SQUARE ENIX

2025年3月期 第2四半期　決算説明会

2024年11月8日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社（以下、当社グループ）の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

01

2025年3月期 上期業績

2025年3月期上期 連結業績

（単位：億円）

	2024年3月期		2025年3月期			
	上期	通期実績	上期	前年同期増減	通期計画	前期増減
売上高	1,720	3,563	1,575	△145	3,100	△463
営業利益	173	325	211	38	400	75
営業利益率	10.1%	9.1%	13.4%	3.3pt	12.9%	3.8pt
経常利益	261	415	181	△80	400	△15
経常利益率	15.2%	11.7%	11.5%	△3.7pt	12.9%	1.2pt
親会社株主に帰属する当期純利益	166	149	117	△49	280	131

2025年3月期 上期業績　報告セグメント

（単位：億円）

	2024年3月期	2025年3月期	
	上期	上期	前期増減
売上高	1,720	1,575	△145
デジタルエンタテインメント事業	1,220	981	△239
アミューズメント事業	284	362	78
出版事業	144	148	4
ライツ・プロパティ等事業	83	96	13
消去又は全社	-13	-12	1
営業利益	173	211	38
デジタルエンタテインメント事業	155	168	13
アミューズメント事業	32	42	10
出版事業	55	53	△2
ライツ・プロパティ等事業	18	33	15
消去又は全社	-88	-86	2
営業利益率	10.1%	13.4%	3.3pt
デジタルエンタテインメント事業	12.7%	17.2%	4.5pt
アミューズメント事業	11.5%	11.7%	0.2pt
出版事業	38.1%	36.3%	△1.8pt
ライツ・プロパティ等事業	22.3%	35.2%	12.9pt
消去又は全社	—	—	—

連結貸借対照表

（単位：億円）

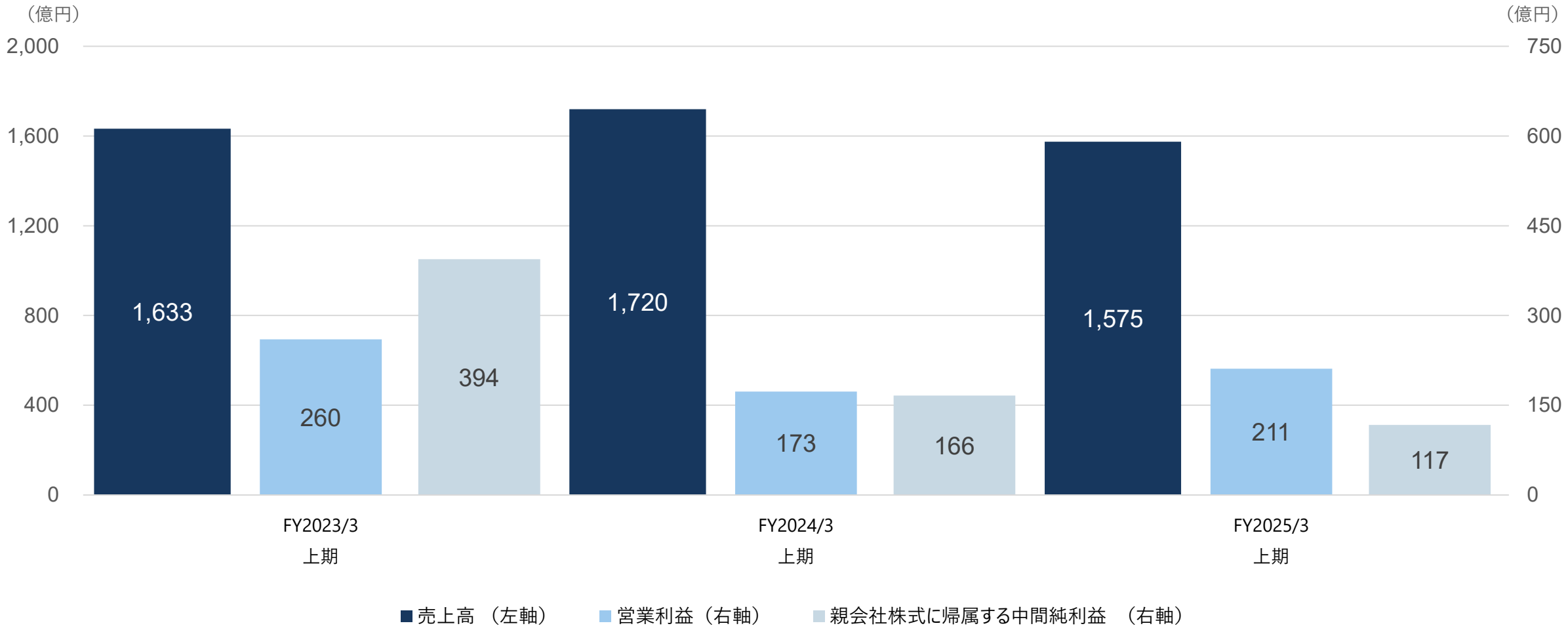
	資産の部				負債・純資産の部		
勘定科目	2024年3月末	2024年9月末	増減	勘定科目	2024年3月末	2024年9月末	増減
現金・預金	2,259	2,224	△35	支払手形・買掛金	243	228	△15
受取手形及び売掛金	446	423	△23	未払法人税等	69	57	△12
棚卸資産	57	74	17	返金負債	44	35	△9
コンテンツ制作勘定	485	521	36	その他	457	389	△68
その他	143	110	△33	**流動負債合計**	**815**	**711**	**△104**
流動資産合計	**3,392**	**3,353**	**△39**	**固定負債**	**121**	**149**	**28**
有形固定資産	230	279	49	**負債合計**	**937**	**860**	**△77**
無形固定資産	58	58	0	株主資本合計	3,252	3,340	88
投資その他の資産	426	431	5	その他	-81	-80-81 -78	3
固定資産合計	**716**	**768**	**52**	**純資産合計**	**3,171**	**3,262**	**91**
資産合計	**4,108**	**4,122**	**14**	**負債純資産合計**	**4,108**	**4,122**	**14**

