SQUARE ENIX

2027年3月期 第2四半期 決算説明会

2026年11月11日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社（以下、当社グループ）の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

01

2027年3月期 上期業績

2027年3月期 上期 連結業績

（単位：億円）

	2026年3月期		2027年3月期			
	上期	通期実績	上期	前年同期増減	通期修正計画	前期増減
売上高	1,338	2,976	1,631	293	3,100	124
営業利益	272	547	387	115	590	43
営業利益率	20.4%	18.4%	23.8%	3.4pt	19.0%	0.6pt
経常利益	285	644	403	118	590	△54
経常利益率	21.3%	21.7%	24.7%	3.4pt	19.0%	△2.7pt
親会社株主に帰属する当期純利益	100	296	285	185	370	74

2027年3月期 上期業績　報告セグメント

（単位：億円）

	2026年3月期	2027年3月期	
	上期	上期	前年同期増減
売上高	**1,338**	**1,631**	**293**
デジタルエンタテインメント事業	730	976	246
アミューズメント事業	345	391	46
出版事業	144	158	14
ライツ・プロパティ等事業	127	114	△13
消去又は全社	-8	-9	△1
営業利益	**272**	**387**	**115**
デジタルエンタテインメント事業	200	328	128
アミューズメント事業	42	54	12
出版事業	47	53	6
ライツ・プロパティ等事業	67	41	△26
消去又は全社	-86	-90	△4
営業利益率	**20.4%**	**23.8%**	**3.4pt**
デジタルエンタテインメント事業	27.5%	33.6%	6.1pt
アミューズメント事業	12.2%	13.9%	1.7pt
出版事業	33.2%	34.0%	0.8pt
ライツ・プロパティ等事業	53.5%	35.8%	△17.7pt
消去又は全社	—	—	—

