
2013年3月期 第2四半期決算説明会

SQUARE ENIX®

2012年11月6日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社(以下、当社グループ)の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

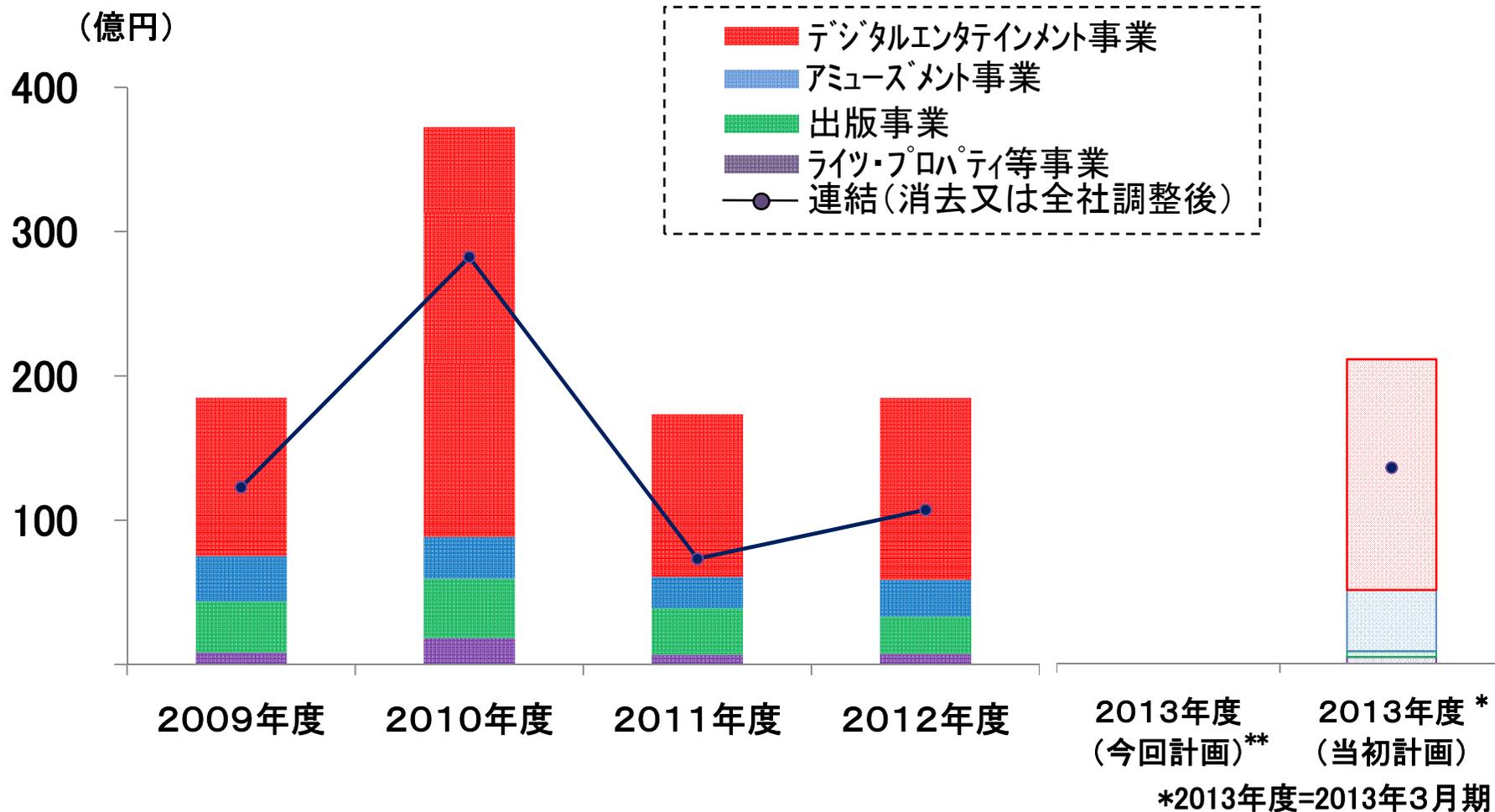
当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

