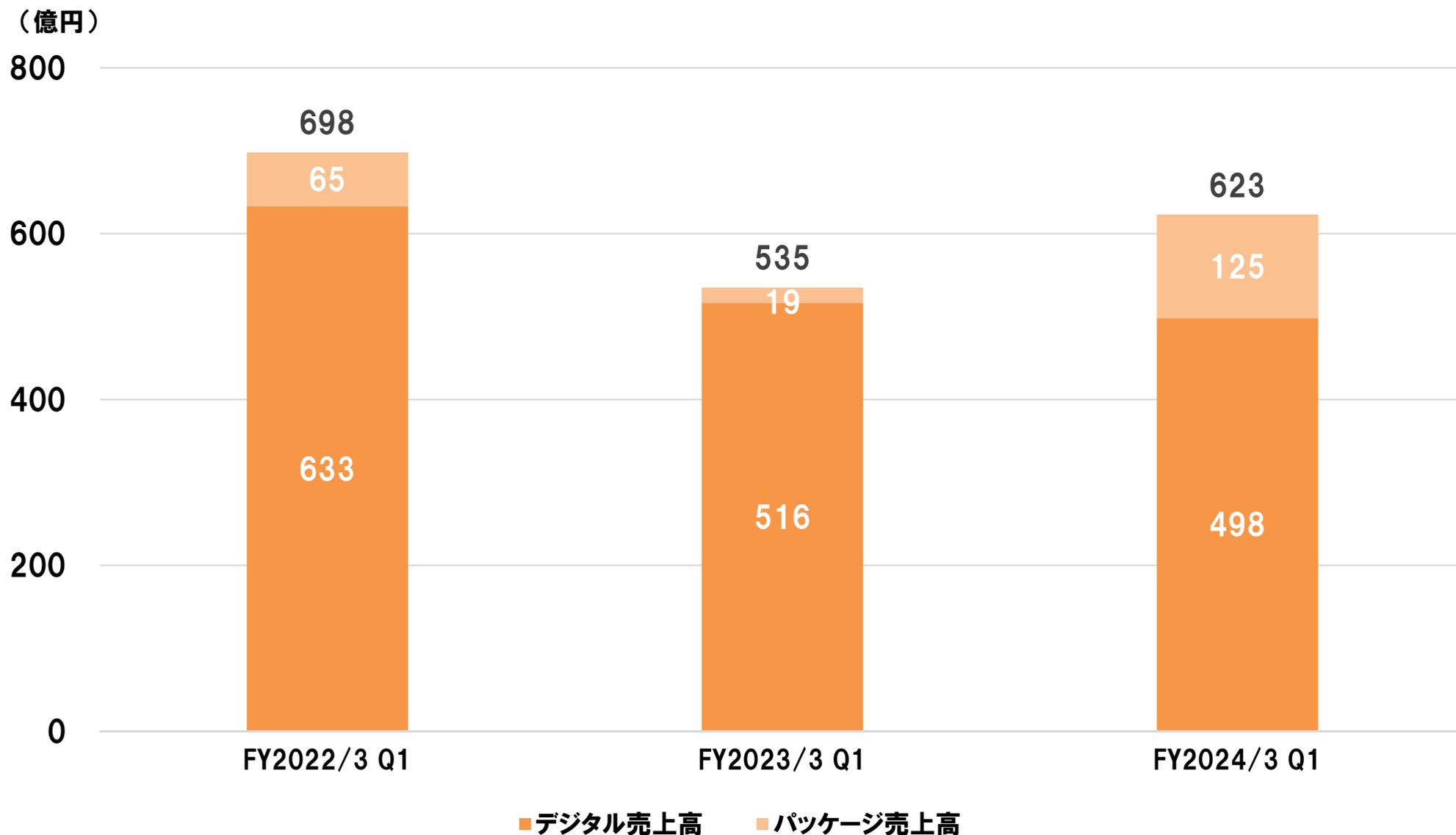
—主なゲームタイトル③—

スマートデバイス・PCブラウザ等：複数の新作を投入予定

運営中の主なタイトル一覧(※年月はタイトルの提供開始時期)

