

2011 年 12 月 9 日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

**スクウェア・エニックス・グループ、
米 Google の WEB ブラウザ「Chrome」上で
家庭用ゲームソフトと同等のゲーム体験を実現
WEB ブラウザ上での高度なゲーム体験提供を推進**

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、米国現地時間の 12 月 8 日、WEB ブラウザ上でネイティブ コード（※1）を実行するためのオープンソース テクノロジーであるネイティブ クライアント（※2）を用いて開発した、初のゲームコンテンツ「Mini Ninjas（ミニ ニンジャ）」を発表いたしました。この取り組みは、WEB ブラウザを活用し、ウェブの世界で高度なゲーム体験を提供するというビジョンを共有する、スクウェア・エニックス・グループと米 Google との緊密な協力関係により実現したものです。

米 Google 本社で開催されたネイティブ クライアントに関する発表会に登壇した当社代表取締役社長の和田 洋一は、会場で「ミニ ニンジャ」を初披露し、ゲーム産業の未来を牽引するイノベーションへの支持を表明しました。

「WEB ブラウザ上でゲームが遊べるようになることで、これまでは難しかった端末、プラットフォームでもゲームが遊べるようになり、ゲームに親しんで下さるお客様の数もさらに拡大します。ネイティブ クライアントは、WEB ブラウザ上で、家庭用ゲーム機向けネイティブ アプリケーション（※3）と同等のクオリティのゲーム体験をお客様に提供することを可能とします。スクウェア・エニックス・グループは、このテクノロジーを活用し、既に WEB ブラウザ上で提供しているカジュアルゲームに加えて高品質なゲームを提供し、ブラウザーゲーム市場の可能性を広げていきます。」

米 Google でウェブ・プラットフォーム部門のディレクターを務めるイアン・エリソン・テイラー氏は、以下のように述べています。

「我々は、スクウェア・エニックスのようなゲーム開発会社が、ネイティブ クライアントを活用して、高品質で高度なゲーム体験が可能となるコンテンツを提供することを大変嬉しく思っています。ネイティブ クライアントは、WEB ブラウザ上でスムーズ、そして安全に家庭用ゲームソフトと同等のクオリティを持つゲームなどの複雑なアプリケーションを動かすことのできるオープンソース テクノロジーですが、オンラインゲームはその実力を実感してもらえる最高の事例です。」

ネイティブ クライアントを活用した、当社グループ初のタイトルとなる「ミニ ニンジャ」は、2011 年 12 月中にオープンベータサービスを開始し、ダウンロードやインストールなどの操作なしに、Chrome ウェブストアよりご利用いただくことが可能となります。(注)「ミニ ニンジャ」は、世界で最も小さなヒーロー・ヒロが崩壊の危機に瀕した世界に調和を取り戻すまでの壮大な冒険を描くゲームで、米 Google 本社で開催された発表会ではその試遊デモを展示しました。

スクウェア・エニックス・グループは、来年中に複数のブラウザゲームを提供予定です。

「ミニ ニンジャ」公式サイト (英語) : www.minininjas.com

注 : 「ミニ ニンジャ」オープンベータサービスのご利用には、米 Google より今後リリース予定の「Chrome ベータ版」(Chrome 17) が必要です。

<ご参考>

■用語解説

1. ネイティブ コード

HTML や Flash と違い、プログラムの実行時に PC やモバイル端末に搭載されているマイクロプロセッサがコンパイルすることなく、直接解釈し実行できるプログラムコード。そのため、一般的にプログラムを高速に実行することができる

2. ネイティブ クライアント

高品質なグラフィックやオーディオを使ったゲームなど、WEB ブラウザ上で優れたコンテンツを、セキュリティ的に安全にユーザーに提供するためのオープンソース テクノロジー

3. ネイティブ アプリケーション

特定の作業やゲームなどを処理するために作られたアプリケーションプログラムのうち、ネイティブ コードを実行できる形式のもの

■スクウェア・エニックス・グループについて

スクウェア・エニックス・グループは、多彩なコンテンツ/サービス事業を展開している総合エンターテインメント企業グループです。スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンターテインメント・コンテンツ/サービスを世界中で提供しています。また、先進的な開発・販売拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を確立構築しています。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ (パッケージゲーム累計出荷本数 5,900 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ (同 1 億本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ (同 3,500 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。(<http://www.square-enix.com/jpn/>)

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、ミニニンジャ/Mini Ninjas、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。
※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。