02

連結業績及び各事業の状況

連結業績

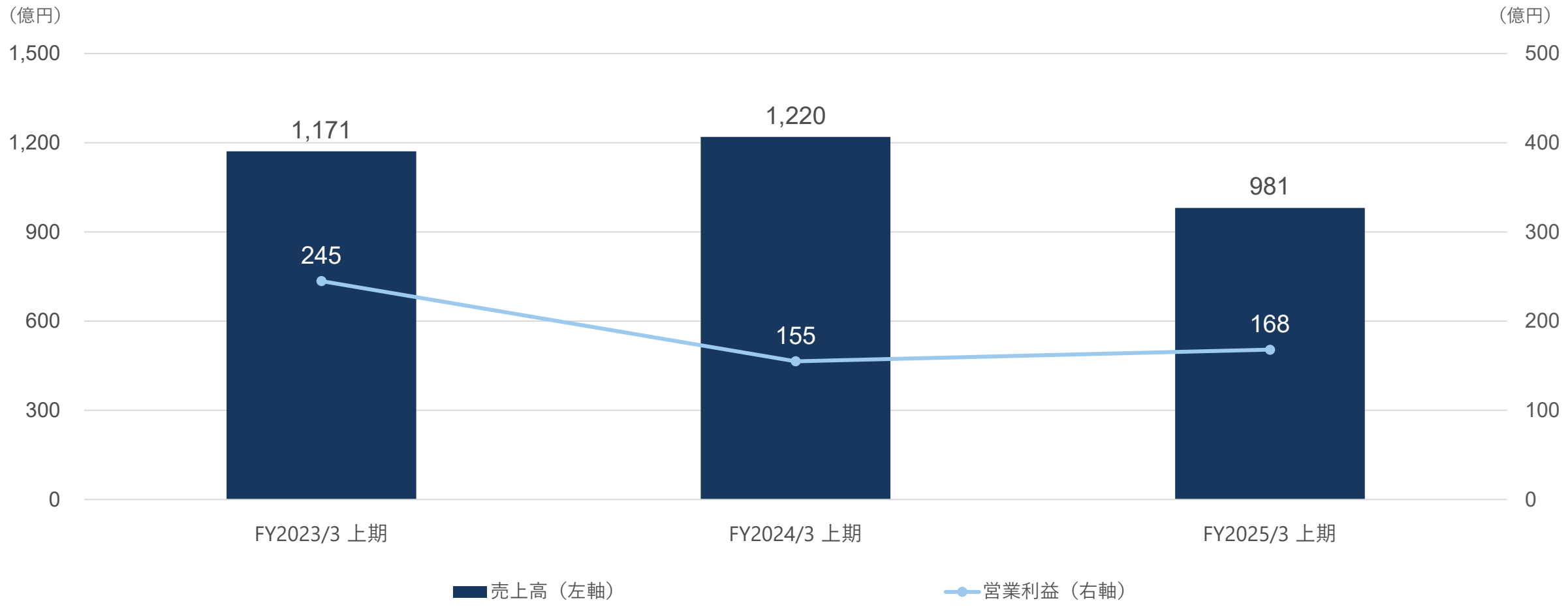
前年同期比で減収、営業利益は増益
為替差損の計上等により、当期純利益は減益



SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

HDゲームにおいて大型タイトルの発売がなかったこと等により、前年同期比で減収
開発費の償却負担及び広告宣伝費の減少に加え、MMOにおいて拡張パッケージの発売があったこと等により増益



SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム：主力IPを含む複数の新作タイトルを発売予定

売上高：275億円（前期：437億円/ △162億円）　営業利益：▲12億円（前期：▲36億円/ +24億円）

2025年3月期の主な新作タイトル

SaGa Emerald Beyond

2024年4月25日発売

Kingdom Hearts HD 1.5+2.5 ReMIX / Kingdom Hearts HD 2.8 Final Chapter Prologue / Kingdom Hearts Re Mind

2024年6月14日発売

聖剣伝説 VISIONS of MANA

2024年8月29日発売

Romancing SaGa 2 REVENGE OF THE SEVEN

2024年10月24日発売

LIFE IS STRANGE DOUBLE EXPOSURE

2024年10月30日発売

DRAGON QUEST III

2024年11月14日発売予定

FANTASIAN NEO DIMENSION

2024年12月5日発売予定

© SQUARE ENIX
© Disney. © Disney/Pixar. Developed by SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX

Life is Strange: Double Exposure © 2024 Square Enix Ltd.
Developed by Deck Nine Games. All Rights Reserved.
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SPIKE CHUNSOFT/SQUARE ENIX
© MISTWALKER/SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

MMO：「ファイナルファンタジーXIV」の最新拡張パッケージをQ2に発売

売上高：324億円（前期：239億円/ +85億円）　営業利益：131億円（前期：93億円/ +38億円）

