

---

# 2012年3月期 第2四半期決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2011年11月4日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

# I .連結決算実績

(2011年4月1日～2011年9月30日)

単位:億円

	2010年9月30日		2011年3月31日		2011年9月30日	
		構成比		構成比		構成比
流動資産	2,021	79%	1,643	80%	1,702	81%
固定資産	537	21%	420	20%	401	19%
資産合計	2,557	100%	2,063	100%	2,103	100%
流動負債	637	25%	285	14%	333	16%
固定負債	418	16%	427	21%	430	20%
負債合計	1,055	41%	712	35%	763	36%
純資産合計	1,502	59%	1,351	65%	1,340	64%
負債純資産合計	2,557	100%	2,063	100%	2,103	100%
従業員数(人)	3,331	-	3,297	-	3,286	-

単位:億円

	2011年3月期 上期		2011年3月期 下期		2012年3月期 上期	
		構成比		構成比		構成比
売上高	681	100%	572	100%	575	100%
営業利益	57	8%	16	3%	74	13%
経常利益	35	5%	19	3%	54	9%
当期純損益	17	3%	△ 138	-24%	37	6%

# I. 連結決算実績：報告セグメント

## (2011年4月1日～2011年9月30日)

①2012年3月期 第2四半期累計期間 報告セグメント

単位：億円

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ等 事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	295	211	58	11		Δ0	575
営業利益	78	19	15	2	-	Δ40	74
営業利益率	26.4%	8.9%	25.4%	18.7%	-	-	12.9%

②2011年3月期 第2四半期累計期間 報告セグメント

単位：億円

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ等 事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	352	235	76	18		Δ0	681
営業利益	65	20	21	4	Δ8	Δ45	57
営業利益率	18.4%	8.4%	27.2%	24.7%	-	-	8.4%

③対前年度増減(①－②)

単位：億円

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ等 事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売上高	Δ57	Δ24	Δ17	Δ6		0	Δ105
営業利益	13	Δ1	Δ6	Δ2	8	5	17

# I. 販売本数実績



2012年3月期 上期の主なタイトル

- 「デウスエクス」 218万本 (米:80万本 欧:138万本)
- 「ダンジョンシリーズ3」 82万本 (日:2万本 米:32万本 欧:48万本)
- 「ドラゴンクエスト25周年記念 ファミコン&スーパーファミコン ドラゴンクエストI・II・III」 35万本(日本)



## Ⅱ.当社グループ戦略の3つの柱と課題

### 1. グローバル化

- ✓ 新興市場への参入
- ✓ 欧米の多機能化

### 2. ネットワーク化

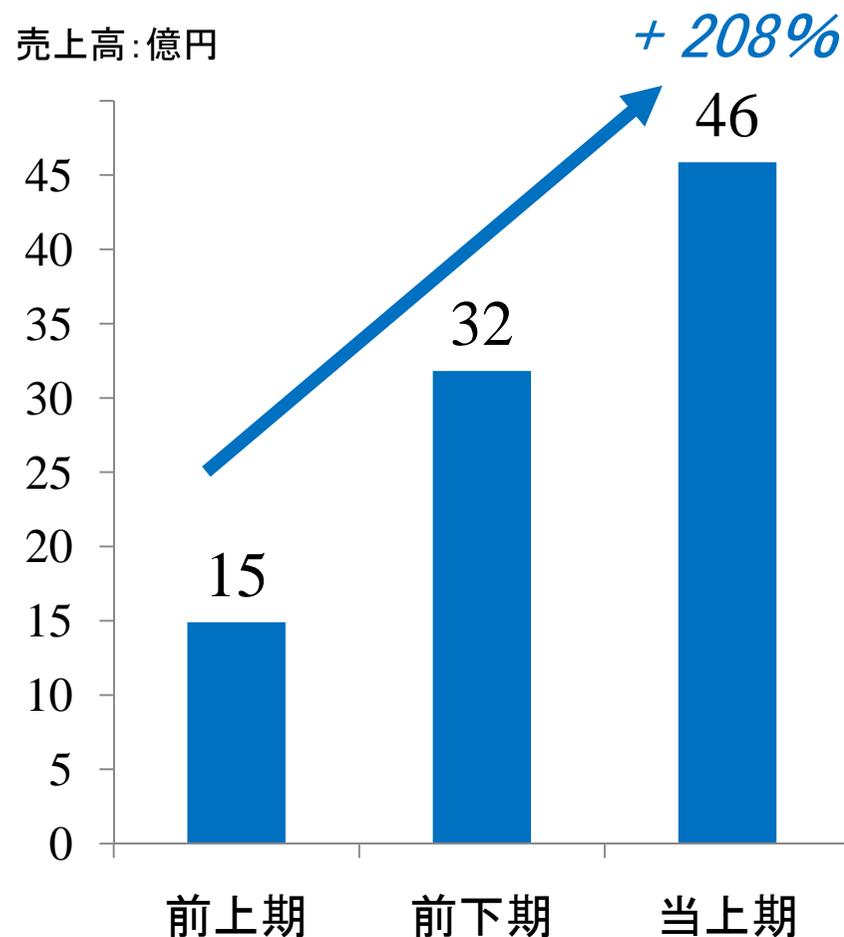
- ✓ 成長ジャンルのゲーム開発
- ✓ 大型MMOの再建
- ✓ コンソールゲームのPDLC強化
- ✓ カタログタイトルのデジタル化

