

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

**株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス  
2022年3月期 第3四半期連結決算のお知らせ**

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下当社）は、本日、2022年3月期 第3四半期の決算発表を行いましたのでお知らせいたします。

## 財務ハイライト

## ■ 第3四半期連結累計期間（2021年4月1日～2021年12月31日）

	2022年3月期 第3四半期	2021年3月期 第3四半期	前年比
売上高	273,627	253,643	7.9%
営業利益	50,138	41,022	22.2%
経常利益	54,441	38,703	40.7%
親会社株主に帰属する四半期純利益	39,844	18,371	116.9%
1株当たり四半期純利益	333.44円	153.96円	—

## ■ ご参考：通期（2021年4月1日～2022年3月31日）

	2022年3月期計画	2021年3月期	前年比
売上高	340,000	332,532	2.2%
営業利益	50,000	47,226	5.9%
経常利益	50,000	49,983	0.0%
親会社株主に帰属する当期純利益	35,000	26,942	29.9%
1株当たり当期純利益	292.90円	225.75円	—

※直近に公表されている業績予想からの修正の有無：有

※「収益認識に関する会計基準」（企業会計基準第29号 2020年3月31日）等を第1四半期の期首から適用しており、2022年3月期第3四半期に係る各数値については、当該会計基準等を適用した後の数値となっております。

詳細な情報は本日開示の決算短信 (<https://www.hd.square-enix.com/jpn/22q3tanshin.pdf>) をご参照下さい。

ご参考：スクウェア・エニックス・ホールディングス IR ページ <https://www.hd.square-enix.com/jpn/ir/>

当第3四半期連結累計期間の概況は次のとおりです。

デジタルエンタテインメント事業は、HD（High-Definition：ハイディフィニション）ゲームにおいて、「OUTRIDERS」、「NieR Replicant ver.1.22474487139...」、「Marvel's Guardians of the Galaxy」等の発売があったものの、前年に「FINAL FANTASY VII REMAKE」、「Marvel's Avengers（アベンジャーズ）」等の発売があったことから、前年同期比で減収となりました。

MMO（多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム）においては、「ファイナルファンタジーXIV」の月額課金会員数が大幅に増加したことに加え、拡張パッケージの発売により、前年同

期比で増収となりました。

スマートデバイス・PC ブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいては、既存タイトルが弱含んだものの、収益認識に関する会計基準の適用によって収益の表示方法の変更があったことから、前年同期比で増収となりました。

アミューズメント事業においては、前年同期に、政府の緊急事態宣言発出を受け、新型コロナウイルス感染症の拡大防止対策として、国内の店舗を臨時休業とした影響が大きかったことから、前年同期比で増収、黒字転換となりました。

出版事業においては、電子書籍等のデジタル媒体での販売が増加いたしました。また、紙媒体での販売も堅調に推移し、前年同期比で増収増益となりました。

ライツ・プロパティ等事業においては、自社コンテンツの新規キャラクターグッズの販売等が好調に推移したことから、前年同期比で増収増益となりました。

## 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスについて

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開しているスクウェア・エニックス・グループを統括する純粋持株会社です。当社グループは、スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンタテインメント・コンテンツ／サービスを提供しています。また、先進的な開発拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数8,300万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億6,400万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同8,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<https://www.square-enix.com/>）

※シリーズ累計出荷・ダウンロード販売本数は、パッケージゲーム出荷本数と本編ダウンロード販売本数の合計。ダウンロード販売本数は、2015年4月以降の累計値を使用し、パッケージゲームの本編ダウンロード版と家庭用ゲーム機およびPC向け本編ダウンロード専用タイトルを含む。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。