運営中のタイトル

「ファイナルファンタジーXIV: 黄金のレガシー」　2024年7月2日発売

大型Update Version 7.1：2024年7月10日実施

© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等：既存タイトルの弱含みに加え、前年同期にロイヤリティ収入の計上があったため減益

売上高：382億円（前期：544億円/ △ 162億円）　営業利益：48億円（前期：97億円/ ▲49億円）

運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）

戦国IXA 2010年8月 （PCブラウザゲーム）	スクールガールストライカーズ2 2014年4月	FINAL FANTASY Record Keeper 2014年9月	FINAL FANTASY BRAVE EXVIUS 2015年10月
星のドラゴンクエスト 2015年10月	Romancing SaGa Re;universe 2018年12月	DRAGON QUEST WALK 2019年9月	WAR OF THE VISIONS FINAL FANTASY BRAVE EXVIUS 2019年11月
DRAGON QUEST TACT 2020年7月	OCTOPATH TRAVELER 大陸の覇者 2020年10月	FINAL FANTASY VII EVER CRISIS 2023年9月	

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
株式会社ディー・エヌ・エーと提携（配信：株式会社ディー・エヌ・エー）
© SQUARE ENIX ©DeNA Co.,Ltd.
© SQUARE ENIX LOGO ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX Co-Developed by gumi Inc.
LOGO ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX Powered by Applibot, Inc.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / CHARACTER ILLUSTRATION: LISA FUJISE

デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝パッケージ販売本数＋ダウンロード販売本数
パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数
ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

