



平成 26 年 8 月 6 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代 表 者 名 代表取締役社長 松田 洋祐
(コード番号 9684 東証第一部)
問合せ先責任者 最高財務責任者 渡邊 一治
(TEL. 03-5292-8000)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 26 年 5 月 12 日に公表した平成 27 年 3 月期第 2 四半期(累計)の業績予想を下記の通り修正しましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

平成 27 年 3 月期第 2 四半期(累計)連結業績予想数値の修正

(平成 26 年 4 月 1 日～平成 26 年 9 月 30 日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	一株当たり 四半期純利益
前回発表予想(A)	百万円 63,000 ～69,000	百万円 △2,000 ～2,000	百万円 △2,000 ～2,000	百万円 △1,300 ～1,300	円 銭 △11.28 ～11.28
今回修正予想(B)	68,000 ～74,000	4,000 ～7,000	4,000 ～7,000	2,600 ～4,500	22.57 ～39.06
増減額(B-A)	5,000	5,000 ～6,000	5,000 ～6,000	3,200 ～3,900	
増減率(%)	7.2 ～7.9	—	—	—	
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 25 年 3 月期第 2 四半期)	61,664	4,675	5,669	2,606	22.64

2. 修正の理由

当社グループの平成 27 年 3 月期第 2 四半期累計期間の連結業績は、デジタルエンタテインメント事業において、家庭用ゲーム機向けソフトウェアのリピート販売が計画より好調であることや、全社にわたる経費節減を徹底したことなどから、売上高、営業利益、経常利益、四半期純利益が 5 月 12 日に公表した業績予想数値を上回る見込みとなりましたので、連結業績予想を修正するものであります。

なお、平成 27 年 3 月期通期の連結業績予想については、不透明要因もあるため、現時点では変更はありません。

※ 上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以 上