連結貸借対照表

（単位：億円）

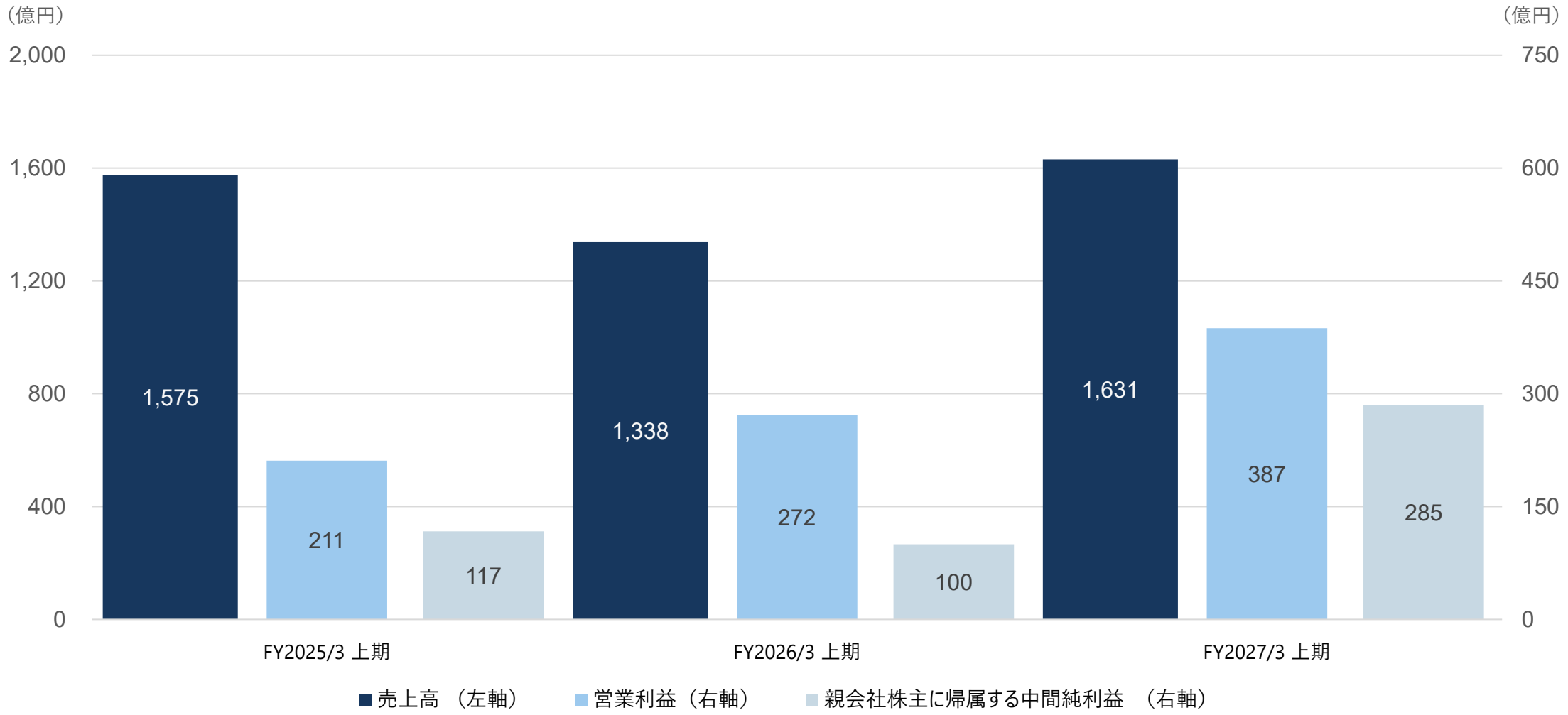
資産の部				負債・純資産の部			
勘定科目	2026年3月末	2026年9月末	増減	勘定科目	2026年3月末	2026年9月末	増減
現金・預金	2,760	2,789	29	支払手形・買掛金	171	208	37
受取手形及び売掛金	304	351	47	未払法人税等	161	112	△49
棚卸資産	64	74	10	返金負債	21	23	2
コンテンツ制作勘定	462	565	103	その他	392	407	15
その他	**91**	104	13	**流動負債合計**	**747**	**752**	**5**
流動資産合計	**3,683**	**3,885**	**202**	**固定負債**	**140**	**140**	**0**
有形固定資産	**274**	268	△6	**負債合計**	**887**	**893**	**6**
無形固定資産	42	37	△5	株主資本合計	3,555	3,753	198
投資その他の資産	379	379	0	その他	-63	-74	△11
固定資産合計	**696**	**686**	**△10**	**純資産合計**	**3,492**	**3,678**	**186**
資産合計	**4,380**	**4,571**	**191**	**負債純資産合計**	**4,380**	**4,571**	**191**