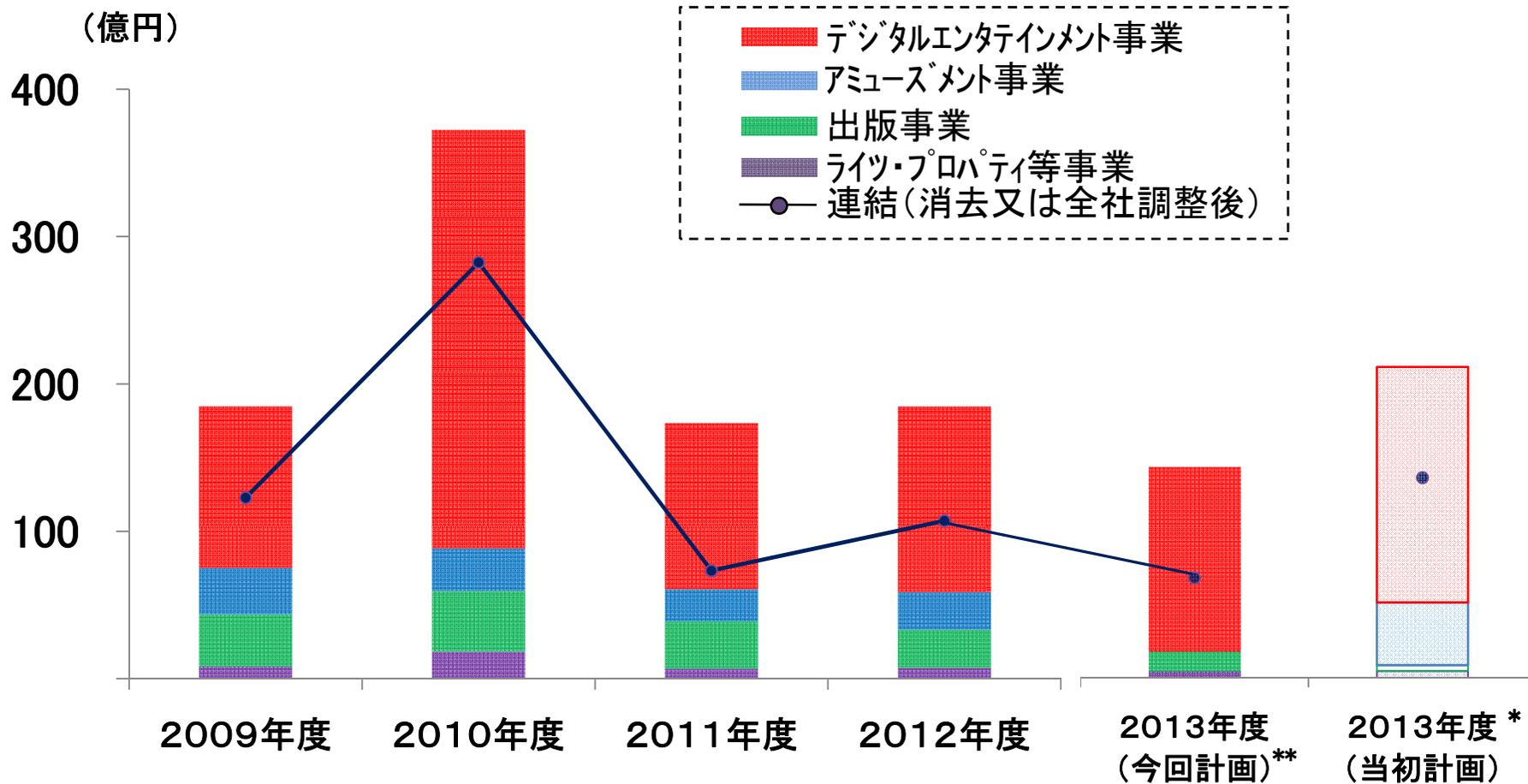
当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新または修正する義務を負うものではありません。