### 3. 自社IP強化

- ✓ 10の強力IPの構築

## Ⅱ.課題の進捗状況 ～ ネットワーク化 ～

### Web、スマートフォン、SNS向け コンテンツの売上高推移



- スクウェア・エニックス
  - Yahoo!Japan向けにWebゲーム「戦国IXA」を提供中
  - スマートフォン、Mobage、Gree等にコンテンツを提供中
- タイトー
  - スマートフォン、Mobage、Gree等にコンテンツを提供中
- スマイルラボ
  - Webベースの自社サービス「ニコッとタウン」を提供中
  - Mobage向けにもコンテンツを提供中
- ヒッポスラボ
  - 第1作「ゴッドバスターズ」をMobage向けに提供中
- SQUARE ENIX EUROPE
  - スマートフォン、Facebook等にコンテンツを提供中

## Ⅱ.課題の進捗状況 ～ ネットワーク化 ～

### 当期これまでの発表内容

---

- 「ドラゴンクエストX」の2012年発売を発表
- 「ファイナルファンタジーXIV」の全改善計画を発表
- ソーシャルゲーム等は小組織を分散して対応を推進
  - ✓ 「戦国IXA」に続くYahoo! Japanとの協業第2弾  
「MONSTER × DRAGON」の今冬リリースを発表
  - ✓ スクウェア・エニックス・メンバーズをリニューアル
  - ✓ 当社有力IPを活用したソーシャルゲームの提供を発表
  - ✓ Android向けポータルサイト「SQUARE ENIX MARKET」の今冬リリースを発表

・  
・  
・

## Ⅱ.課題の進捗状況 ～ ネットワーク化 ～

### ➤ 主タイトルにPDLCの実装を開始

「デウスエクス」、「ファイナルファンタジーXIII-2」・・・

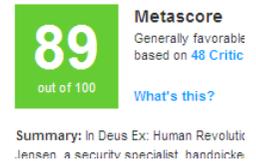
#### 「DEUS EX: HUMAN REVOLUTION - The Missing Link」

- ✓ 配信日:2011年10月18日(米)、10月19日(欧)  
(日本:2011年12月配信予定)
- ✓ 価格:1,200 マイクロソフトポイント(XBLM)、  
\$14.99/€11.25 (PSN)、\$14.99/€10.99 (PC)
- ✓ ゲーム本編中の空白の時間を埋め、より深いゲーム体験  
を提供する追加ストーリー
- ✓ プレイ時間は4～6時間に相当
- ✓ 新しいミッション、キャラクター、敵、アチーブメント/トロ  
フィーが登場