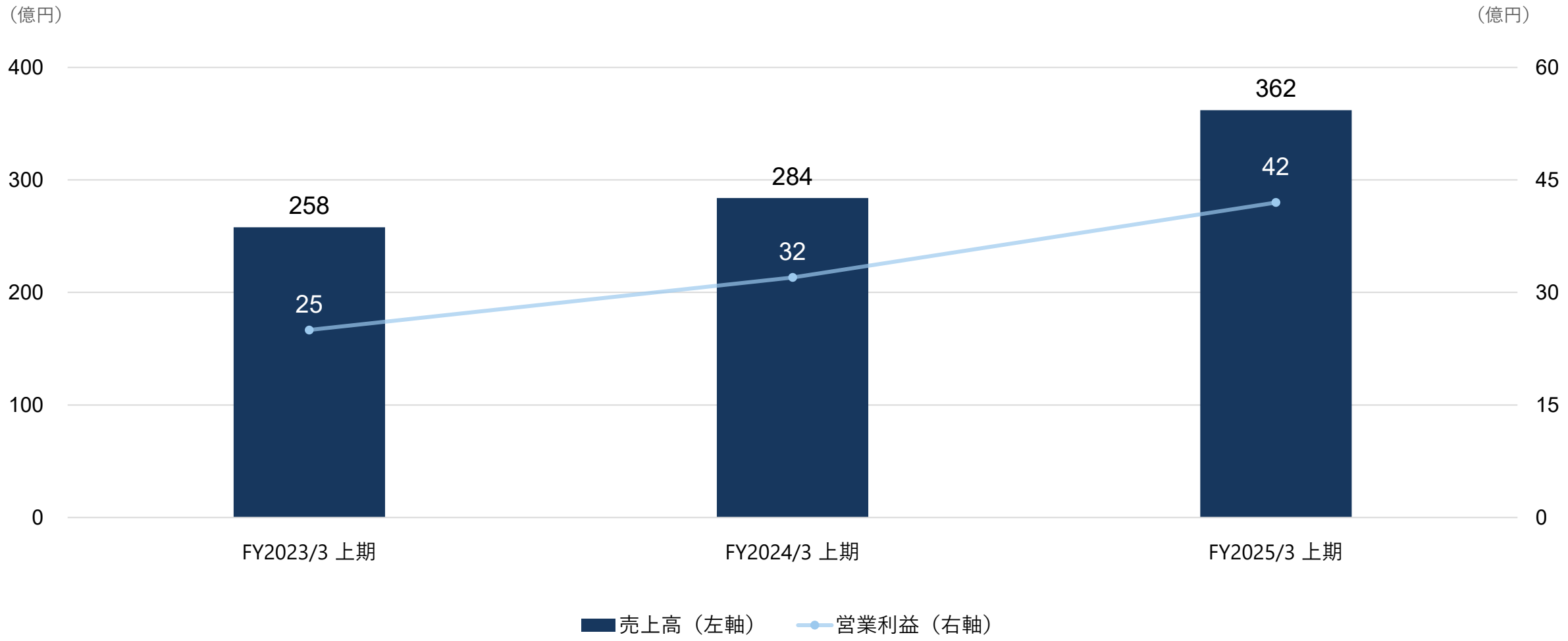
（万本）

	2024年3月期　上期			2025年3月期　上期		
地域	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	68	223	291	29	187	216
欧米	166	611	777	93	635	728
アジア他	38	111	149	8	118	125
計	**272**	**944**	**1,217**	**130**	**939**	**1,069**

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数
　上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む