事業セグメント別営業利益推移



** 2012年10月30日公表の業績予想ベース

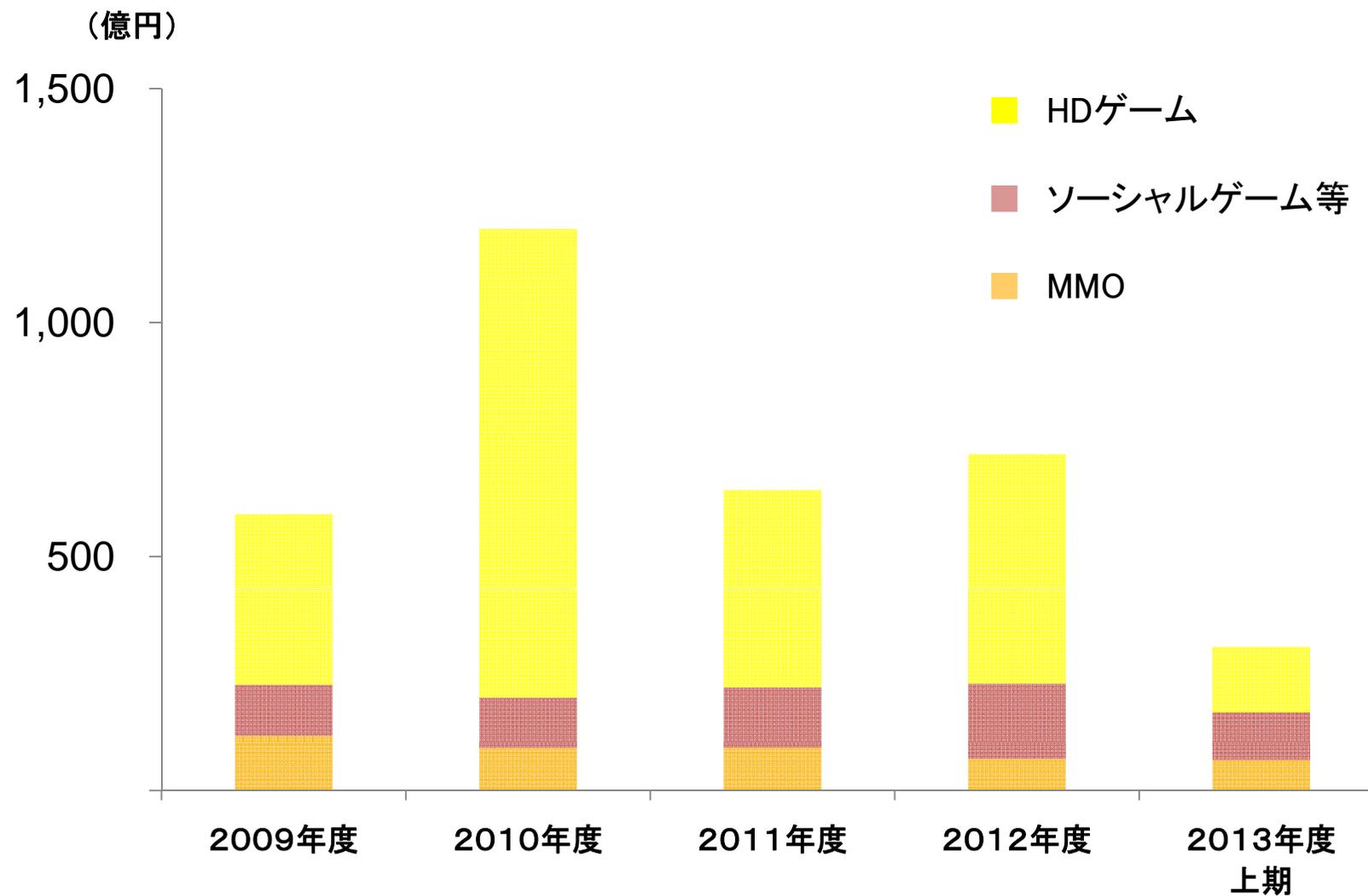
事業セグメント別営業利益推移



*2013年度=2013年3月期

** 2012年10月30日公表の業績予想ベース

1. デジタルエンタテインメント事業－売上高内訳推移



*2013年度=2013年3月期

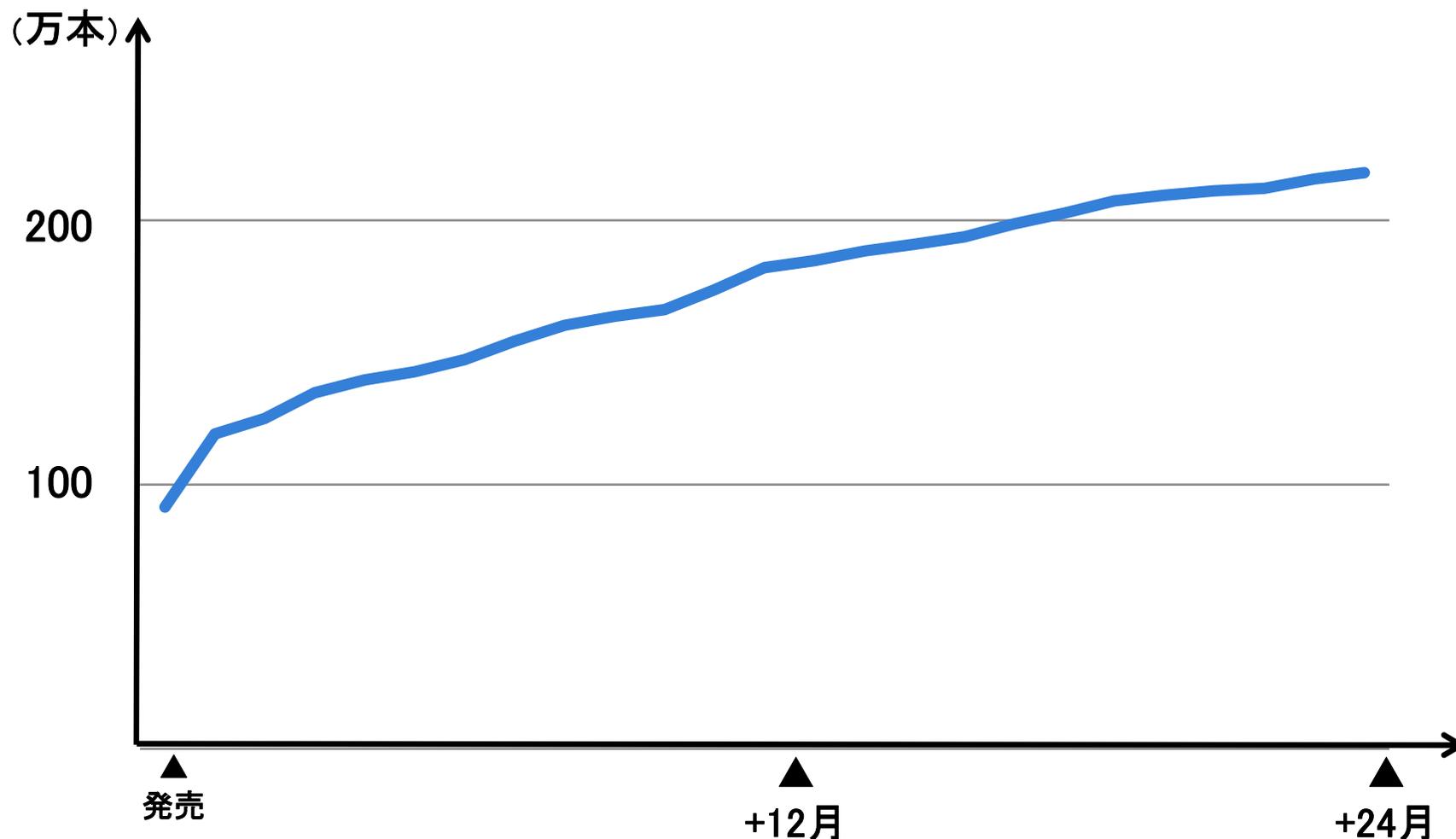
1. デジタルエンタテインメント事業－HDゲームラインナップ

タイトル	地域	プラットフォーム	発売日(予定)	出荷本数 今期実績(万本)
ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド3D	日	3DS	5月31日	90
HEROS OF RUIN	米・欧	3DS	6月15日(欧) 7月17日(米)	13
シアトリズム ファイナルファンタジー	米・欧	3DS	7月3日(米) 7月6日(欧) 日本:2012年2月	15
KINGDOM HEARTS 3D [Dream Drop Distance]	米・欧	3DS	7月20日(欧) 7月31日(米) 日本:2012年3月	65
ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン	日	Wii	8月2日	70
スリーピングドッグス 香港秘密警察	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	8月14日(米) 8月17日(欧) 9月27日(日)	151
ファイナルファンタジーIII	日	PSP	9月20日(日)	8
ブレイブリーデフォルト	日	3DS	10月11日	
ヒットマン アブソリューション	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	11月20日(米・欧) 2013年1月24日(日)	
コール オブ デューティ ブラックオプスII	日	PS3/Xbox360/PC	【字幕版】11月22日 【吹き替え版】12月20日	
コール オブ デューティ ブラックオプス ディクラシファイド	日	PSVita	12月20日	
ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち	日	3DS	2013年2月7日	
トゥームレイダー	日・米・欧	PS3/Xbox360/PC	2013年3月5日(米・欧) 2013年(日)	

