

SQUARE ENIX

2025年3月期 第3四半期 決算説明会

2025年2月7日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社（以下、当社グループ）の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

01

2025年3月期 第3四半期業績

2025年3月期第3四半期 連結業績

(単位：億円)

	2024年3月期		2025年3月期			
	Q3累計	通期実績	Q3累計	前年同期増減	通期計画	前期増減
売上高	2,576	3,563	2,485	△91	3,100	△463
営業利益	349	325	333	△16	400	75
営業利益率	13.6%	9.1%	13.4%	△0.2pt	12.9%	3.8pt
経常利益	409	415	377	△32	400	△15
経常利益率	15.9%	11.7%	15.2%	△0.7pt	12.9%	1.2pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	267	149	247	△20	280	131

2025年3月期 第3四半期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2024年3月期	2025年3月期	
	Q3累計	Q3累計	前期増減
売上高	2,576	2,485	△91
デジタルエンタテインメント事業	1,796	1,603	△193
アミューズメント事業	448	534	86
出版事業	227	222	△5
ライセンス・プロパティ等事業	124	148	24
消去又は全社	-20	-23	△3
営業利益	349	333	△16
デジタルエンタテインメント事業	307	276	△31
アミューズメント事業	54	60	6
出版事業	89	79	△10
ライセンス・プロパティ等事業	32	49	17
消去又は全社	-134	-132	2
営業利益率	13.6%	13.4%	△0.2pt
デジタルエンタテインメント事業	17.1%	17.3%	0.2pt
アミューズメント事業	12.2%	11.4%	△0.8pt
出版事業	39.3%	35.6%	△3.7pt
ライセンス・プロパティ等事業	25.8%	33.6%	7.8pt
消去又は全社	—	—	—

連結貸借対照表

(単位：億円)

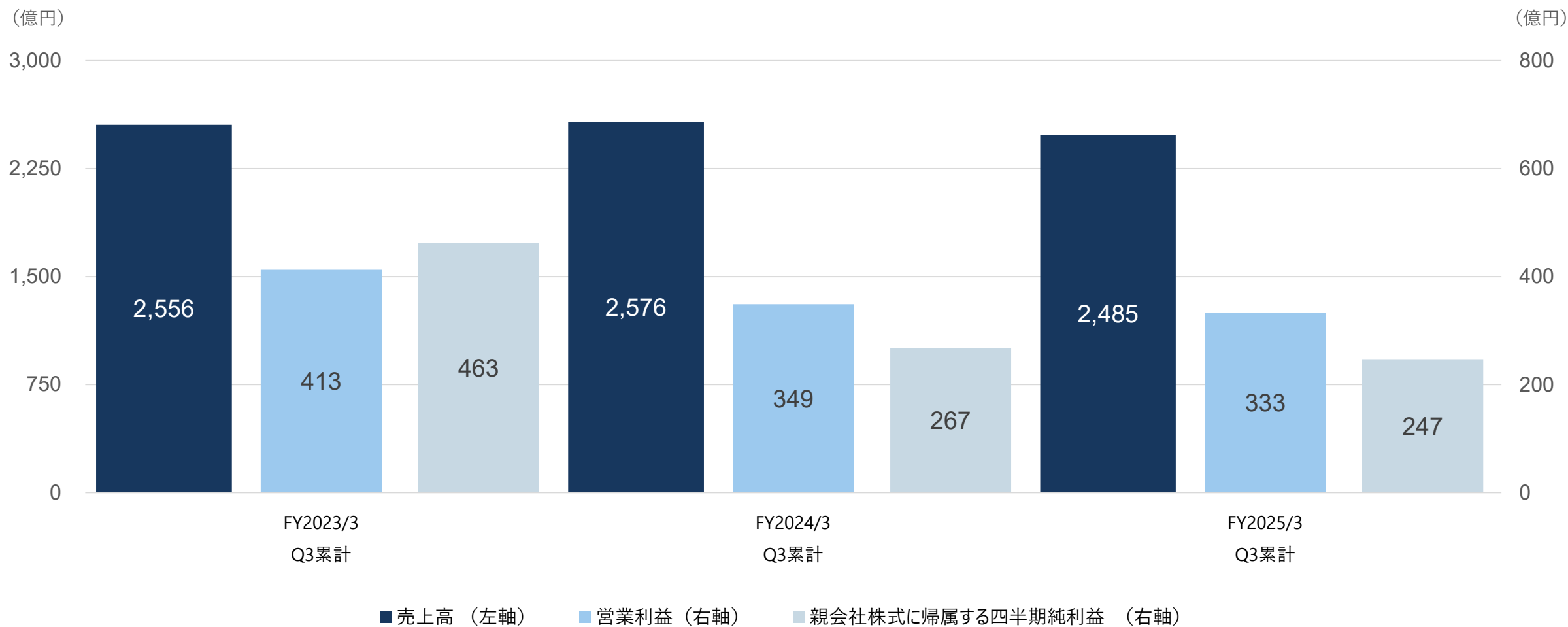
勘定科目	資産の部			勘定科目	負債・純資産の部		
	2024年 3月末	2024年 12月末	増減		2024年 3月末	2024年 12月末	増減
現金・預金	2,259	2,376	117	支払手形・買掛金	243	229	△14
受取手形及び売掛金	446	443	△3	未払法人税等	69	69	0
棚卸資産	57	71	14	返金負債	44	37	△7
コンテンツ制作勘定	485	485	0	その他	457	381	△76
その他	143	127	△16	流動負債合計	815	717	△98
流動資産合計	3,392	3,504	112	固定負債	121	141	20
有形固定資産	230	276	46	負債合計	937	858	△79
無形固定資産	58	56	△2	株主資本合計	3,252	3,436	184
投資その他の資産	426	378	△48	その他	-81	-79	2
固定資産合計	716	710	△6	純資産合計	3,171	3,357	186
資産合計	4,108	4,215	107	負債純資産合計	4,108	4,215	107