アミューズメント事業

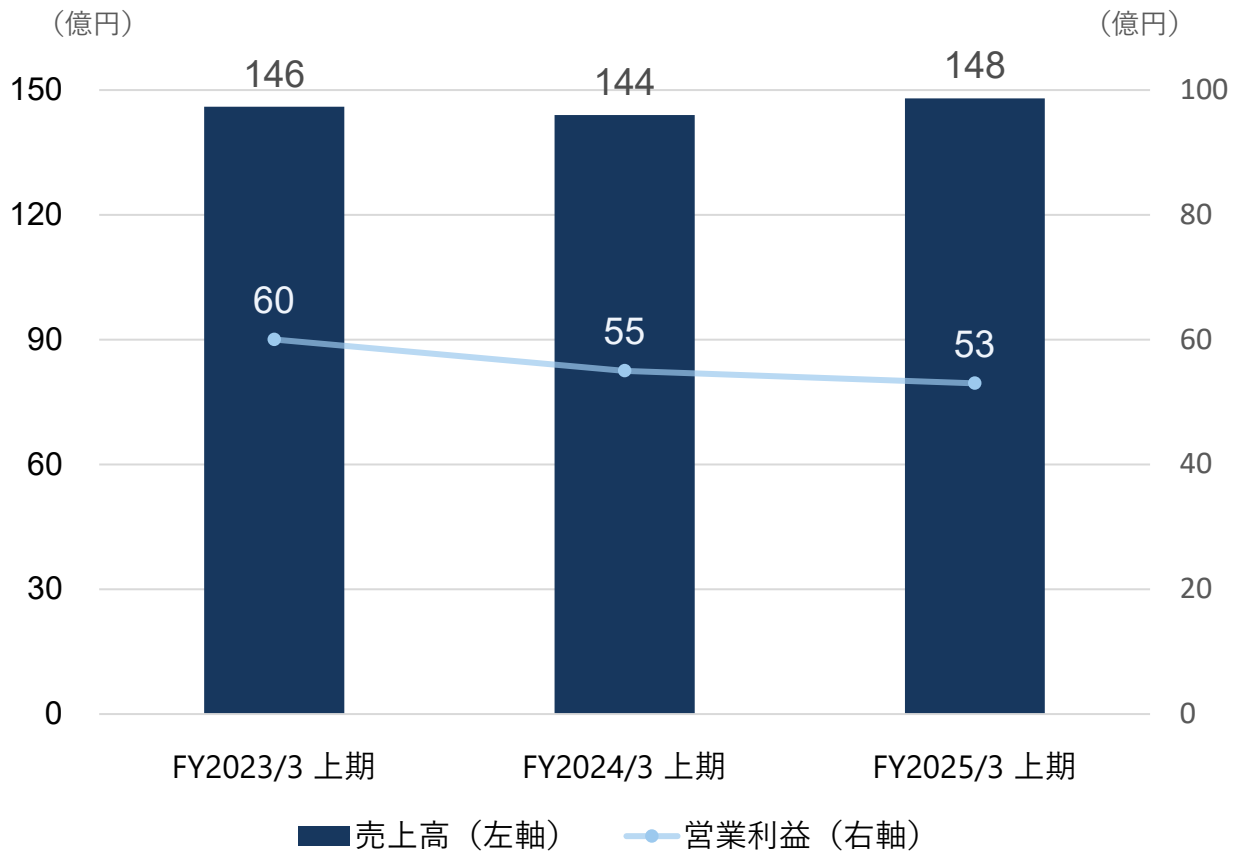
既存店売上高が前年を上回ったことにより、前年同期比で増収増益



SQUARE ENIX

出版事業

コミック全般の紙媒体及びデジタル販売が好調であったものの、商品別における売上構成比の変化等により前年同期比で増収減益

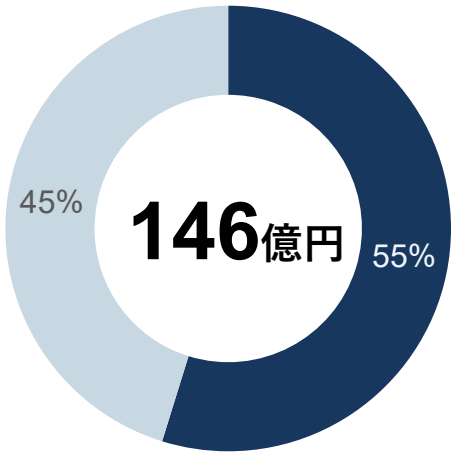


2025年3月期の主な作品・サービス

© SQUARE ENIX
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX
©Yana Toboso/SQUARE ENIX
©2024 Hyuganatsu/Imagica Infos Co.,Ltd.
©Nekokurage/SQUARE ENIX
©Itsuki Nanao/SQUARE ENIX