地域別 出荷本数実績	日本	北米	欧州	その他	計
	240	212	160	7	619

1. デジタルエンタテインメント事業－HDゲーム (欧米市場での販売動向の特徴)

例：ジャストコースズ2の販売動向

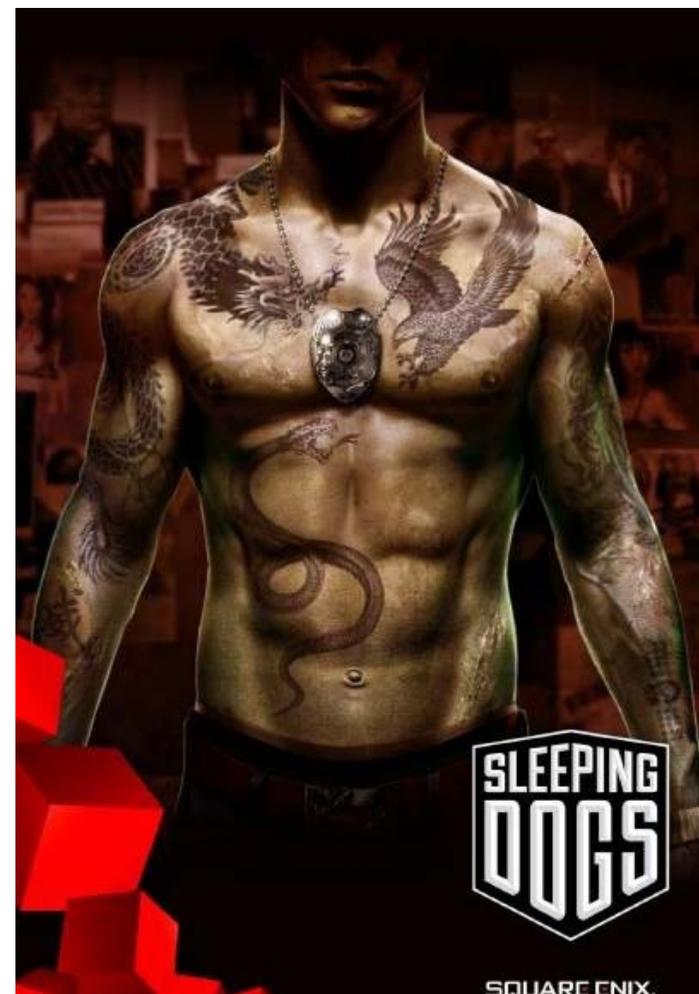


1. デジタルエンタテインメント事業－HDゲーム

新規IP:スリーピングドッグス(香港秘密警察)