02

連結業績及び各事業の状況

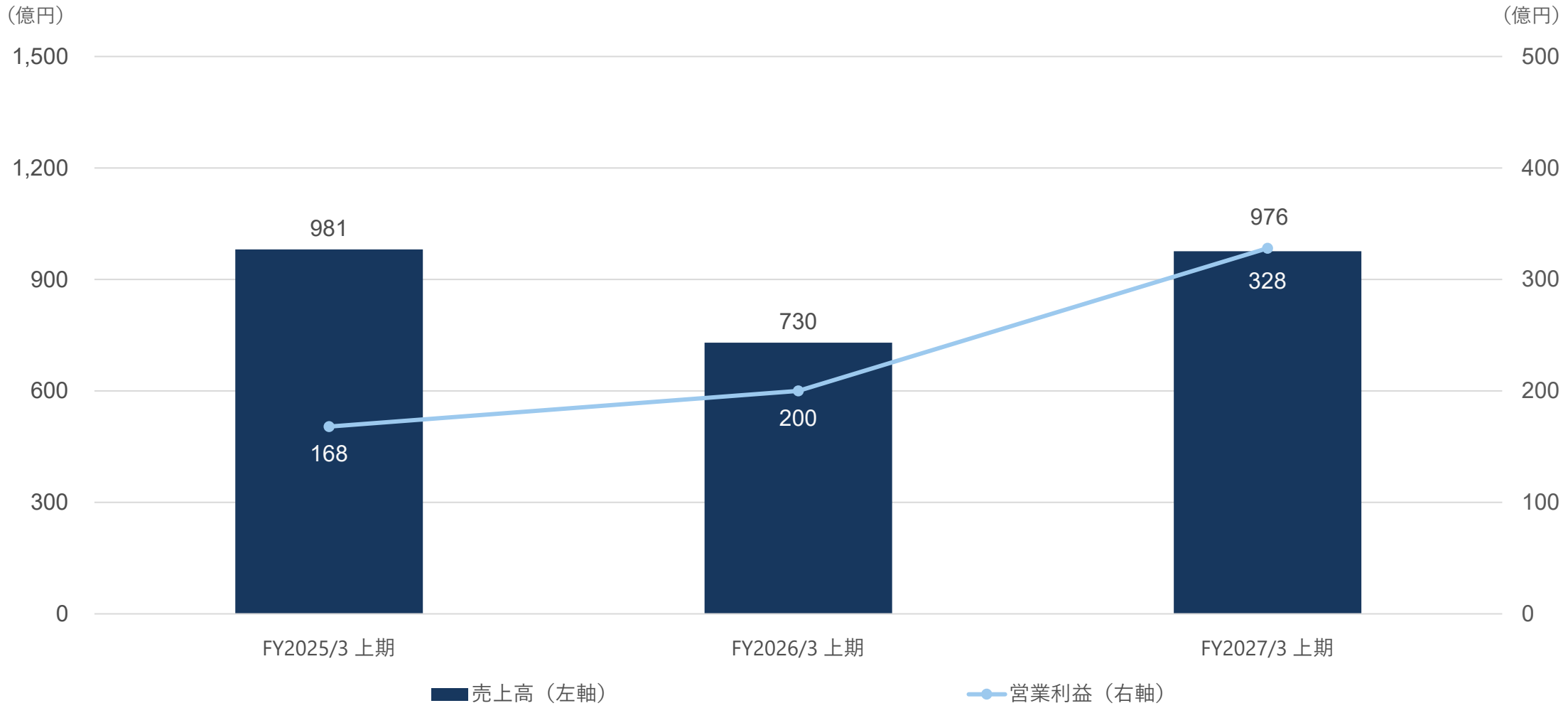
連結業績

デジタルエンタテインメント事業の増収等により、前年同期比で増収増益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム、MMO、スマートデバイス・PCブラウザ等の増収により、前年同期比で増収増益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム：新作タイトルおよびカタログタイトルの販売伸長等により、増収増益

売上高：356億円（前期：240億円/ +116億円）　営業利益：130億円（前期：50億円/ +80億円）

2027年3月期の主な新作タイトル



Nintendo Switch™ 2 、XBOX Series X|S 版、
XBOX on PC 版
2026年6月3日発売



2026年6月18日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年7月13日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年7月13日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年7月16日発売



Nintendo Switch™ 2 版
ダウンロード版: 2026年7月23日発売
パッケージ版: 2026年8月27日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年9月10日発売



2026年9月10日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年9月24日発売



Nintendo Switch™ 2 版、PlayStation®5 版、
XBOX Series X|S 版、XBOX on PC 版
2026年10月8日発売



2026年10月22日発売



2026年12月3日発売予定



2027年2月16日発売予定

© SQUARE ENIX CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION:©YOSHITAKA AMANO
© 1998, 2023 SQUARE ENIX Original version developed by tri-Ace Inc.
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
LOGO ILLUSTRATION:©YOSHITAKA AMANO
© Disney. © Disney/Pixar. Developed by SQUARE ENIX

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
LOGO ILLUSTRATION:©YOSHITAKA AMANO
© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION:©YOSHITAKA AMANO

© SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SPIKE CHUNSOFT/SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

© SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

MMO：ファイナルファンタジーXIVの最新拡張パッケージ発表等を受けたアクティビティ改善により増収増益

売上高：257億円（前期：199億円/ +58億円）　営業利益：89億円（前期：78億円/ +11億円）

運営中のタイトル



拡張パッケージ8.0「白銀のワンダラー」：2027年2月23日発売予定





大型Update Version 8.1「導きの風」：2026年10月16日公開

© SQUARE ENIX
LOGO ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等：前年同期以降に投入した新作タイトルの売上寄与等により、増収増益

売上高：363億円（前期：290億円/ +73億円）　営業利益：108億円（前期：71億円/ +37億円）

運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）



2010年8月
（PCブラウザゲーム）



2014年9月



2018年12月



2019年9月



2020年7月



2020年10月



2024年11月



2026年3月



2026年4月

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX ©DeNA Co.,Ltd.
© SQUARE ENIX, Powered by Akatsuki Inc.,
ILLUSTRATION: TOMOMI KOBAYASHI

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SUGIYAMA KOBO
Developed by Aiming Inc.
© SQUARE ENIX

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX/NHN PlayArt
CHARACTER DESIGN: MIKI YAMASHITA / TETSUYA NOMURA
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
Developed by KLabGames

デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数＝パッケージ販売本数＋ダウンロード販売本数
パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数
ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

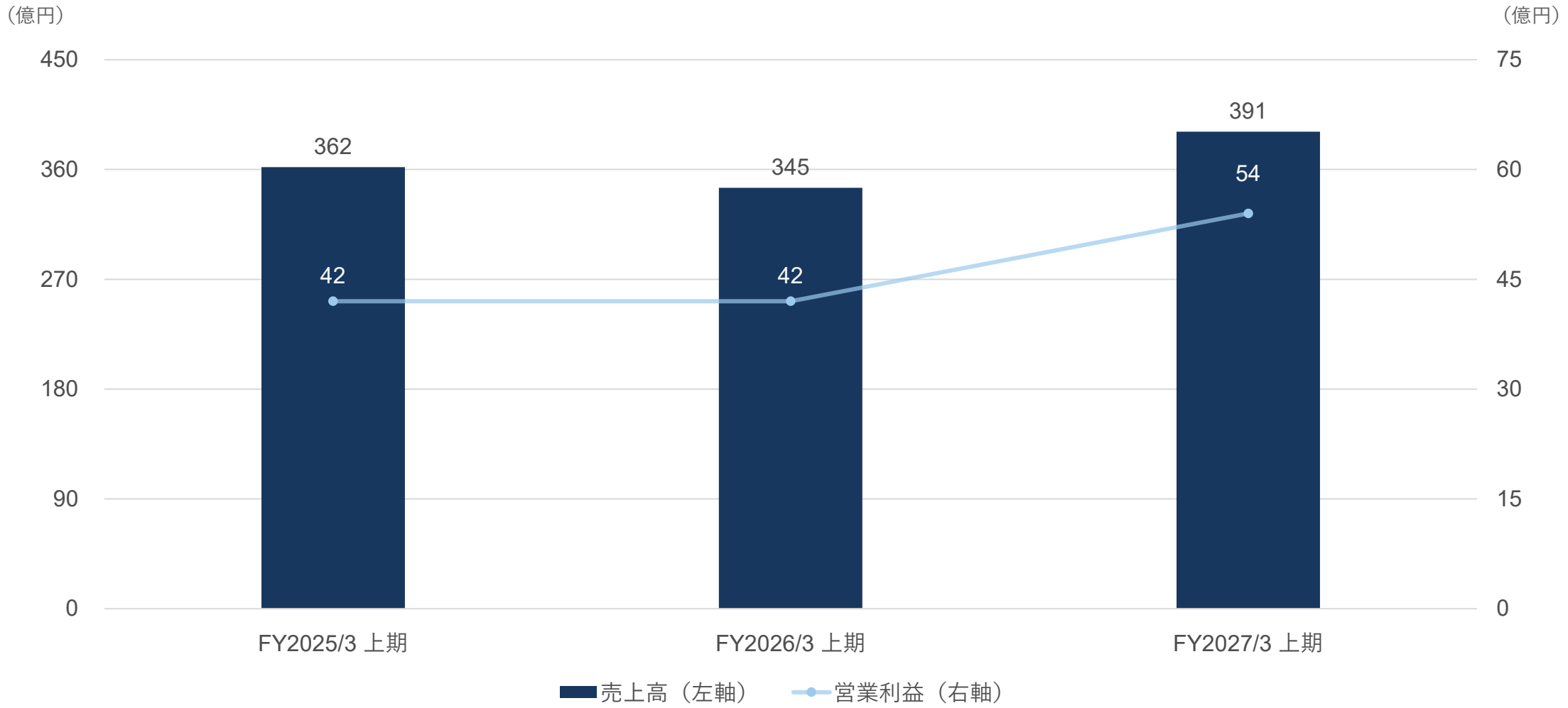
（万本）

	2026年3月期 上期			2027年3月期 上期		
地域	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	21	154	175	28	260	288
欧米	109	583	693	101	819	920
アジア他	7	118	125	23	256	279
計	**138**	**855**	**993**	**152**	**1,335**	**1,487**

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数
　上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む

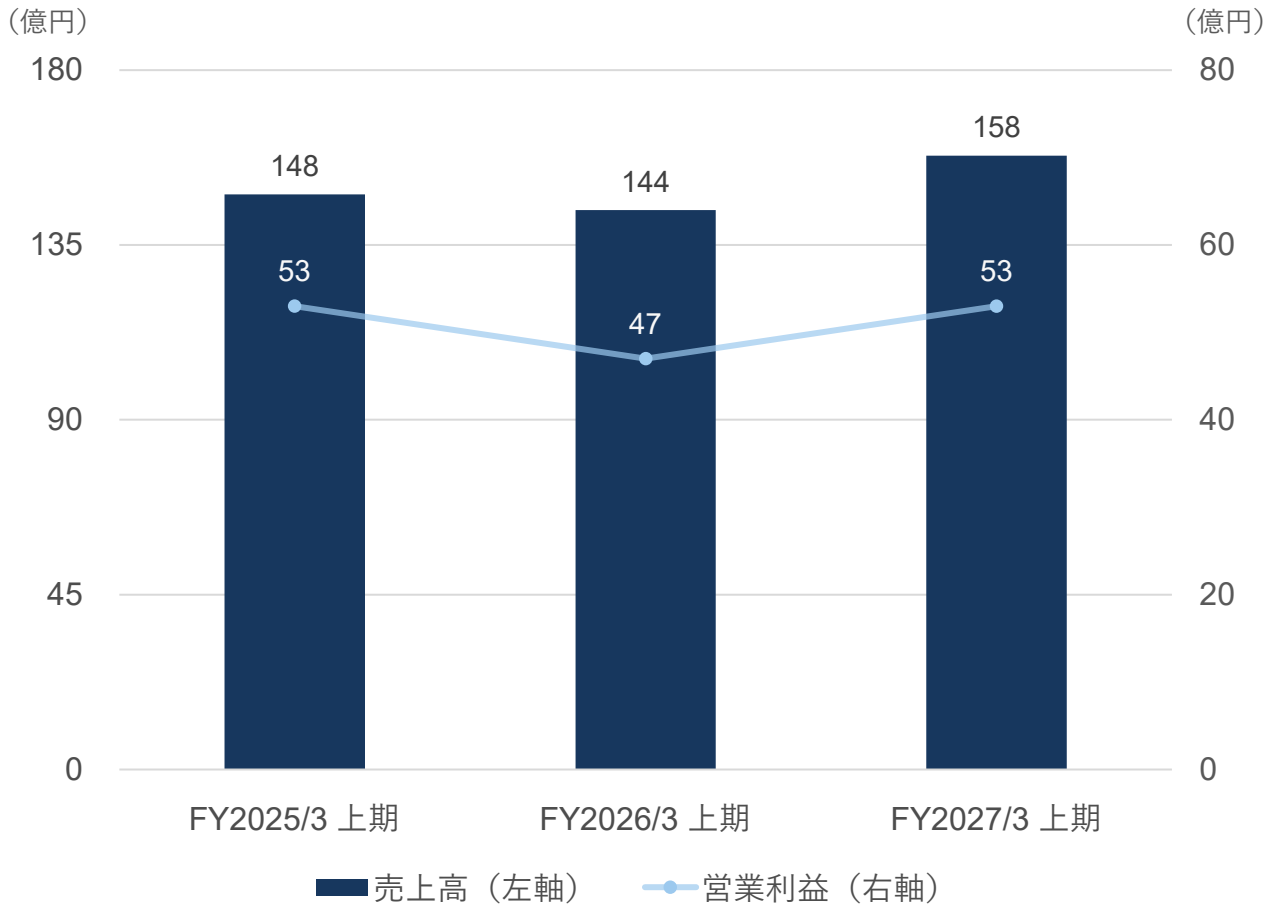
アミューズメント事業

既存店売上高及びアミューズメント施設向け景品の販売が前年を上回ったこと等により、前年同期比で増収増益



出版事業

コミック単行本の売上が前年を上回ったことにより、前年同期比で増収増益



2027年3月期の主なサービス・作品

マンガUP!

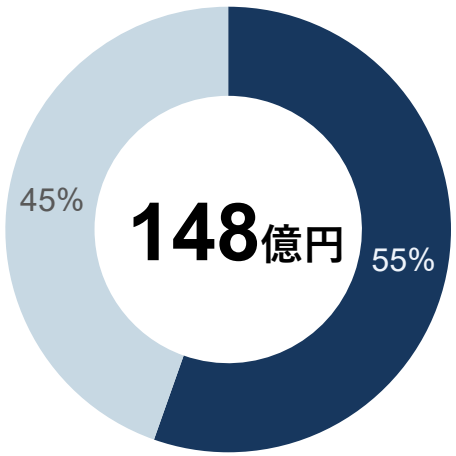






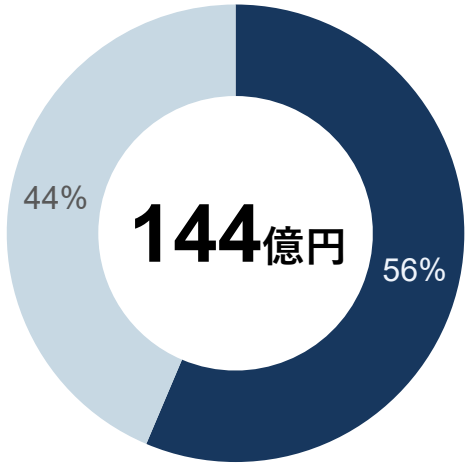
出版事業

－デジタル/紙媒体売上－　出版事業の売上高構成



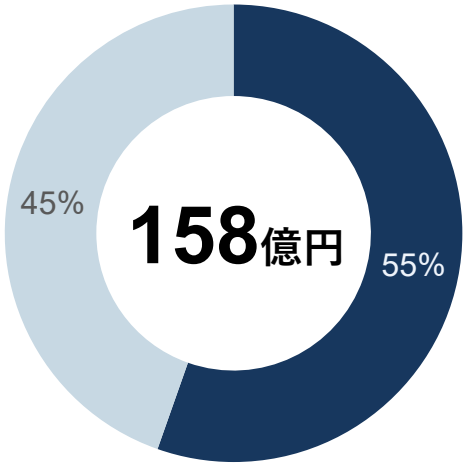
FY2025/3 上期

デジタル売上高	82億円
紙媒体売上高	66億円



FY2026/3 上期

デジタル売上高	81億円
紙媒体売上高	62億円

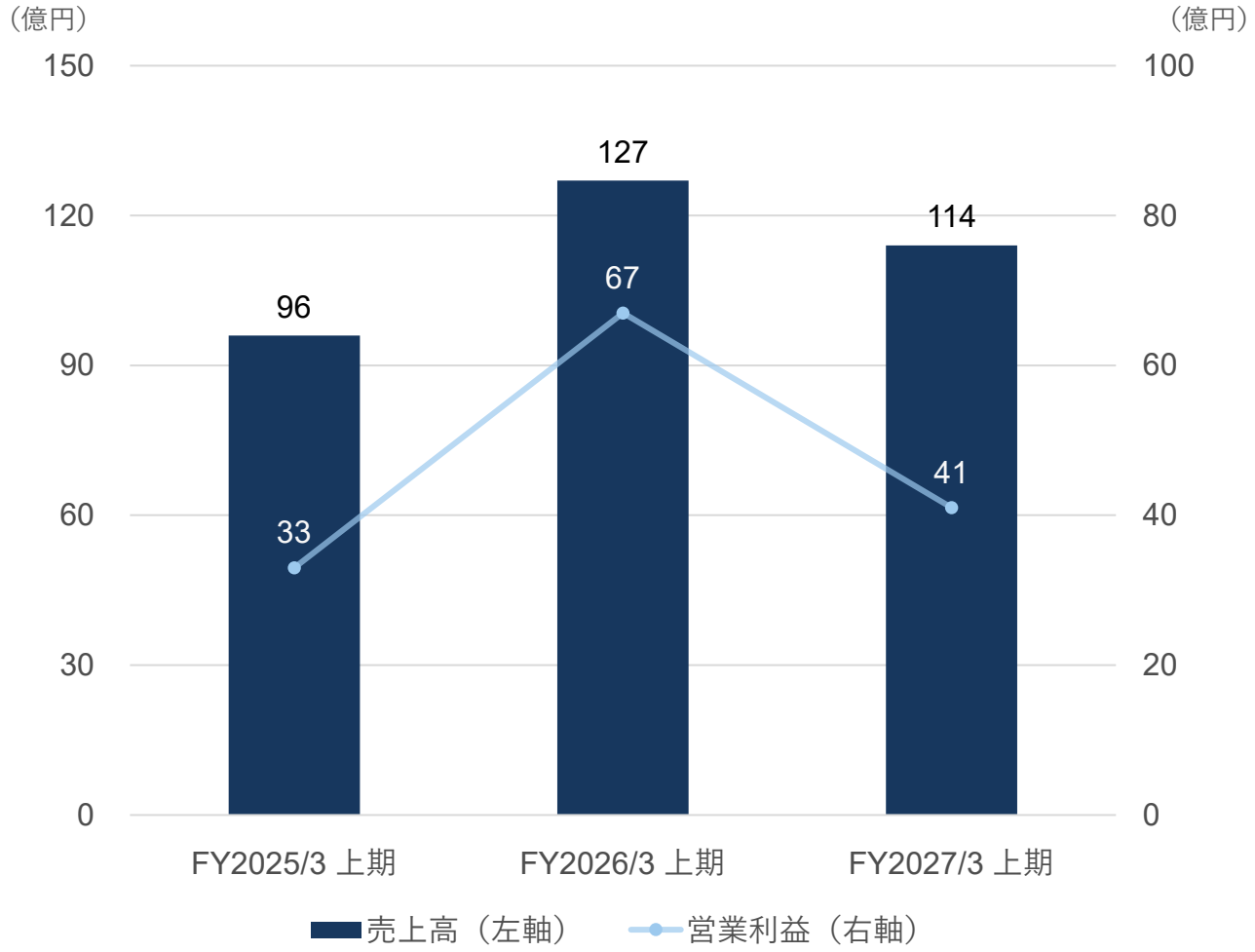


FY2027/3 上期

デジタル売上高	87億円
紙媒体売上高	70億円

ライツ・プロパティ等事業

前年に有力IPにかかる一過性のロイヤリティ収入の計上があったこと等により、前年同期比で減収減益



2027年3月期の主な商品







Planning / Sales Distribution: SQUARE ENIX Co., Ltd. / Manufacture: Prime 1 Studio Co., Ltd.
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO
© SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

SQUARE ENIX

2027年3月期 第2四半期 決算説明会

2026年11月11日