<p>2010年8月 (PCブラウザゲーム)</p>  <p>©2010-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年1月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX ©SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc.</p>	<p>2014年4月</p>  <p>©2014-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2014年9月</p>  <p>株式会社ディー・エヌ・エーと提携 (配信：株式会社ディー・エヌ・エー) ©SQUARE ENIX CO., LTD. ©DeNA Co., Ltd.</p>	<p>2015年10月</p>  <p>©2015-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Alim Co., Ltd. LOGO ILLUSTRATION: ©2014 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2015年10月</p>  <p>© 2015-2023 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2017年2月</p>  <p>©KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA</p>
<p>2017年6月</p>  <p>株式会社ポケラボとの共同開発 (配信：株式会社ポケラボ) © 2017-2023 Pokelabo Inc./ SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved</p>	<p>2018年12月</p>  <p>© 2018-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.</p>	<p>2019年7月</p>  <p>© 2019 TOARU-PROJECT © 2019-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2019年9月</p>  <p>© 2019-2023 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2019年11月</p>  <p>© 2019-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Co-Developed by gumi Inc. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO</p>	<p>2020年7月</p>  <p>© 2020-2023 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Aiming Inc.</p>	<p>2020年10月</p>  <p>© 2020-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>
<p>2021年2月</p>  <p>© 2021-2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Applibot, Inc.</p>	<p>2021年12月</p>  <p>© 2021-2023 ARMOR PROJECT/ BIRD STUDIO/NHN PlayArt/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.</p>	<p>2022年8月</p>  <p>© 荒川弘/SQUARE ENIX</p>	<p>2023年2月</p>  <p>© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.</p>	<p>2023年6月</p>  <p>© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX</p>		

デジタルエンタテインメント事業の売上高構成



デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝パッケージ販売本数＋ダウンロード販売本数

パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数

ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

(単位:万本)

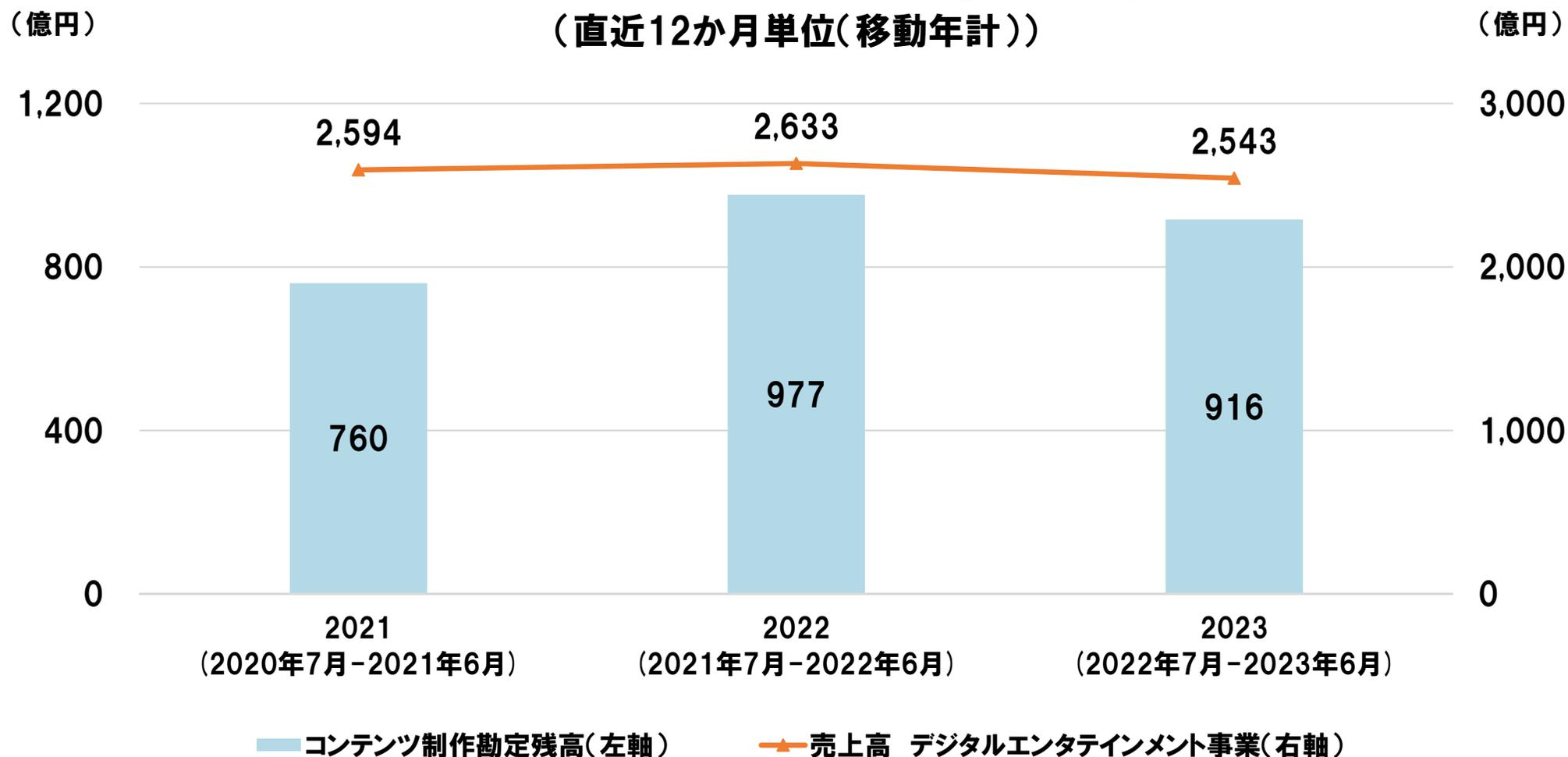
地域	2023年3月期 第1四半期実績			2024年3月期 第1四半期実績		
	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	10	56	66	50	144	194
欧米	28	274	303	142	326	467
アジア他	13	46	59	29	64	93
計	52	376	428	221	533	754

