2026 年 11 月 11 日

各　　位

会　　社　　名　株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代　表　者　名　代表取締役社長　　桐　生　隆　司
(コード番号 9684 東証プライム)
問合せ先責任者　グループ財務戦略部長　　濱　田　高　行
(TEL. 03-5292-8000)

通期連結業績予想修正に関するお知らせ

当社は、2026 年 5 月 14 日に公表した 2027 年 3 月期の通期連結業績予想を修正しましたので、下記の通りお知らせします。

記

1.　2027 年 3 月期通期連結業績予想修正

（2026 年 4 月 1 日～2027 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1 株当たり当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 298,000	百万円 49,000	百万円 49,000	百万円 31,000	円 銭 85.99
今回修正予想（B）	310,000	59,000	59,000	37,000	102.58
増減額（B-A）	12,000	10,000	10,000	6,000	
増減率（%）	4.0	20.4	20.4	19.4	
（ご参考）前期実績（2026 年 3 月期）	297,661	54,736	64,469	29,616	82.15

2.　通期連結業績予想の修正の理由

当第 2 四半期累計期間において、主にデジタルエンタテインメント事業が好調に推移した結果を踏まえ、通期業績予想を修正することといたしました。なお、配当については、前回発表予想（中間配当：1 株当たり 18 円、期末配当：同 25 円）から変更ありません。

※本資料に記載した業績への影響額につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の数値は予想数値と異なる場合があります。

以　　上