



平成22年11月1日

各 位

上場会社名 株式会社 スクウェア・エニックス・ホールディングス  
 代表者 代表取締役社長 和田 洋一  
 (コード番号 9684)  
 問合せ先責任者 経営企画部長 佐々木 通博  
 (TEL 03-5333-1144)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成22年8月6日に公表した平成23年3月期第2四半期(累計)連結業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成23年3月期第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成22年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	76,000	4,000	4,000	2,400	20.86
今回発表予想(B)	68,000	5,700	3,500	1,700	14.77
増減額(B-A)	△8,000	1,700	△500	△700	
増減率(%)	△10.5	42.5	△12.5	△29.2	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成22年3月期第2四半期)	90,561	13,091	12,181	2,683	23.32

#### 修正の理由

平成23年3月期第2四半期(累計)連結業績は、売上高は、厳しい市場環境を背景に家庭用ゲームソフトの新作の販売が伸び悩んだことを要因として、前回発表予想を下回る見込みになりました。

営業利益は、前期の3月に発売した大型タイトルの高収益率のレポート販売が好調に販売を伸ばしたことに加え、出版事業も好調に推移したことを要因として、前回発表予想を上回る見込みとなりました。

また、営業外費用には為替差損、特別損失には固定資産除却損、資産除去債務会計基準の変更に伴う影響額等の発生を見込んでおります。

なお、平成23年3月期通期連結業績予想に変更はありません。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

以 上