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。

上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

デジタルエンタテインメント事業

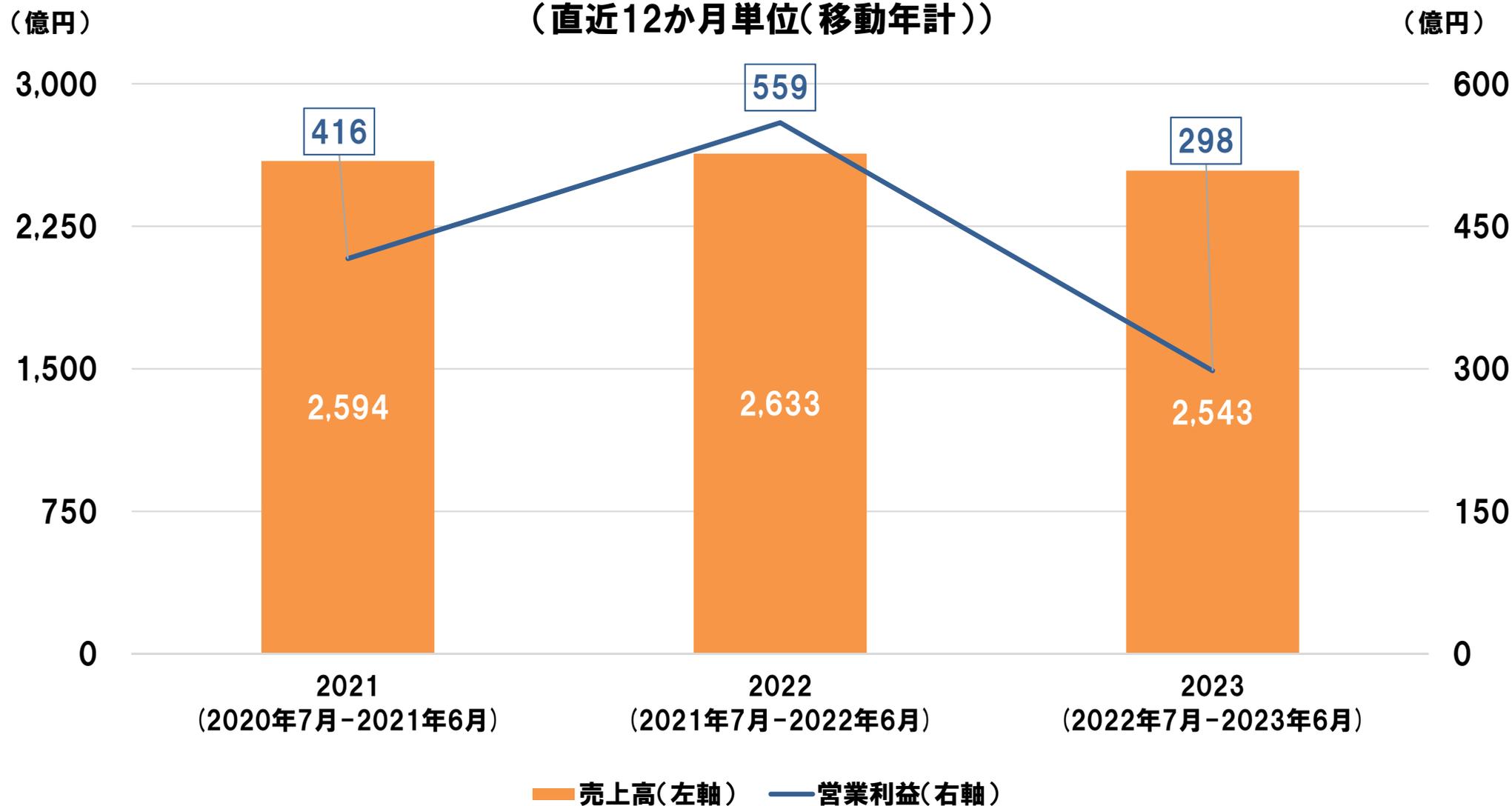
(参考)コンテンツ制作勘定残高と
デジタルエンタテインメント事業の売上高の推移
(直近12か月単位(移動年計))