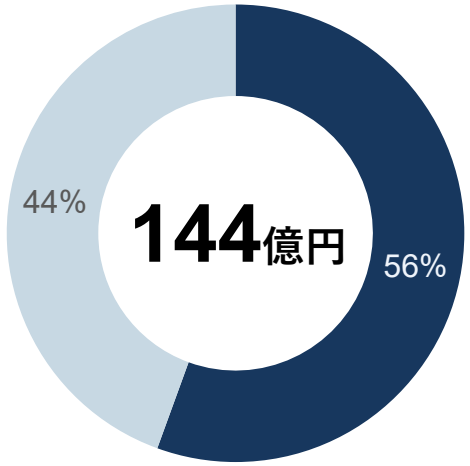
出版事業

－デジタル/紙媒体売上－　出版事業の売上高構成



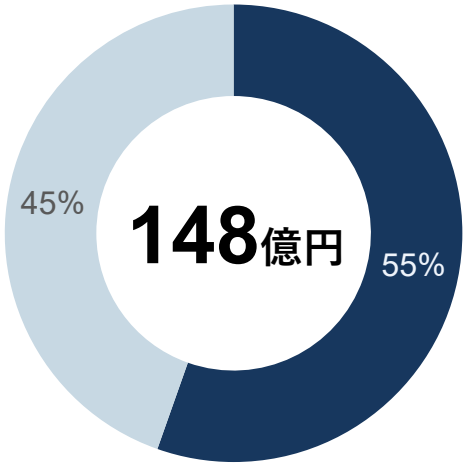
FY2023/3 上期

■デジタル売上高	80億円
■紙媒体売上高	66億円



FY2024/3 上期

■デジタル売上高	80億円
■紙媒体売上高	64億円



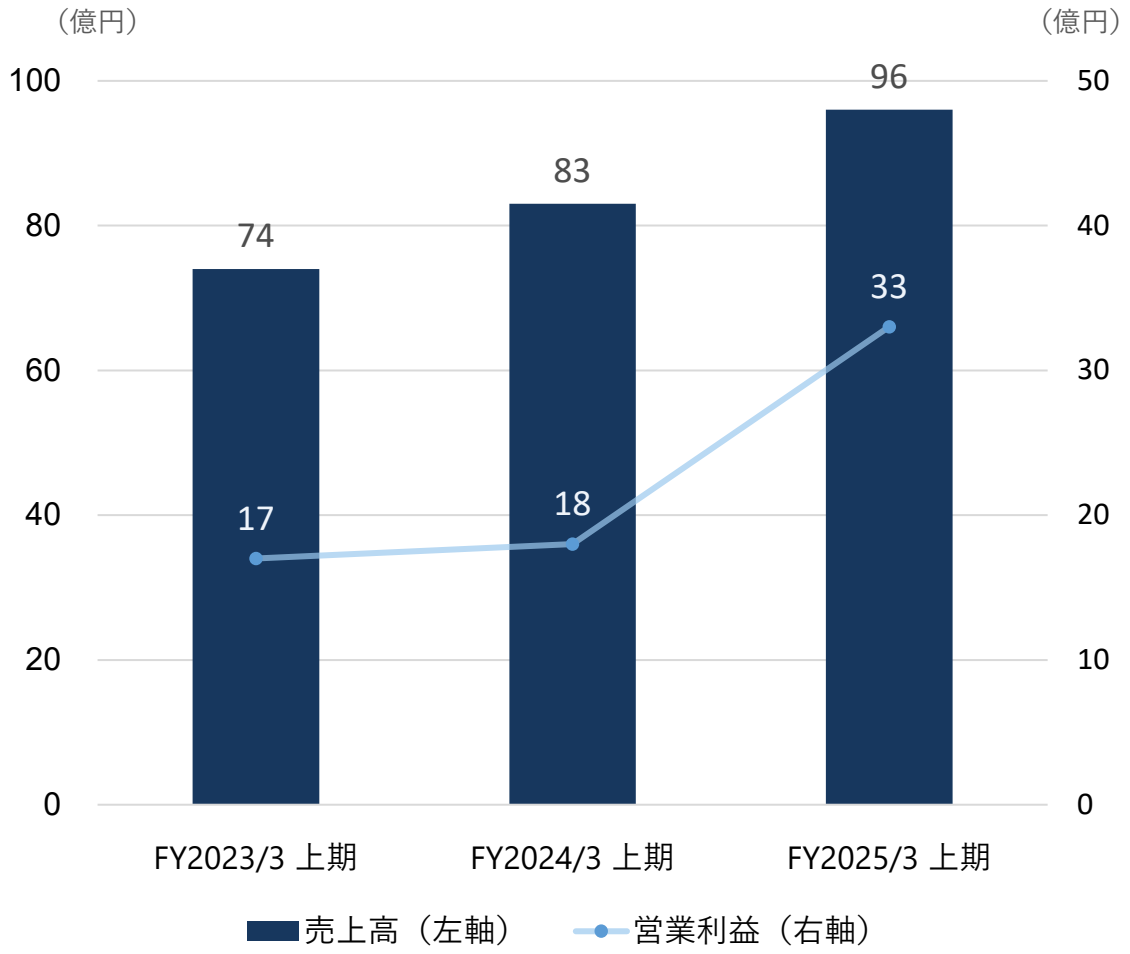
FY2025/3 上期

■デジタル売上高	82億円
■紙媒体売上高	66億円

SQUARE ENIX

ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズの販売が好調に推移したこと等により、前年同期比で増収増益



2025年3月期の主な商品

© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
© 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
© SQUARE ENIX

SQUARE ENIX

2025年3月期 第2四半期　決算説明会

2024年11月8日