02

連結業績及び各事業の状況

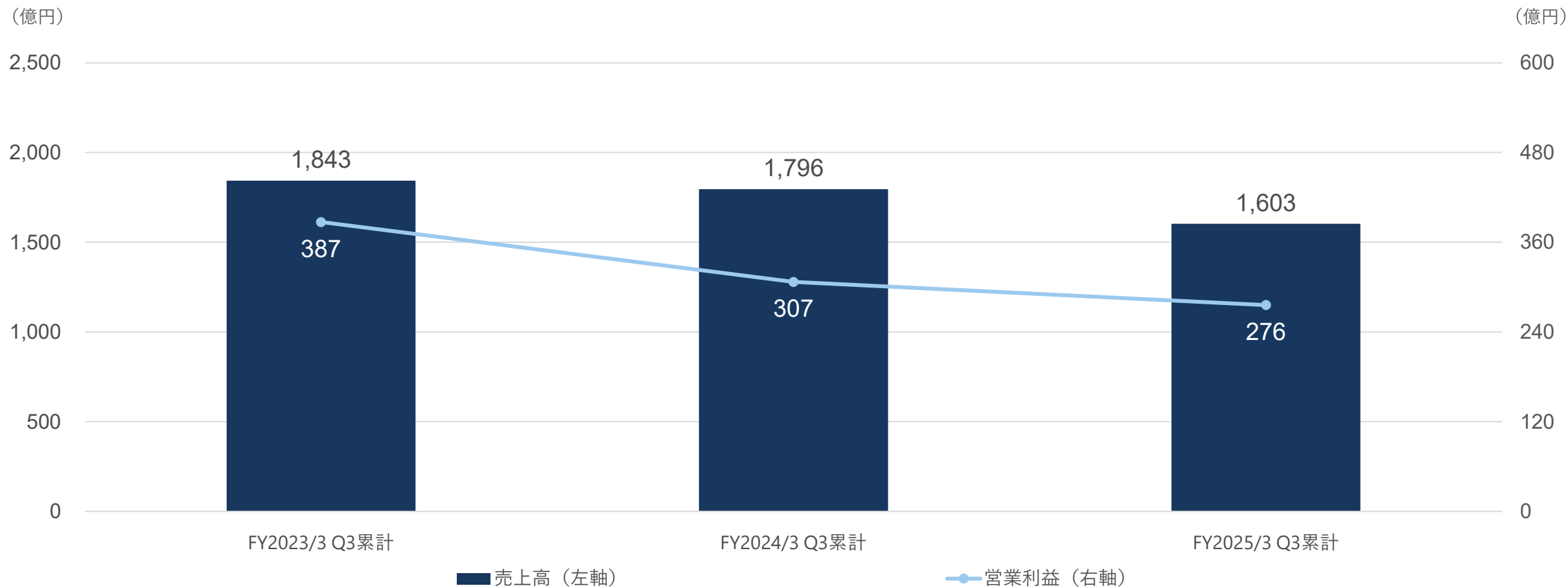
連結業績

前年同期比で減収減益



デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等において既存タイトルが弱含んだこと等により、前年同期比で減収
HDゲーム及びMMOは増益となったものの、スマートデバイス・PCブラウザ等において大幅減益となったため、全体として減益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム：「ドラゴンクエストIII そして伝説へ…」の販売が当初の想定を上回ったこと等により増益

売上高：600億円（前期：668億円/ △68億円） 営業利益：46億円（前期：27億円/ +19億円）

2025年3月期の主な新作タイトル



2024年4月25日発売



2024年6月14日発売



2024年8月29日発売



2024年10月24日発売



2024年10月30日発売



2024年11月14日発売



2024年12月5日発売

デジタルエンタテインメント事業

MMO：「ファイナルファンタジーXIV」の最新拡張パッケージ発売により増益

売上高：440億円（前期：348億円/ +92億円） 営業利益：173億円（前期：144億円/ +29億円）

運営中のタイトル



「ファイナルファンタジーXIV: 黄金のレガシー」 2024年7月2日発売



大型Update Version 7.3：2025年1月29日実施

デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等：既存タイトルの弱含み、前年同期にロイヤリティ収入の計上があったことに加え、コンテンツ制作勘定における評価減等の計上があったため大幅減益

売上高：563億円（前期：780億円/ △ 217億円） 営業利益：56億円（前期：135億円/ △ 79億円）