※コンテンツ制作勘定:直近12か月単位における各四半期末の残高の平均値

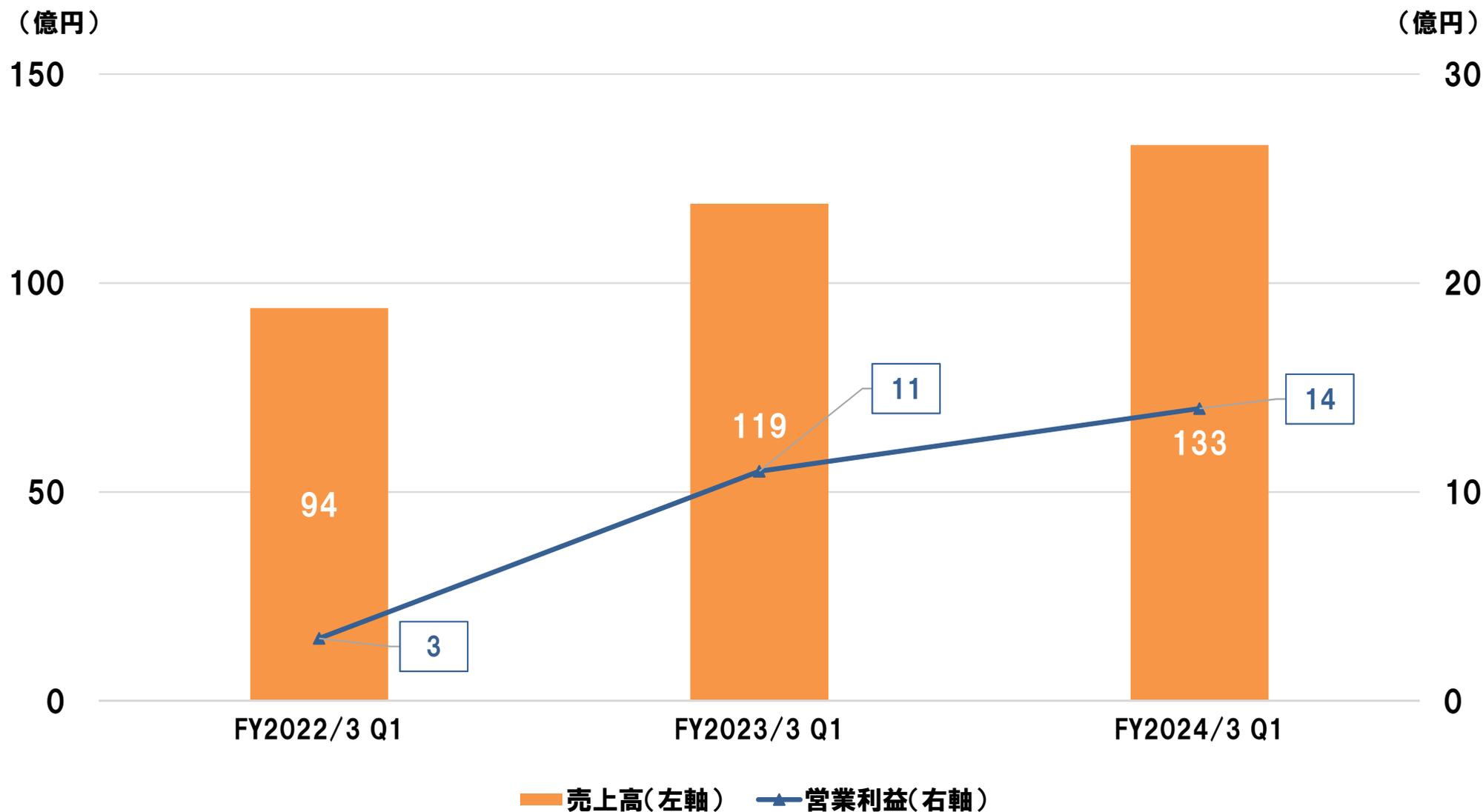
デジタルエンタテインメント事業

(参考)デジタルエンタテインメント事業の業績推移
(直近12か月単位(移動年計))