■ 自社IP強化戦略のひとつ

- 新規IPながら、高評価を獲得
- 新規IP中、トップクラスの販売実績*
- ダウンロードコンテンツも順次投入



*NPD : 過去1年、北米市場

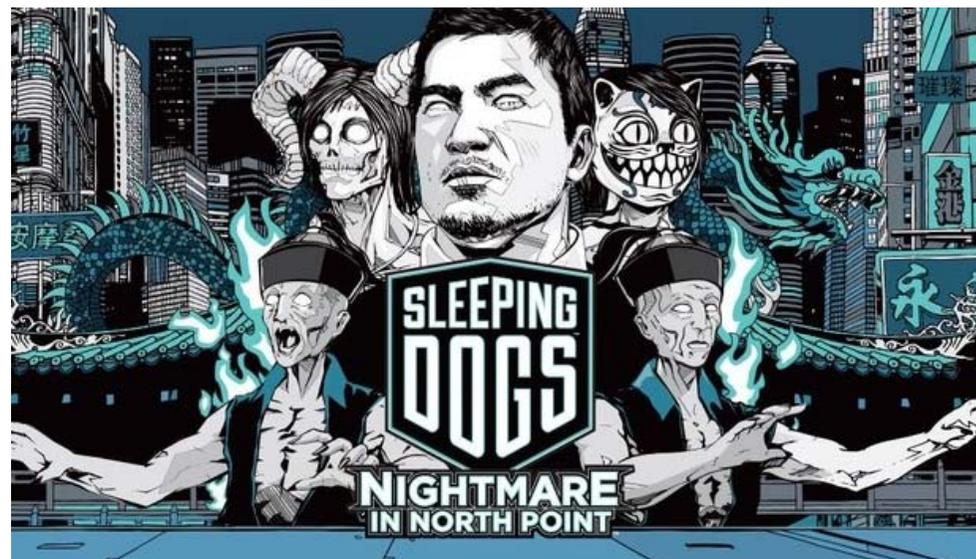
1. デジタルエンタテインメント事業－HDゲーム

大型DLC:Nightmare in North Point

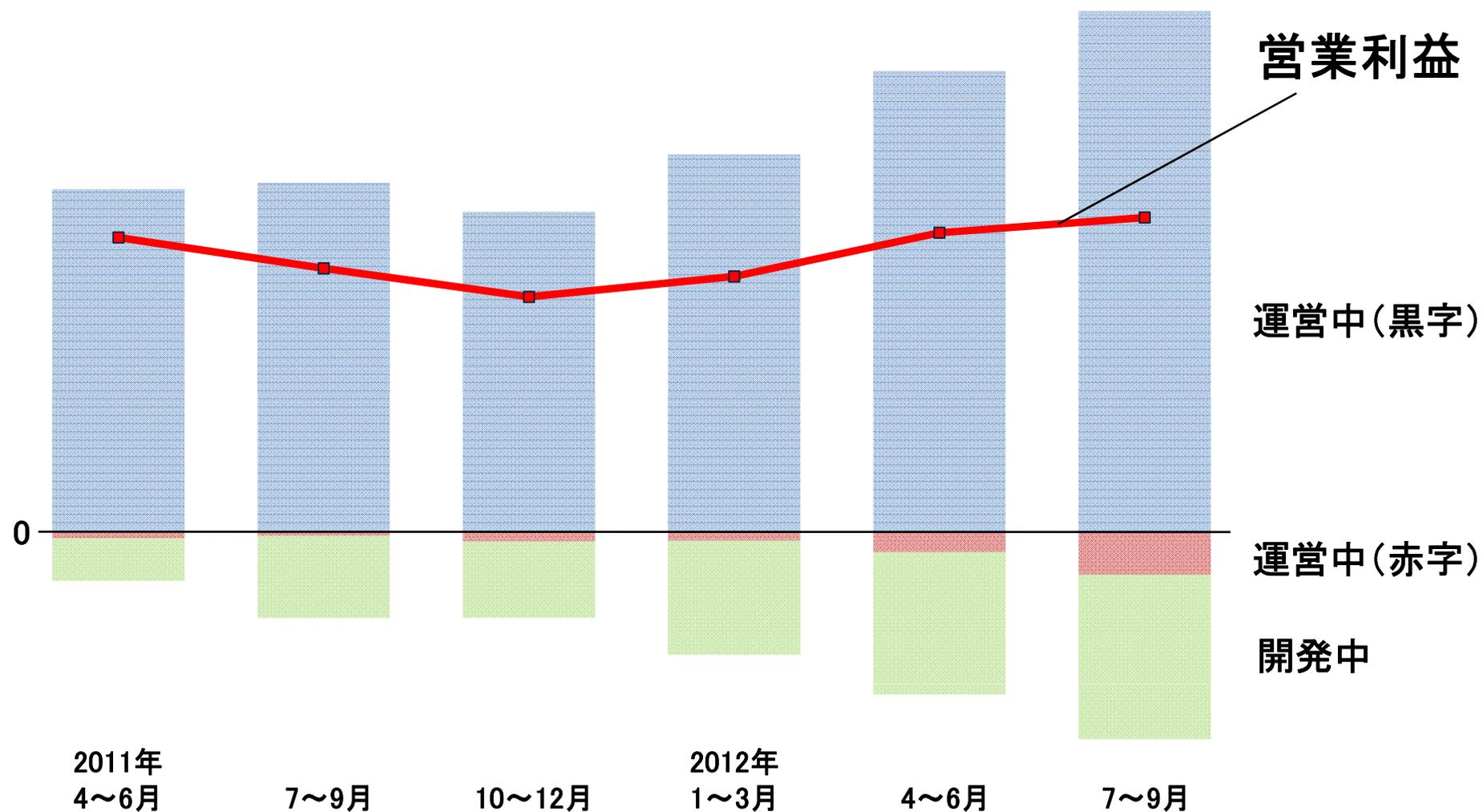
- スリーピングドッグス初の
キャンペーンDLC
- 香港を舞台としたホラーテーマ
- 高いメディア注目度
- 2012/10末配信(欧・米)
(日本:今後配信予定)



... etc.