運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）



2010年8月
(PCブラウザゲーム)



2014年4月



2014年9月



2015年10月



2015年10月



2018年12月



2019年9月



2019年11月



2020年7月



2020年10月



2023年9月



2024年11月

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
株式会社ディ・エヌ・エーと提携（配信：株式会社ディ・エヌ・エー）
© SQUARE ENIX © DeNA Co., Ltd.
© SQUARE ENIX LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX Co-Developed by gumi Inc.
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX Powered by Applibot, Inc.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / CHARACTER ILLUSTRATION: LISA FUJISE
© SQUARE ENIX

デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数 = パッケージ販売本数 + ダウンロード販売本数
パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数
ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

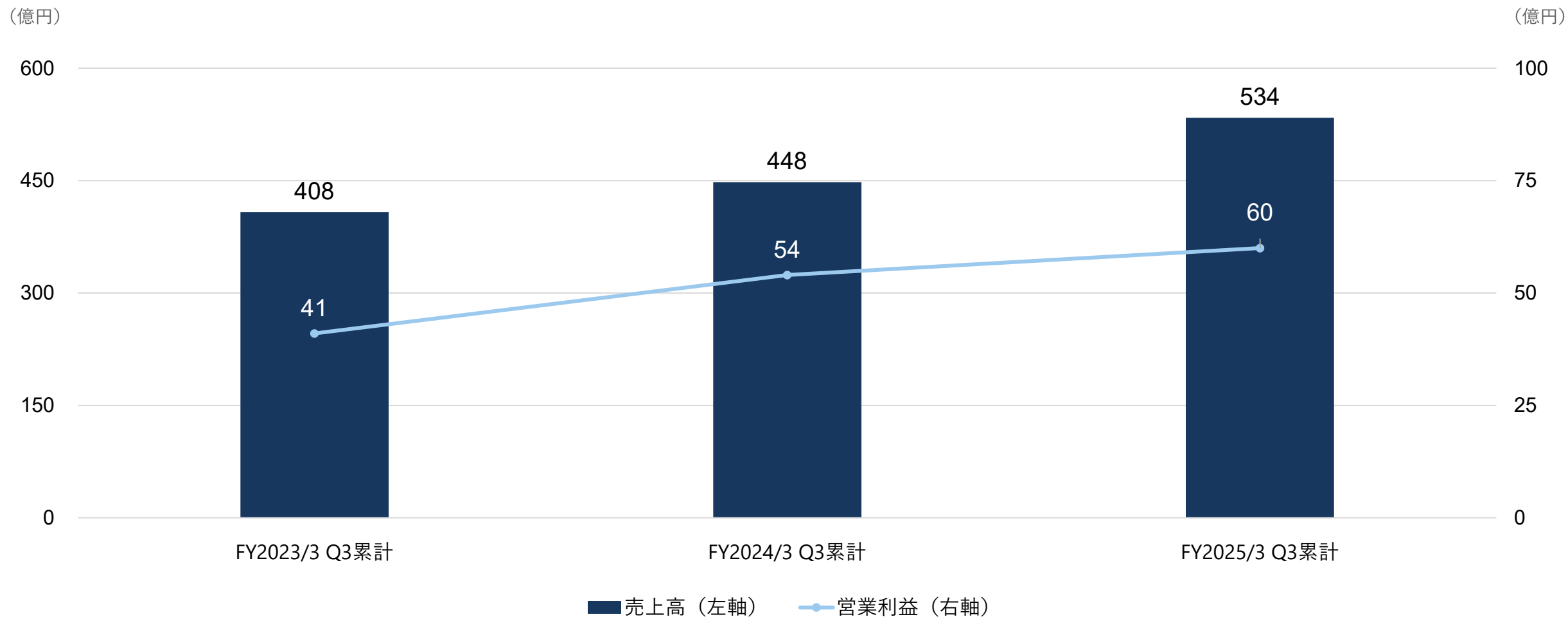
(万本)