## Ⅱ.課題の進捗状況 ～ 自社IP強化 ～

- 2011年8月に欧米で発売した「デウスエクス」は、  
早々に200万本出荷しブランドを確立

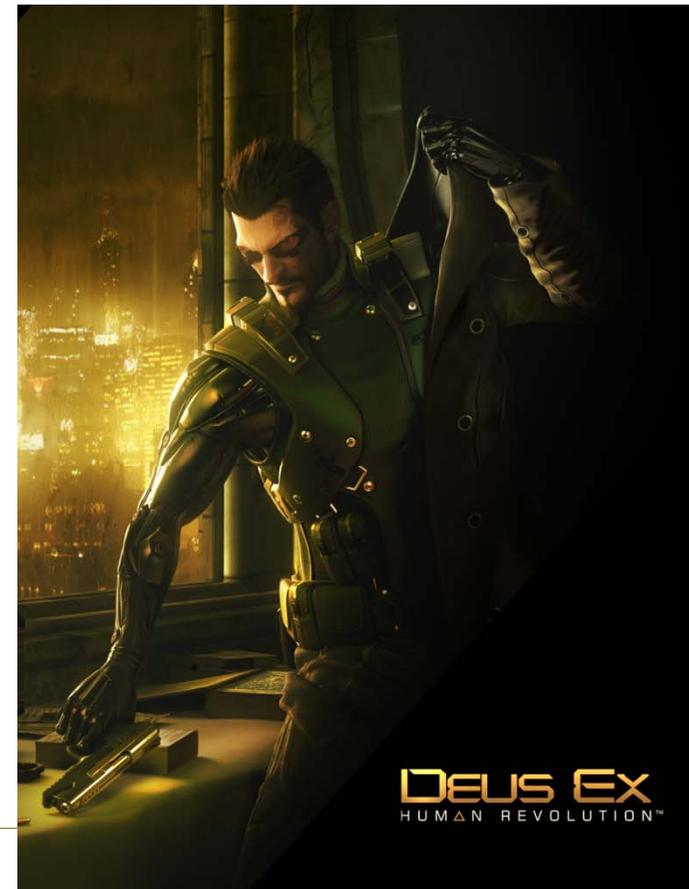


- ✓ Eidosとスクウェア・エニックスの  
初コラボレーション作品
- ✓ Eidos Montreal の初作品

ご参考) 今後の発売予定タイトルが  
E3※で高評価を獲得

- ✓ 「トゥームレイダー」 (2012年秋発売予定)  
68のAwardにノミネートされ21を受賞
- ✓ 「ヒットマン アブソリューション」 (2012年発売予定)  
50のAwardにノミネートされ19を受賞
- ✓ 「デウスエクス」  
19のAwardにノミネートされ4を受賞

※ 米国最大のゲームトレードショー(2011年6月開催)  
ノミネート・受賞は、いずれも2011年6月末現在



# ご参考)2012年3月期計画

(単位:億円)

	2011年3月期		2012年3月期		対前年度増減
	実績	構成比	計画	構成比	
売上高	1,253	100%	1,300	100%	47
営業利益	73	6%	100	8%	27
経常利益	54	4%	100	8%	46
当期純利益	△ 120	-10%	50	4%	170
減価償却費	66	-	60	-	△ 6
設備投資額	54	-	60	-	6

# ご参考)2012年3月期計画:報告セグメント

①2012年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売 上 高	700	470	100	30			1,300
営 業 利 益	140	25	18	7		△90	100
営 業 利 益 率	20.0%	5.3%	18.0%	23.3%	-	-	7.7%

②2011年3月期 報告セグメント

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売 上 高	642	450	130	30	-	△0	1,253
営 業 利 益	113	22	32	7	△15	△85	73
営 業 利 益 率	17.6%	4.8%	24.6%	22.6%	-	-	5.8%

③対前年度増減(①-②)

(単位:億円)

	デジタル エンタテインメント 事業	アミューズメント 事業	出版 事業	ライツ・ プロパティ 等事業	のれん償却額	消去又は全社	連結
売 上 高	58	20	△30	△0	-	0	47
営 業 利 益	27	3	△14	0	15	△5	27

## ご参考)2012年3月期 販売本数計画

単位:万本

地域	2004.3 通期	2005.3 通期	2006.3 通期	2007.3 通期	2008.3 通期	2009.3 通期	2010.3 通期	2011.3 通期	2012.3 通期計画
日本	493	630	786	721	752	519	1,170	649	530
北米	585	376	351	615	379	396	759	474	410
欧州	274	92	82	350	302	238	720	543	510
アジア他	10	7	4	7	8	8	17	19	
計	1,362	1,105	1,223	1,693	1,441	1,161	2,666	1,685	1,450

# ご参考) 今後の主なソフトラインナップ

(発売予定時期発表済のみ)

タイトル名	地域	プラットフォーム	発売(予定)時期
デウスエクス	日	PS3/Xbox 360	2011年10月20日 (欧米は8月～9月に発売済)
ファイナルファンタジー 零式	日	PSP	2011年10月27日
スライムもりもりドラゴンクエスト3 大海賊としっぽ団	日	3DS	2011年11月2日
いただきストリート Wii	日・米	Wii	2011年12月1日(日本)、 2011年12月5日(米)
ファイナルファンタジーXIII-2	日・米・欧・ アジア	PS3/Xbox 360	2011年12月15日(日本) 2012年1月31日(米・アジア)、 2012年2月3日(欧)
地獄の軍団	日・米・欧	PS Vita	2011年12月17日(日)、 2012年2月22日(米・欧)
ロード オブ アポカリプス	日	PS Vita/PSP	2011年12月17日(日本)
コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア3	日	PS3/Xbox 360/PC	2011年11月17日(字幕版) 2011年12月22日(吹替版/PS3,Xbox360)
シアトリズム ファイナルファンタジー	日	3DS	今冬
キングダムハーツ 3D [ドリームドロップ ディスタンス]	日	3DS	2012年春
HEROES OF RUIN	米・欧	3DS	2012年春

---

# 2012年3月期 第2四半期決算説明会

**SQUARE ENIX®**

2011年11月4日