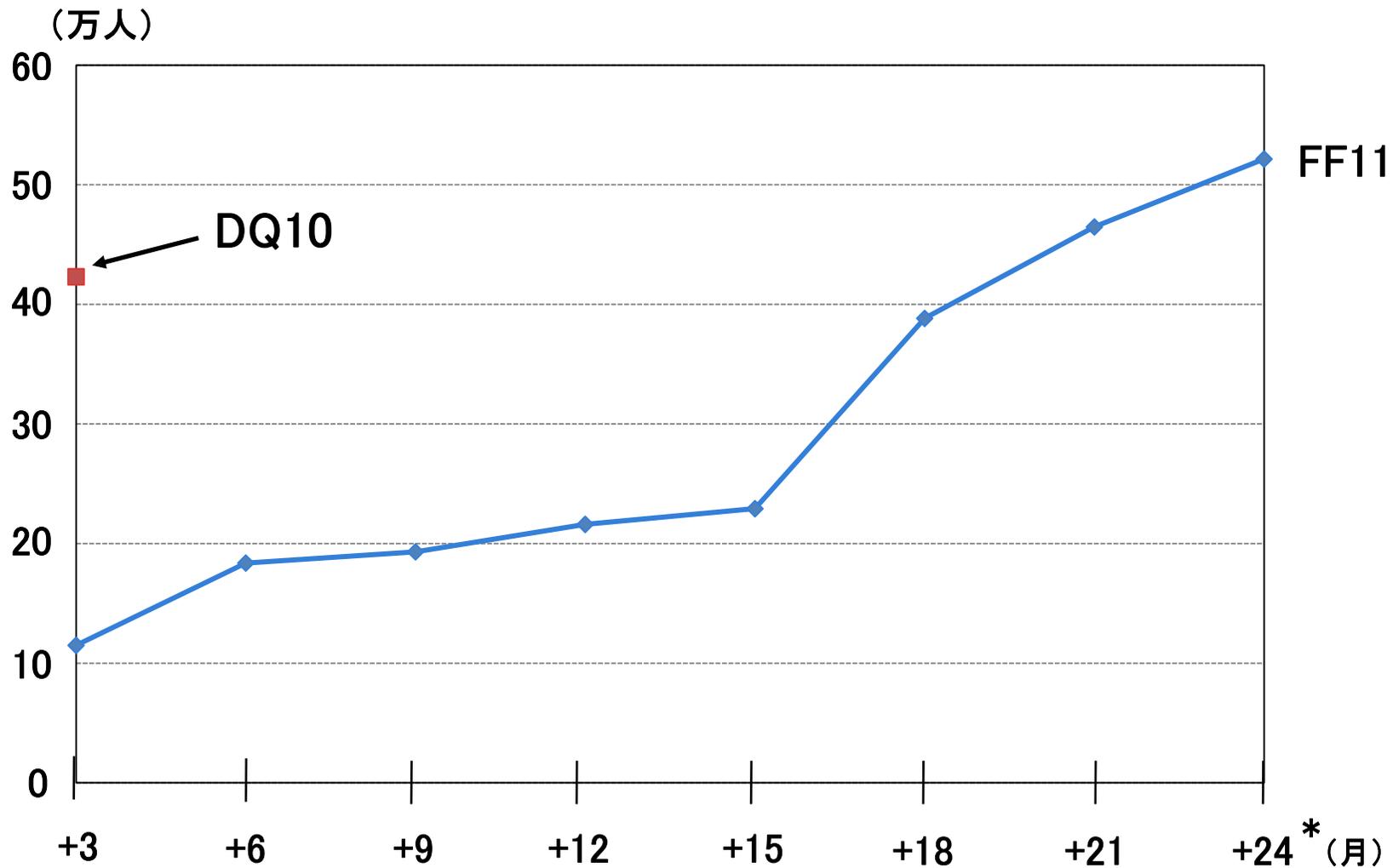


1. デジタルエンタテインメント事業—ソーシャルゲーム等 損益推移



1. デジタルエンタテインメント事業－MMO

課金登録者数比較



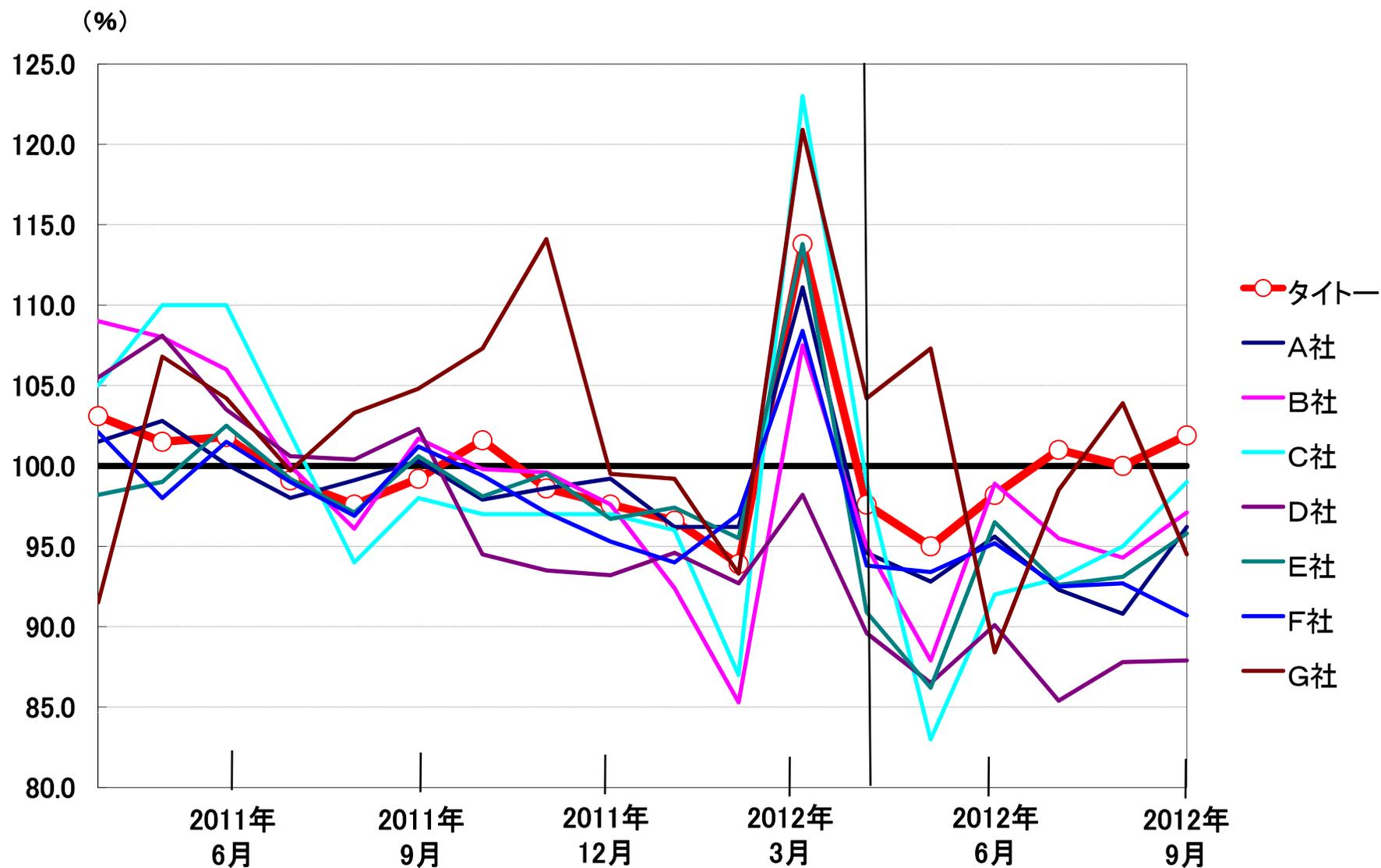
*発売日からの経過月数

2. アミューズメント事業 – ジャイロゼッター

映像紹介

<http://www.hd.square-enix.com/jpn/news/movie/20121006.mp4>

2. アミューズメント事業－既存店前年比推移(主要7社)



ご参考

ご参考：デジタルエンタテインメント事業－HDゲーム

地域別販売本数(単位:万本)

地域	2009年度	2010年度	2011年度	2012年度	2013年度 (計画)
日本	519	1,170	649	558	390
北米	396	759	474	674	760
欧州	238	720	543	511	730
アジア他	8	17	19	23	
計	1,161	2,666	1,685	1,766	1,880
(ご参考) 売上高(億円)	364	1,002	421	490	—

*2013年度=2013年3月期

2013年3月期 第2四半期決算説明会

SQUARE ENIX®

2012年11月6日