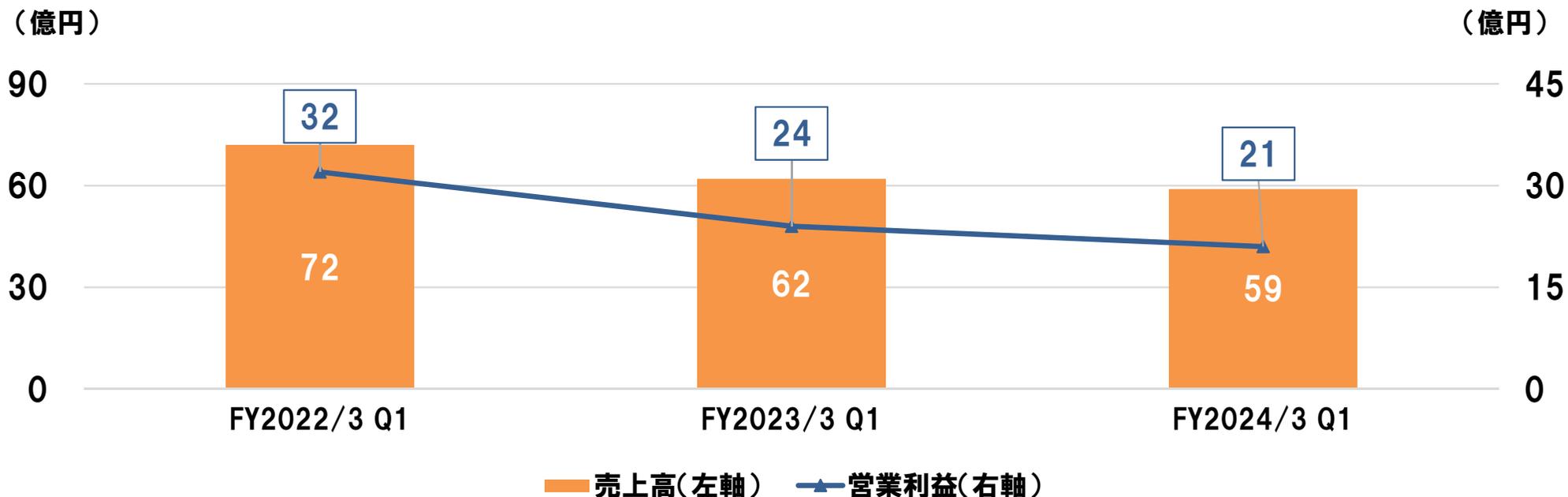
アミューズメント事業

既存店売上高が前年を上回ったことにより、前年同期比で増収増益



出版事業

紙媒体及びデジタル販売の売上高が減少したこと等により、前年同期比で減収減益



2024年3月期の主な作品・サービス



©2023 SQUARE ENIX CO., LTD.
