

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

**株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス**  
2014年3月期 第2四半期連結決算のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:松田 洋祐、以下当社)は、本日、第2四半期の決算発表を行いましたのでお知らせいたします。

財務ハイライト

| ■ 第2四半期連結累計期間 (4月1日～9月30日) |                   | 百万円               |       |
|----------------------------|-------------------|-------------------|-------|
|                            | 2014年3月期<br>第2四半期 | 2013年3月期<br>第2四半期 | 前年比   |
| 売上高                        | 61,664            | 61,055            | +1.0% |
| 営業利益                       | 4,675             | △5,240            | —     |
| 経常利益                       | 5,669             | △6,266            | —     |
| 純利益                        | 2,606             | △5,480            | —     |
| 1株当たり純利益                   | 22.64円            | △47.63円           | —     |

  

| ■ ご参考:通期 (4月1日～3月31日) |                 | 百万円      |            |
|-----------------------|-----------------|----------|------------|
|                       | 2014年3月期計画      | 2013年3月期 | 前年比        |
| 売上高                   | 140,000～150,000 | 147,981  | △5.4～+1.4% |
| 営業利益                  | 5,000～9,000     | △6,081   | —          |
| 経常利益                  | 5,000～9,000     | △4,378   | —          |
| 純利益                   | 3,500～6,000     | △13,714  | —          |
| 1株当たり純利益              | 30.42～52.14円    | △119.19円 | —          |

詳細な情報は、本日開示の四半期決算短信 (<http://www.hd.square-enix.com/jpn/14q2tanshin.pdf>)をご参照下さい。  
ご参考:スクウェア・エニックス IRページ:<http://www.hd.square-enix.com/jpn/ir/>

2014年3月期 第2四半期は、北米での家庭用ゲーム機向けソフトウェアの北米におけるディストリビューション販売が好調に推移し、8月に運営を開始した「ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア」のソフトウェア販売も好調に推移、会員数も順調に拡大しております。ブラウザ・スマートフォン等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、「戦国IXA」が堅調に推移しているほか、「拡散性ミリオンアーサー」は、PSVitaへのプラットフォームの拡大に加えて、韓国に続き、台湾・中国本土でもヒットするなど、順調に推移しております。また、アミューズメント事業においては、8月に発売した「ロード オブ ヴァーミリオン III」の販売が好調に推移したほか、アミューズメント施設運営も堅調に推移しております。

なお、2013年5月13日に開示した2014年3月期通期の連結業績予想につきましては、現時点では変更ありません。

以 上

<ご参考>

## 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスについて

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開しているスクウェア・エニックス・グループを統括する純粋持株会社です。当社グループは、スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンターテインメント・コンテンツ／サービスを提供しています。また、先進的な開発拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数6,200万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(1億本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(3,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。( <http://www.hd.square-enix.com/jpn/> )

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。