地域	2024年3月期 Q3累計			2025年3月期 Q3累計		
	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	136	341	477	184	371	556
欧米	221	921	1,142	194	1,029	1,222
アジア他	62	170	231	25	199	223
計	419	1,432	1,851	403	1,599	2,001

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数
上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む

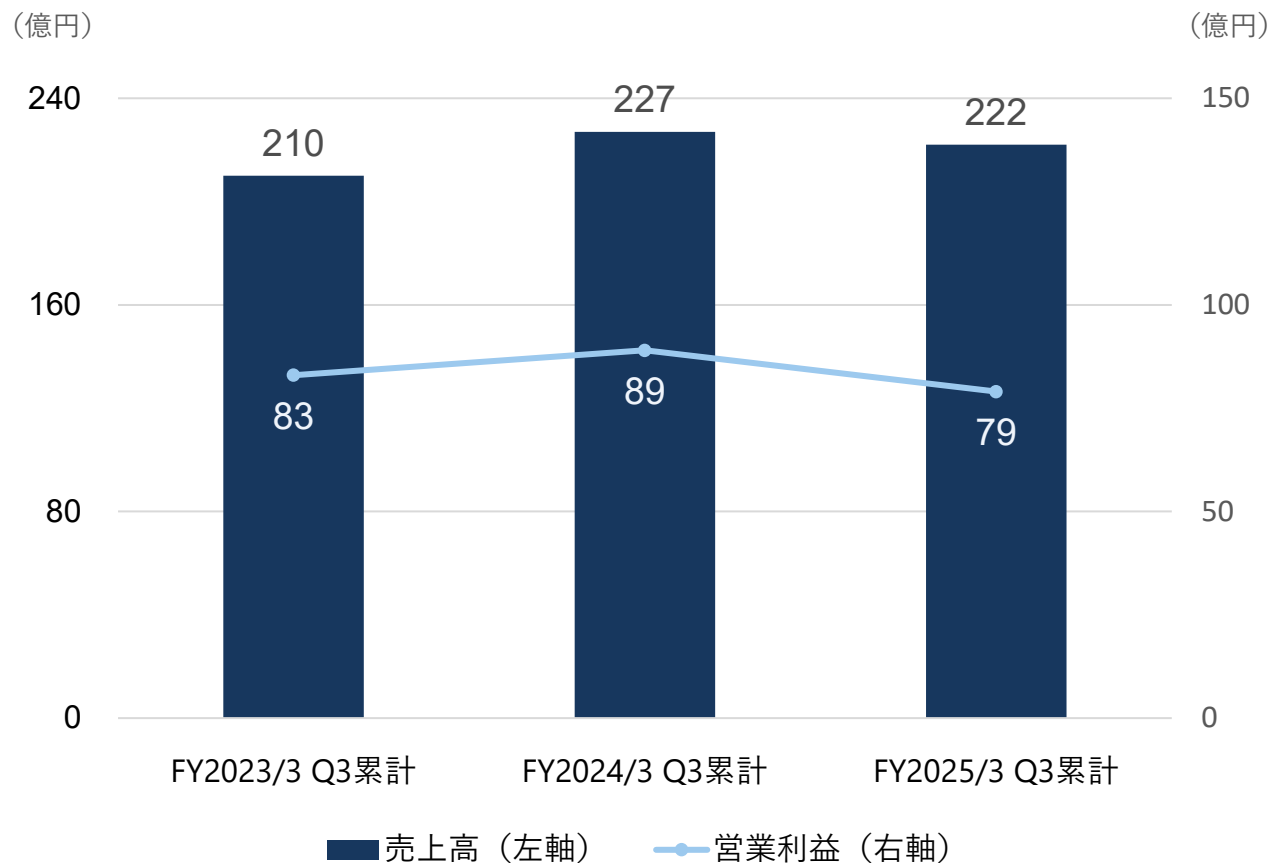
アミューズメント事業

既存店売上高及び機器販売が前年を上回ったことにより、前年同期比で増収増益



出版事業

全体として底堅く推移したものの、前年度にアニメ放送をきっかけに大ヒットした「薬屋のひとりごと」の反動減があったことに加え、今後の新作投入に向けた費用の増加により前年同期比で減収減益



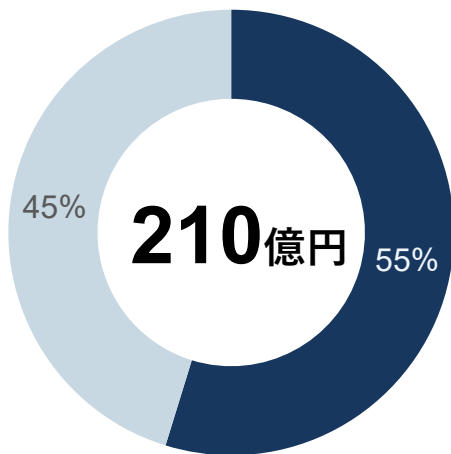
2025年3月期の主な作品・サービス

© SQUARE ENIX
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX
©Aidalro/SQUARE ENIX

©2025 Hyuganatsu/Imagica Infos Co.,Ltd.
©Nekokurage/SQUARE ENIX
©Itsuki Nanao/SQUARE ENIX

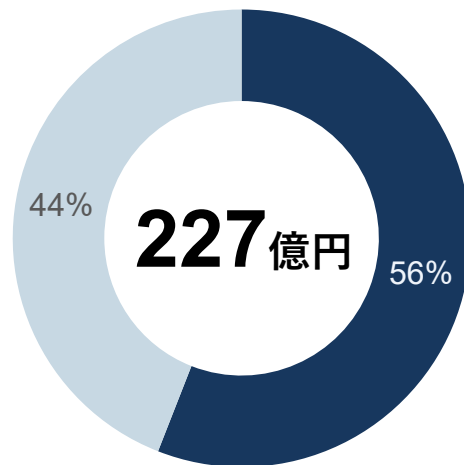
出版事業

— デジタル/紙媒体売上 — 出版事業の売上高構成



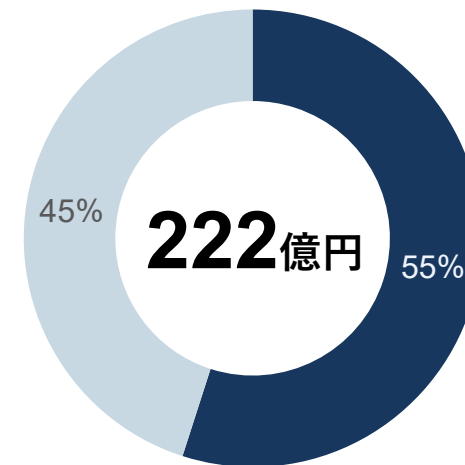
FY2023/3 Q3累計

■ デジタル売上高	115億円
■ 紙媒体売上高	95億円



FY2024/3 Q3累計

■ デジタル売上高	127億円
■ 紙媒体売上高	100億円

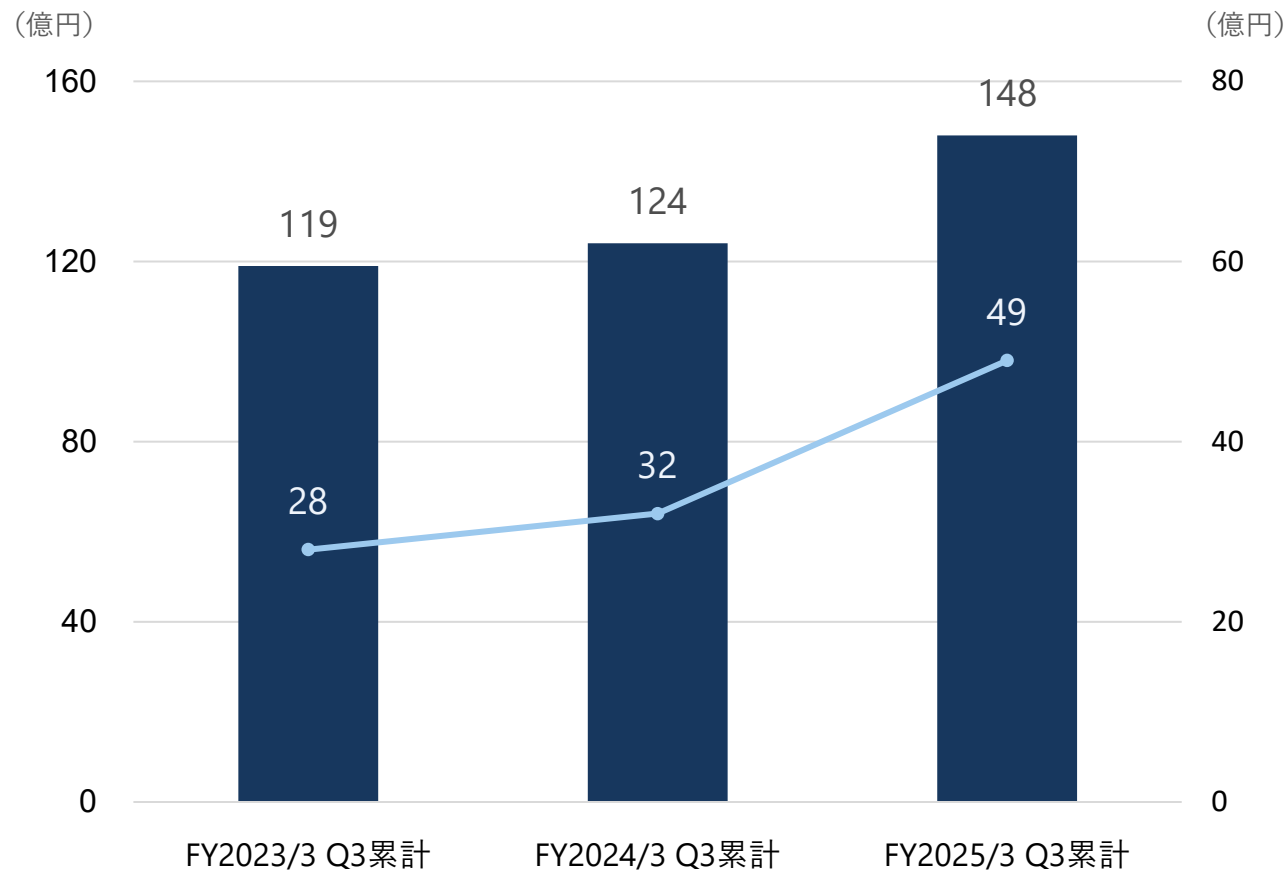


FY2025/3 Q3累計

■ デジタル売上高	122億円
■ 紙媒体売上高	100億円

ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズの販売が好調に推移したこと等により、前年同期比で増収増益



■ 売上高 (左軸) ● 営業利益 (右軸)



© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
© 1997 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN : TETSUYA NOMURA
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SPIKE CHUNSOFT/SQUARE ENIX

SQUARE ENIX

2025年3月期 第3四半期 決算説明会

2025年2月7日