All Rights Reserved.



© Aidairo/SQUARE ENIX



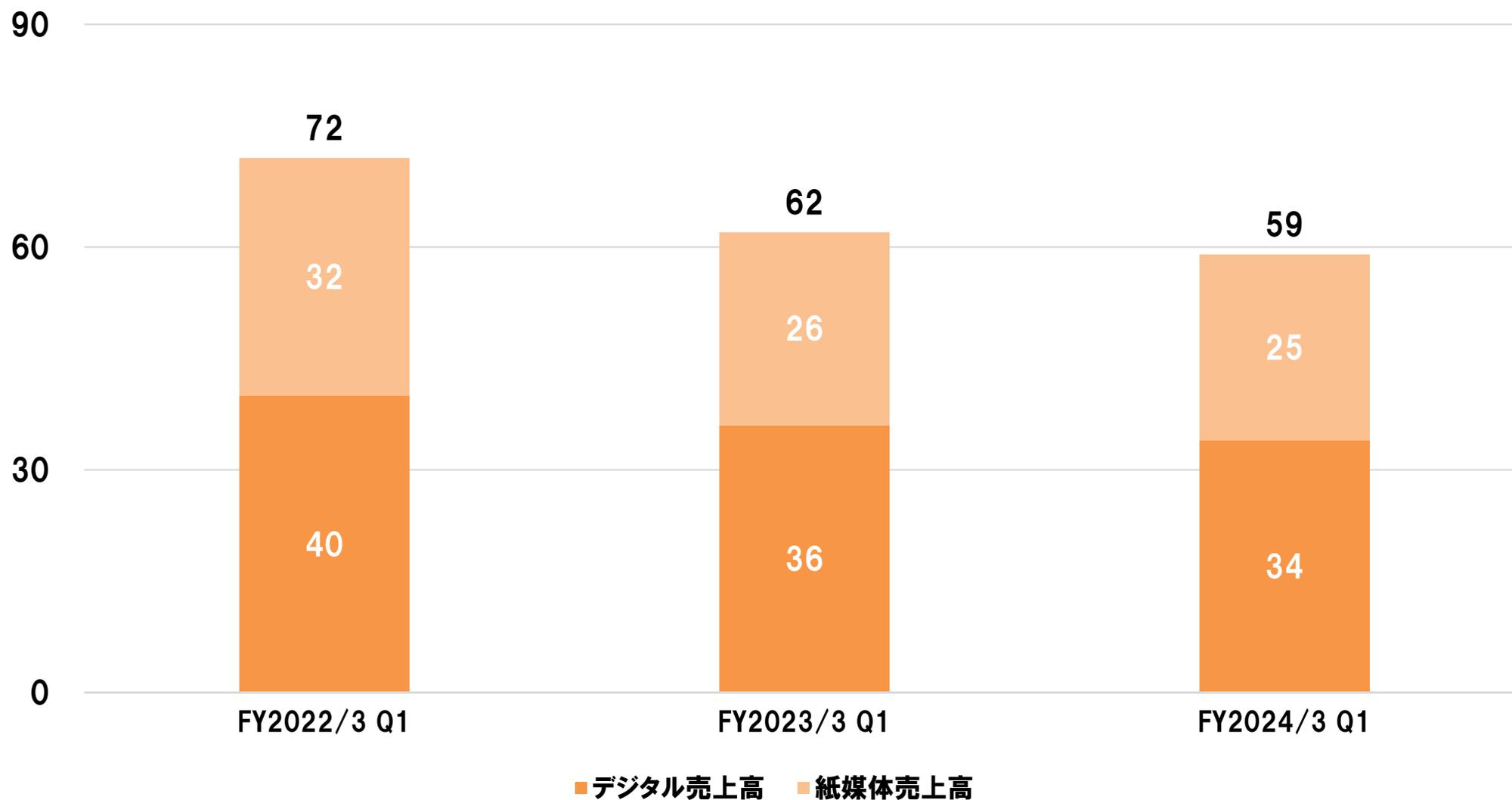
©Akumi Agitogi Licensed by KADOKAWA CORPORATION
©Rito Kohsaka/SQUARE ENIX.



