

平成16年3月期 第3四半期業績の概況（連結）

平成16年1月29日

上場会社名 株式会社スクウェア・エニックス (コード番号：9684 東証第一部)

(URL <http://www.square-enix.co.jp/>)

問合せ先 代表者役職・氏名 代表取締役社長 和田洋一 (TEL:(03)5333-1555)

責任者役職・氏名 執行役員 松田洋祐

1. 四半期業績の概況の作成等に係る事項

売上高(又はこれに相当する事項)の会計処理 : 無
 の方法の最近連結会計年度における認識の方法との相違の有無

2. 平成16年3月期第3四半期業績の概況(平成15年4月1日 ~ 平成15年12月31日)

(1) 売上高(又はこれに相当する事項)

	百万円	%
16年3月期第3四半期	40,711	(-)
15年3月期第3四半期	-	(-)
(参考)15年3月期	21,877	(11.9)

(注)1. 売上高(又はこれに相当する事項)は、当該四半期までの累計値であります。

パーセント表示は、前年同四半期比増減率を示しております。

2. 株式会社エニックスと株式会社スクウェアは、平成15年4月1日をもって合併致しました。このため、「(参考)15年3月期」は、存続会社である旧株式会社エニックスの売上高を記載しております。

補足説明： 当該第3四半期におきましては、各セグメントともほぼ計画通りに推移致しました。とりわけ出版事業は、「鋼の錬金術師」のヒットによりコミックス及び雑誌の販売が好調でした。

(2) 当該四半期における企業集団の財政状態及び経営成績に重要な影響を与えた事象

該当事項はありません。

3. 平成16年3月期の連結業績予想(平成15年4月1日 ~ 平成16年3月31日)

平成15年11月20日公表の「平成16年3月期の連結業績予想」からの変更はございません。

その他

株式会社デジキューブの破産に関して、平成15年12月末において、持分法投資損失760百万円(税効果考慮後521百万円)を計上しております。

以 上