

2022年6月23日開催 第42回定時株主総会 開催概要



当社は、以下のとおり定時株主総会を開催いたしました。

※この資料は、第42回定時株主総会の開催概要をホームページでお知らせする目的で作成したものであり、法定の「株主総会議事録」とは異なります。

開催日時： 2022年6月23日(木曜日)午前10時00分～午前11時01分

開催場所： ハイアットリージェンシー東京 B1F「センチュリールーム」
(東京都新宿区西新宿二丁目7番2号)

当日出席株主数： 75名

会議の目的事項：

報告事項

- 第42期(2021年4月1日から2022年3月31日まで)事業報告、連結計算書類並びに会計監査人及び監査等委員会の連結計算書類監査結果報告の件
- 第42期(2021年4月1日から2022年3月31日まで)計算書類報告の件

決議事項

- 第1号議案 定款一部変更の件
- 第2号議案 取締役(監査等委員である取締役を除く。)10名選任の件
- 第3号議案 監査等委員である取締役3名選任の件
- 第4号議案 補欠の監査等委員である取締役1名選任の件
- 第5号議案 取締役(監査等委員である取締役を除く。)に対する報酬額改定の件
- 第6号議案 取締役(監査等委員である取締役を除く。)に対する譲渡制限付株式報酬制度に係る報酬額改定の件

決議事項は、いずれも原案通り可決されました。

質疑応答概要:

<質問1>

出版事業を強化するということであるが、現在実写版が劇場公開中の「鋼の錬金術師」は、ドラクエ、FF、キングダムハーツの次くらいに位置するIPに育っていても良かった。他社に比べてゲーム、アニメ、グッズ等マルチメディア展開が弱いと思うので強化した方がいいのではないか。

<回答1>

「鋼の錬金術師」は当社にとって重要な基幹タイトルであり、どのように成長させるかは鋭意取り組んでいるところであり、一層大きなフランチャイズに成長させていきたい。なお、今夏、モバイルタイトルとして「鋼の錬金術師モバイル」をリリースする予定である。事前評価も高く、ご期待いただきたい。

<質問2>

地域別売上を見るとアジアを重要な地域と考えていると思うが、アジア及び中東圏に向けた事業戦略について聞きたい。

<回答2>

アジア・中東は、PC向け市場を中心として、成長著しい重要なマーケットであり、販売含め、提携等を模索している。近く2名の最高パブリッシング責任者を設置し、うち一人は日本・アジア地域を担当してもらうことから、同責任者を中心に、アジア地域のパブリッシング機能を強化してゆく。また、中東地域においては、現地の方との交流や史跡訪問等を通じて、ゲーム開発の新しい着想を得られることもあり、コロナ禍がもう少し落ち着いたタイミングで、このような取り組みも再開したい。

<質問3>

第2号議案の新任社内取締役候補の桐生隆司氏について、当社入社以前を含めた経歴及び好きなゲームを教えてください。

<回答3>

桐生氏は2020年に当社入社し、それ以降、社長を補佐し、グループ全体の経営戦略を統括しており、今後も当社の成長に大きな貢献をしてくれるものと期待している。入社以前の経歴についてはプライベートな情報でもあり差し控える。

<質問4>

当社は岡本氏以前には女性取締役もおらず、メディアに露出する開発者のほとんどが男性で、男性中心の会社と感じている。女性ユーザーも増えているので、商品開発において女性視点も必要と感じている。単に人数を増やして欲しいという意味ではなく、市場開拓という意味を含めて、ジェンダーギャップに関する今後の取り組みを伺いたい。

<回答4>

実際は多くの女性開発者が活躍しているが、本人の意向や得手・不得手もあり、メディア露出という意味では必ずしも多くはないということかもしれない。人材の評価・登用という点では当然ながら、性別における分け隔てなく、適材適所で取り組んでいる。商品設計にあたってもいただいたご意見を参考にさせていただく。

<質問5>

ブロックチェーン分野での投資を強化するということであるが、既存の大型IPでブロックチェーン案件を取り扱ったと効果が大きいのではないかと。ナンバリングタイトルでは難しいかもしれないが、例えばサブタイトルで取り組むのはどうか。既に検討しているものがあれば教えてください。

<回答5>

既存大型IPはコンシューマーゲームで育ってきたものである一方、ブロックチェーンは新しい分野であり、現時点ではコンシューマーゲームのユーザーコミュニティでは必ずしもポジティブにとらえられていないことから、既存大型IPのブロックチェーンゲームへの使用は慎重に考える必要がある。むしろ、ブロックチェーンを通じて新しい体験を提供できないかをゼロから考えている。非常にスピードの速い分野なので現在鋭意検討している。