© 2023 Natsu Hyuuga/Imagica Infos Co.,Ltd.
© Nekokurage/SQUARE ENIX
© Itsuki Nanao/SQUARE ENIX

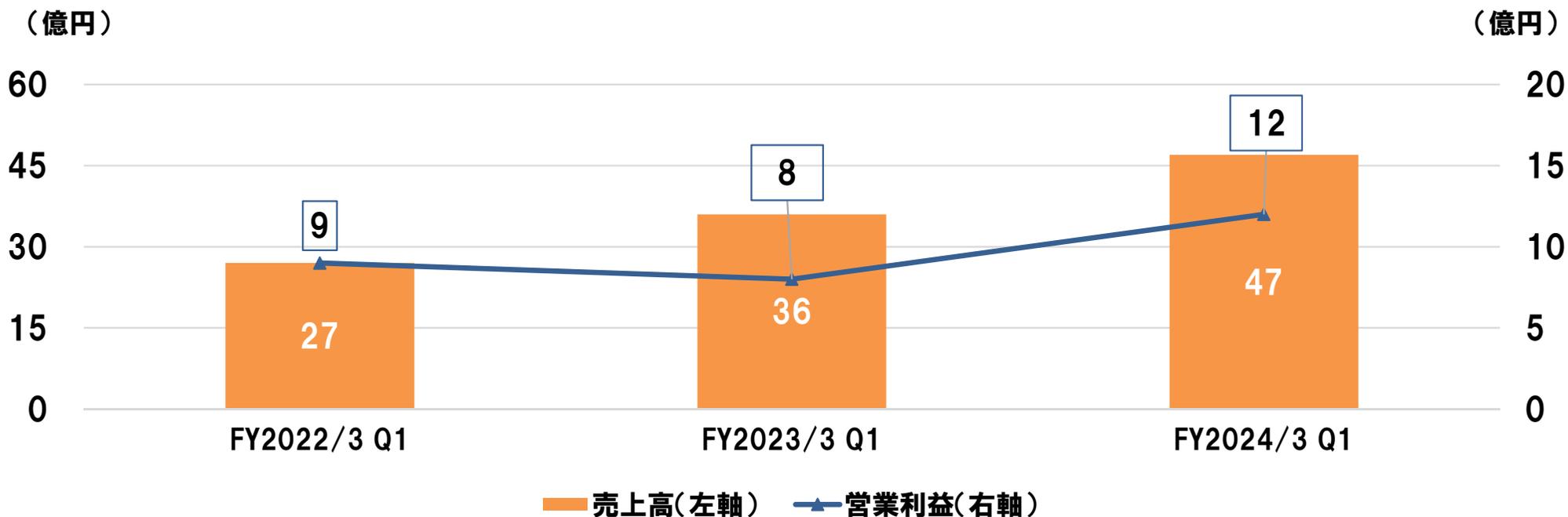
出版事業の売上高構成

(億円)



ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズ販売が好調のため、前年同期比で増収増益



2024年3月期の主な商品



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI



© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
LOGO ILLUSTRATION:©2020 YOSHITAKA AMANO
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd.



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI

SQUARE ENIX®

2024年3月期 第1四半期

決算説明会

2023年8月4日

SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD.