



平成 30 年 5 月 11 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代 表 者 名 代表取締役社長 松田 洋祐
(コード番号 9684 東証第一部)
問 合 せ 先 責任者 最高財務責任者 渡邊 一治
(TEL. 03-5292-8000)

連結業績予想と実績との差異及び配当予想の修正に関するお知らせ

平成 29 年 5 月 11 日に公表しました平成 30 年 3 月期通期の連結業績予想と本日公表の実績に差異が生じたので、下記のとおりお知らせします。

あわせて、平成 30 年 3 月期の期末配当予想につきまして、下記のとおり修正しましたのでお知らせします。

記

1. 平成 30 年 3 月期通期連結業績予想と実績の差異

(平成 29 年 4 月 1 日～平成 30 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	一株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 240,000 ～260,000	百万円 25,000 ～30,000	百万円 25,000 ～30,000	百万円 16,500 ～19,500	円 銭 135.20 ～159.78
今回発表実績(B)	250,394	38,176	36,124	25,821	215.33
増減額(B-A)	△9,606 ～10,394	8,176 ～13,176	6,124 ～11,124	6,321 ～9,321	
増減率(%)	△3.7 ～4.3	27.3 ～52.7	20.4 ～44.5	32.4 ～56.5	
(ご参考)前期実績 (平成 29 年 3 月期)	256,824	31,295	31,128	20,039	164.20

2. 業績予想と実績の差異の理由

当社グループの平成 30 年 3 月期の通期連結業績は、家庭用ゲーム機向けタイトルにおいて過去に発売したタイトルのダウンロードを中心とした利益率の高いレポート販売が好調だったこと、多人数参加型オンラインロールプレイングゲームの「ファイナルファンタジーXIV」及び「ドラゴンクエスト X」の拡張版ディスクの発売・運営が好調であったこと等により、営業利益、経常利益及び親会社株主に帰属する当期純利益について業績予想の範囲を上回りました。

3. 平成 30 年 3 月期 期末配当予想修正の内容

	年間配当金		
	第 2 四半期末	期末	合計
前回予想	10 円 00 銭	30 円 00 銭 ～38 円 00 銭	40 円 00 銭 ～48 円 00 銭
今回修正	—	55 円 00 銭	65 円 00 銭
当期実績	10 円 00 銭		
前期実績 (平成 29 年 3 月期)	10 円 00 銭	40 円 00 銭	50 円 00 銭

4. 配当予想修正の理由

当社グループは、株主に対する利益還元を経営の重要政策の一つとして位置づけております。配当を通じた株主への還元を重視し、業績連動と安定還元の最適なバランスを旨とした利益還元に努めております。配当額は、安定配当に留意しつつ、連結配当性向 30%を目安としております。

当期の期末配当金予想については、平成 30 年 3 月期通期連結業績を踏まえ、1 株につき 55 円 (年間配当金は 1 株につき 65 円) に修正いたします。なお、期末配当金の実施は、平成 30 年 5 月 17 日開催予定の当社取締役会において決議する予定です。

以 上