

2014年7月31日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

**スクウェア・エニックス・グループ、
ChinaJoy 2014 出展コンテンツを発表**
中国市場向けオンラインゲーム、スマートフォン向けゲームの提供を加速

株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐）は、7月31日（木）より中国上海で開催されるゲーム展示会「China Digital Entertainment Expo（ChinaJoy）2014」において出展される当社グループのコンテンツを発表いたしました。

ChinaJoy 2014では、「ファイナルファンタジーXIV」、「パズルポブル」、「クロスゲート」などのコンテンツが出展される予定です。出展内容の詳細は、次ページ以降をご覧ください。

スクウェア・エニックス・グループは、アジア地域を中心とした成長市場展開を重点戦略の一つとして位置付け、各地域の特性に応じたエンタテインメント・コンテンツの提供を積極的に進めています。

中でも成長の著しい中国市場向けには、これまでに、PC向けオンラインゲームやスマートフォン向けゲームを提供し、中国のお客様より高い評価を頂いてまいりました。2013年7月に中国で配信を開始したスマートフォン向け「**拡散性ミリオンアーサー**」では、配信直後にアプリセールスランキング2位となりました。また、7月18日から完美世界（パーフェクトワールド）社との協業により配信を開始したスマートフォン向け「**クロスゲート**」は、配信開始から数日でiPadのセールスランキング1位、iPhoneのセールスランキング4位となるなど好調な滑り出しを見せています。

さらに、「ファイナルファンタジー」シリーズ最新作のオンラインゲーム（MMORPG※）「**ファイナルファンタジーXIV**」が盛大遊戯（シャンダゲームズ）社との協業により、いよいよ今夏、中国本土における運営を開始いたします。本作は、2013年より日本・北米・欧州で運営を開始し、これまでの累計アカウント登録数は230万を突破しています。中国でも高い認知度を誇る「ファイナルファンタジー」シリーズは、今回が初の中国本土展開となり、多くの中国のファンの皆様から期待する声が寄せられています。

※MMORPG（多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲーム）

また、今後、世界各国での累計ダウンロード数が600万を超える「**パズルポブル**」を奇虎360（Qihoo 360）社との協業により提供する予定のほか、騰訊控股（テンセント）社との協業により「**赤壁乱舞**」（日本語タイトル名「**三国志乱舞**」）の提供も予定しています。

当社グループは、急速に拡大する中国・アジア市場において、強力な現地企業とのパートナーシップを通じて、当社グループの有力IP作品のみならず、新規IPコンテンツの提供を加速し、事業を一層拡大してまいりました。今後も、これら市場においてMMORPGやスマートフォン向けゲームなどの多彩なコンテンツをさまざまなプラットフォーム上で展開している唯一の日本企業として、多面的な戦略を強力に推進してまいります。

ChinaJoy 2014 出展タイトル

※対応機種、発売日などの情報は全て中国本土での提供内容。また、現地パートナー企業による出展となります。



最終幻想 XIV

(日本語タイトル名：ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア)

対 応 機 種 : Windows® PC
 発 売 日 : 今夏正式サービス開始予定 (クローズドベータ実施中)
 提 供 : シャンダゲームズ
 ライセンス元 : スクウェア・エニックス

©2010-2014 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



泡泡龙官方正版

(日本語タイトル名：パズルポブル)

対 応 機 種 : iOS、Android
 発 売 日 : 未定
 提 供 : Qihoo 360
 ライセンス元 : タイトー

©TAITO CORP.1994,2014



魔力宝贝

(日本語タイトル名：クロスゲート)

対 応 機 種 : iOS、Android
 発 売 日 : 配信中 (7月18日～)
 提 供 : パーフェクトワールド
 ライセンス元 : スクウェア・エニックス/SQUARE ENIX (CHINA)

©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

このほか、PlayStation®Vita 向け「ファイナルファンタジー X HD Remaster」と「ファイナルファンタジー X-2 HD Remaster」(繁体字・韓国語版)を参考出展しています。

また、ChinaJoy と同時に開催されるゲーム開発者向けカンファレンス「China Game Developers Conference」では、「ファイナルファンタジーXIV」のプロデューサー兼ディレク

ター吉田直樹と、「赤壁乱舞」（「三国志乱舞」）のプロデューサー長谷川友洋が登壇するほか、「World Mobile Gaming Conference」には、株式会社スクウェア・エニックスの成長市場統括部ジェネラル・マネージャーの中元 志都也が登壇予定です。

<ご参考>

スクウェア・エニックス・グループについて

スクウェア・エニックス・グループは、多彩なコンテンツ／サービス事業を展開している総合エンタテインメント企業グループです。スクウェア・エニックス、タイトー、アイドスなどの国際的ブランドのもと上質なエンターテインメント・コンテンツ／サービスを世界中で提供しています。また、先進的な開発・販売拠点を日本、北米および欧州に配置し、国際的な事業推進体制を確立構築しています。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,400万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズは（同4,200万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.square-enix.com/>）

※「PlayStation」、「PLAYSTATION」、「プレイステーション」、「PS3」および「PS4」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※Windowsは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

※Androidは、Google Inc.の登録商標または商標です。

※TAITO、TAITOロゴおよび「パズルポブル」は、日本およびその他の国における株式会社タイトーの商標または登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、エオルゼア／EORZEA、最終幻想、クロスゲート、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。